

## 2.3 Wereldwijde Internationale Sportregels

### Inhoudsopgave

1	Algemeen.....	2
2	Het wedstrijdterrein / individuele banen.....	2
3	De putter.....	4
4	De bal.....	4
5	Sportkleding.....	5
6	Reclame.....	5
7	Keuze van de bal.....	5
8	De slag / bal in het spel.....	6
9	Bepalen van de score.....	9
10	Noteren van de score.....	11
11	Spelersvolgorde en spelen van een baan.....	13
12	Toernooionderbreking en afgelasting.....	14
13	Speelhulpmiddelen.....	15
14	Categorieën.....	16
15	Spelerswisseling.....	17
16	Scheidsrechtercommissie.....	20
17	Doping, alcohol en roken.....	22
18	Straffen voor spelers.....	22
19	Straffen voor coaches en officials.....	25
20	Protesten en besluiten aangaande protesten.....	27

## 1 Algemeen

- 1.1 Minigolf wordt gespeeld met bal en putter op een minigolf wedstrijdterrein. Het doel is om de bal vanuit het afslagvlak in zo weinig mogelijk slagen te putten in het vooraf bepaalde doel.
- 1.2 Deze wereldwijde internationale sportregels zijn bindend voor alle (internationaal en nationaal) georganiseerde toernooien, wereldwijd.
- 1.3 Alle bijlagen maken deel uit van deze regels.

## 2 Het wedstrijdterrein / individuele banen

- 2.1 Een minigolf wedstrijdterrein bestaat uit 18 duidelijk gemarkeerde banen, die genummerd zijn en die overeenstemmen met de standaardregels van het betreffende systeem.
- 2.2 Een baan die goedgekeurd is voor een toernooi omvat:
  - Het speelveld,
  - De baanbegrenzing (meestal banden),
  - Het gemarkeerde afslagvlak,
  - Een of meer hindernissen (optioneel),
  - De grenslijn (optioneel) in rode verf,
  - Hulplijnen (optioneel) in gestreept zwarte verf,
  - De uitleglijnen (optioneel in MOS) in zwarte verf,
  - Het doel (de hole of een ander baan specifiek doel),
  - Andere mogelijke systeem specifieke markeringen van componenten.
- 2.3 De afmetingen van het speelveld worden bepaald in de systeem specifieke regels.
- 2.4 Als de baanbegrenzing niet wordt gemarkeerd door een band, dan moet de baanbegrenzing door middel van markeringen worden aangegeven. De baanbegrenzings moeten duidelijk zichtbaar zijn ten behoeve van het spel.
- 2.5 Elke baan moet een gemarkeerd afslagvlak hebben. De markeringen op een wedstrijdterrein of systeem moeten gestandaardiseerd zijn.

- 2.6 De hindernissen moeten in bouw en vormgeving functioneel te zijn. De hindernissen moeten **vast bevestigd zijn** voor de doeleinden van het spel. Bewegende onderdelen, waar de correcte weg van de bal overheen of doorheen zou moeten gaan, zijn niet toegestaan. De plaats van niet vast gemonteerde hindernissen moet gemarkeerd zijn. Verfraaiing van de hindernissen mag de functionele waarde niet aantasten. Binnen een wedstrijdterrein moet elke hindernis niet alleen uiterlijk maar ook speltechnisch verschillen van andere hindernissen. Een hindernis moet een berekenbaar effect hebben.
- 2.7 De grenslijn markeert hoever de bal minimaal moet worden geslagen vanuit het afslagvlak om in 'play' te blijven. Als de eerste hindernis op de baan zo breed is als het speelveld zelf, is de grenslijn de lijn aan het eind van deze hindernis. De grenslijn moet dan identiek zijn aan het eind van de hindernis. De grenslijn is correct gepasseerd als het punt van contact van de bal de grenslijn is gepasseerd. Banen die alleen vanaf het afslagvlak mogen worden gespeeld hebben geen grenslijn.
- 2.8 De hulplijn markeert het einde van elke hindernis na de grenslijn. Het geeft aan in welke richting de bal mag worden uitgelegd. De hulplijn is gepasseerd als de bal met zijn punt van contact de hulplijn is gepasseerd.
- 2.9 Afstandsmetingen voor het bepalen van de plaats van de markeringen zijn inclusief de markeringen zelf.
- 2.10 Daar waar het uitleggen van de bal is toegestaan, moet (optioneel voor MOS) een uitleglijn gemarkeerd worden. De uitleglijnen geven aan waar de bal volgens de algemene regels mag worden uitgelegd.
- 2.11 De diameter van het doel (als het een hole is) mag niet breder zijn dan 120 mm. De afmetingen van de andere doelen dan holes worden volgens systeem specifieke regels bepaald.
- 2.12 Markeringen moeten zijn aangebracht in overeenstemming met de standaard regels.
- 2.13 Er moet voor de systemen beton, kort en vilt een exacte tekening zijn van elke baan met toepasselijke beschrijving. De standaardregels moeten duidelijk blijken uit de tekeningen. Voor elk deel van de baan moeten standaardregels en waar noodzakelijk bouwreglementen zijn. De standaard regels, waaronder de tekeningen van de verschillende WMF goedgekeurde systemen zijn samengevat in aanvullende hoofdstukken, en zijn deel van de regels.
- 2.14 Een wedstrijdterrein kwalificeert zich voor internationale en nationale toernooien als deze is goedgekeurd door de WMF. De regels voor goedkeuring van toernooi minigolf wedstrijdterreinen staan in een additioneel hoofdstuk, welke deel zijn van de regels.

- 2.15 Het is niet toegestaan om banen aan te passen (bv gaten in de baan te maken). Ook is niet toegestaan voor spelers en coaches om enige vorm van markeringen op of bij de baan aan te brengen (met schrijfwaren, putter of objecten) voor of tijdens een toernooi. Het is wel toegestaan om kleine stukje papier of ringetjes te plakken in het afslagvlak. Deze mogen door een speler worden verwijderd als deze stukjes papier of de ringetjes hem hinderen. In de uitleggebieden mogen de ringetjes alleen tijdelijk gebruikt worden om het wegrollen van de bal tegen te gaan.
- 2.16 De hoofdscheidsrechter beslist of een baan speelbaar is of niet (bijvoorbeeld door gebreken aan de baan of de weerscondities). Als meer dan 6 van de 18 banen niet bespeelbaar zijn dan wordt het wedstrijdterrein geacht onbespeelbaar te zijn. Als het toernooi schema en format het toestaat (bijvoorbeeld bij matchplay) kunnen in geval dat minder dan 12 banen bespeelbaar zijn toch een ronde van 12 banen gespeeld worden (een of enkele banen worden tweemaal gespeeld).

### 3 De putter

- 3.1 Minigolf en golf putters mogen worden gebruikt. Andere golfstokken mogen alleen worden gebruikt waar dit wordt toegestaan volgens systeem specifieke regels.
- 3.2 De putter mag geen voorwerpen hebben voor het richten. Inkepingen en lijnen op de putterhoofd zijn toegestaan.
- 3.3 Het oppervlak van het slagvlak van de putter mag niet groter zijn dan 40 cm<sup>2</sup>.
- 3.4 Als de regels ten aanzien van de putter zijn overtreden, worden de gespeelde slagen met de onreglementaire putter, op de baan waarop dit is opgemerkt, geteld , en moet de baan additioneel worden overgespeeld.

### 4 De bal

- 4.1 Alle minigolf- en golfballen van elk materiaal zijn toegestaan.
- 4.2 De diameter van de bal moet tussen 37,0 en 43,0 mm zijn. Ballen mogen niet hoger stuiten dan 85 cm wanneer ze op beton vallen van de hoogte van 1 meter bij 25 graden Celsius.
- 4.3 Alleen ballen die zijn toegestaan volgens de "standaardregels voor ballen" (WMF 3.4) mogen worden gebruikt in toernooien.
- 4.4 De details van deze standaard regels voor ballen zijn ook samengevat in een reglement.

- 4.5 Als deze standaard regels voor ballen worden overtreden tellen de op de baan gespeelde slagen met de niet toegestane bal, en moet de baan additioneel worden overgespeeld.

## 5 Sportkleding

- 5.1 Het is verplicht uniforme team kleding (van het middel en daarboven) en sportschoenen te dragen. Het lidmaatschap van de vereniging of sportbond moet getoond worden op de kleding. (Uitzondering: slechtweer kleding)
- 5.2 Tijdens de officiële openingsceremonie en tijdens de victory ceremonie (op het wedstrijdterrein), moet een team uniforme kleding aanhebben. (Uitzondering: slechtweer kleding)
- 5.3 De aangesloten leden (bonden) bij de WMF zijn vrij om eigen reglementen uit te vaardigen voor de eigen ceremonies.

## 6 Reclame

- 6.1 Tijdens de officiële training en tijdens de competitie is reclame op sportkleding (truien, shirts, trainingspakken, en soortgelijke kledingstukken) en ballen tassen / koffers toegestaan onder de volgende condities:
- Reclame is niet toegestaan op de zijde (voor, achter of arm) waar de naam/logo van de club, de bond of het land is afgebeeld.
  - Tabaksreclame en elke vorm van aanstootgevende reclame is verboden onder alle omstandigheden.
- 6.2 Reclame-uitingen zijn alleen toegestaan als deze uniform is voor een team. Echter, individuele reclame is toegestaan met een maximale reclame oppervlak van 60 cm<sup>2</sup> op één plek op de kleding. De WMF kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor mogelijke conflicten met team sponsors.
- 6.3 Reclame op startnummers is geen onderdeel van deze regel. De spelers moeten deze startnummers dragen inclusief reclame, als de promotor daarmee akkoord is.

## 7 Keuze van de bal

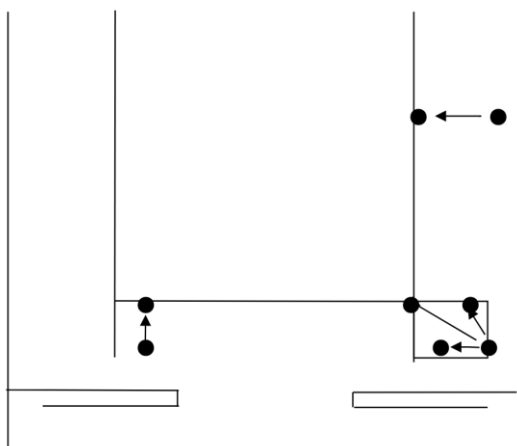
- 7.1 Een speler moet bij het bespelen van een baan de baan beëindigen met de bal waarmee hij afsloeg.

- 7.2 Als een bal tijdens het spel op de baan zo beschadigd raakt dat hij naar de opinie van de scheidsrechter niet meer mee kan worden gespeeld, of dat de bal tijdens het spel is verloren en niet terug wordt gevonden binnen 5 minuten, mag de bal worden vervangen met een andere bal. De volgende slag moet worden genomen vanaf de plek van de laatste rustpositie van de verloren of beschadigde bal.

## 8 De slag / bal in het spel

- 8.1 Een bal die in het spel is mag alleen worden bewogen door een slag met de putter. De bal mag alleen worden gespeeld vanuit een rust positie en mag alleen worden aangeraakt door de putter op het moment van de slag (Uitzondering: plaatsen van de bal in het afslagvlak).
- 8.2 Bij de voorbereiding van de afslag moet de bal worden geplaatst door coach of speler, met de hand of met de putter. Het plaatsen van de bal binnen het speelveld mag alleen met de hand. De bal moet altijd zichtbaar zijn.
- 8.3 Voor een slag moet de bal worden geadresseerd met de putter die wordt vastgehouden met beide handen.
- 8.4 Een slag is gemaakt als een speler, die klaar staat om de slaan, de putter in contact brengt met de bal en de bal daarbij in beweging zet. Een slag die per ongeluk wordt gemaakt zonder duidelijke intentie om te spelen telt niet als een slag. Een speler wordt geacht de intentie hebben te slaan als hij heeft geadresseerd en de backswing begint. Elke beweging van de putter naar achteren en naar voren geldt als intentie om te spelen. In beweging zetten is het geval als de bal zijn plek verlaat. Uitzonderingen op deze regel zijn gedefinieerd in systeem specifieke regels voor specifieke banen.
- 8.5 Als een speler de bal adresseert moeten alle andere personen wegblijven van de baan en de speler om de speler niet te verstoren. Als mogelijk moeten de personen een afstand houden van minimaal 1 meter.
- 8.6 Als een baan bespeeld wordt mag alleen de speler de baan betreden of aanraken als dat volgens de regels is toegestaan. Het speelveld mag niet betreden worden als de bal nog beweegt. Het speelveld mag wel worden betreden bij de voorbereiding op een slag mits toegestaan.
- 8.7 Het is ten strengste verboden om baltassen of andere objecten te gebruiken als richtpunt, alsmede alle soorten van hulp voor het richten van coaches of andere personen, wanneer de speler klaar staat om te slaan. Als mogelijk moeten alle objecten en personen 1 meter afstand houden van de rand van de baan. Dit is niet van toepassing voor windschermen als gedefinieerd in regel 13.4.

- 8.8 Op elke baan wordt de eerste slag geslagen vanaf het afslagvlak. Als de bal de grenslijn niet passeert moet de bal ook weer vanaf het afslagvlak geslagen worden. De grenslijn is correct gepasseerd als de bal de grenslijn met zijn contactpunt is gepasseerd. Als de baan alleen gespeeld mag worden vanaf het afslagvlak, dan moet elke slag gespeeld worden vanuit het afslagvlak. In alle andere gevallen moet de bal gespeeld worden waar de bal tot rust komt, behalve:
- Als de bal het speelveld verlaat nadat de grenslijn correct gepasseerd is, wordt de bal geplaatst op het punt waar de bal het speelveld heeft verlaten met in achtneming van de uitleg (herplaatsing-) regels.
  - Als de bal een tweede of volgende hindernis op een andere manier is gepasseerd dan de voorgeschreven wijze (bijvoorbeeld de bal springt over de hindernis heen), dan wordt de bal geplaatst na de laatste hindernis welke wel correct is gepasseerd.
  - Als de bal tot rust komt vlakbij een hindernis nadat de bal deze is gepasseerd, mag de bal alleen met de hand onder een hoek van 90 graden met de hindernis tot maximaal 30 cm (beton, kort) of tot 50 cm (Filt) van de hindernis worden uitgelegd in de richting van het doel.
  - Als de bal tot rust komt bij een hindernis zonder dat de bal de hindernis is gepasseerd, mag de bal alleen met de hand onder een hoek van 90 graden met de hindernis tot maximaal 20 cm (kort) of 50 cm (Filt) worden uitgelegd in de richting van het afslagvlak.
  - Als bij MOS de bal tot rust komt nabij een hindernis (in elke richting: voor, naast of achter) dan mag de bal worden geplaatst, alleen met de hand, onder een hoek van 90 graden met de hindernis tot maximaal 30 cm van de hindernis.
  - Als de bal tot rust komt in het speelveld vlak bij de baanbegrenzing dan mag de bal worden geplaatst, alleen met de hand, onder een hoek van 90 graden met de baanrand tot maximaal 20 cm van de baanbegrenzing. (Zie figuur 2.3.8.8)
  - Als de bal tot rust komt vlakbij de hindernis en de baanbegrenzing, dan is de rechthoek gedefinieerd door de hindernis en de baanbegrenzing het uitlegvlak (zie figuur 2.3.8.8).



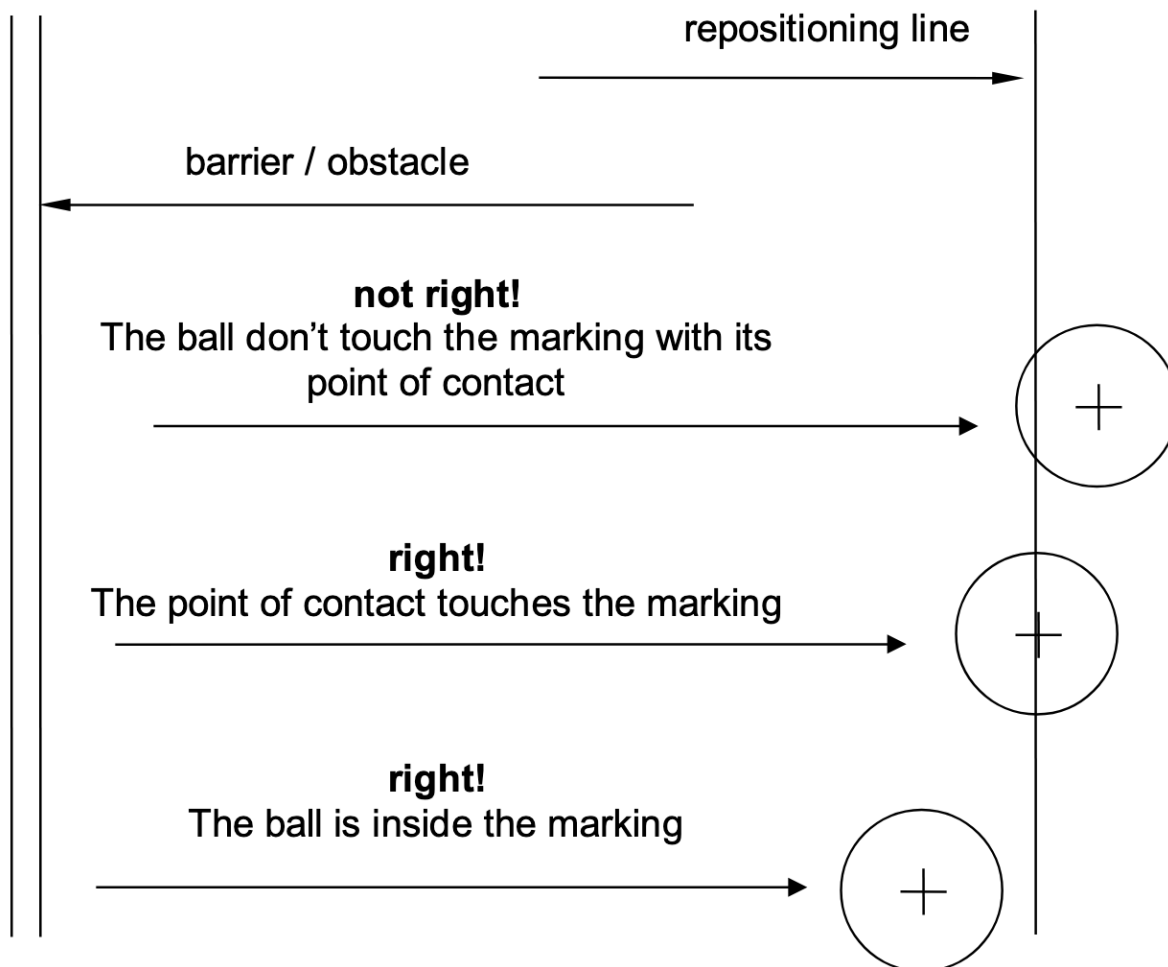
Figuur 2.3.8.8

---

Als de bal terugrolt over de grenslijn in de richting van het afslagvlak, dan moet de bal direct worden gestopt. Het spel wordt voortgezet vanaf de plek waar de bal de grenslijn heeft gepasseerd op de terugweg, met in achtneming van de uitleg regels.

---

- 8.9 Als de bal wordt uitgelegd op de uitleglijn, dan moet de bal met zijn contactpunt de markering raken.





- 8.10 De positie van een uitgelegde bal mag niet alsnog worden aangepast voor de slag.
- 8.11 Een slag moet worden overgedaan als de bal niet gespeeld is vanuit het afslagvlak, of niet correct was uitgelegd, of twee keer is uitgelegd. De incorrecte slagen tellen ook.
- 8.12 Hindernissen moeten worden gepasseerd op de voorgeschreven manier.
- 8.13 Een bal is afgeput als de bal tot rust komt in het doel, en niet uit zichzelf het doel kan verlaten. De bal moet uit het doel worden gehaald met de hand of zuignap op de putter.
- 8.14 Als de bal opgenomen wordt om schoon te maken moet de positie van de bal worden gemarkeerd. Als de bal de grenslijn correct is gepasseerd mag de bal niet worden verwarmd of afgekoeld, noch zijn eigenschappen worden veranderd.
- 8.15 Elke speler is verantwoordelijk dat het speelveld schoon is. Het is toegestaan om vuil te verwijderen van het speelveld als de bal nog beweegt.
- 8.16 De loop van de bal, nadat de slag is gedaan, mag niet worden beïnvloed door de speler of een andere persoon. Eventuele windschermen moeten blijven staan op hun originele positie zolang de bal rolt.
- 8.17 Als de loop van de bal wordt veranderd door een externe invloed (niet zijnde door het weer), dan mag de scheidsrechter (op verzoek) besluiten dat de slag moet worden overgedaan, zolang de speler aldus geen oneerlijk voordeel of nadeel daarvan ondervindt.
- 8.18 Als de bal in rust is bewogen door een externe invloed (bijvoorbeeld de wind) mag de bal worden herplaatst op het punt waar de bal voordien tot rust was gekomen.
- 8.19 Tijdens een toernooi zijn oefenslagen (met uitzondering van toegestane oefenslagen bij het begin van een ronde) en het laten rollen van de ballen op banen ten strengste verboden.
- 8.20 Als een speler, die klaarstaat om te slaan, een fout dreigt te maken tegen de regels (verkeerde positie bal of putter, etc.), dan moet dat op dat moment onder zijn aandacht gebracht worden.

## 9 Bepalen van de score

- 9.1 Elke slag is een punt. Als de baan na 6 keer slaan van de bal nog niet is afgeput dan wordt een extra punt toegevoegd. De hoogst mogelijke score op een baan is 7. Als een speler een baan niet afmaakt (niet heeft afgeput) geldt ook een score van 7. Als een baan onspeelbaar is moeten alle spelers dezelfde score krijgen voor de onspeelbare baan vanaf het moment dat de baan onbespeelbaar werd. De scheidsrechterscommissie (of de jury, als die er is) bepaalt welke score dan wordt gegeven voor deze baan. Als een baan onspeelbaar wordt tijdens een nog lopende ronde dan wordt de aldus bepaalde score ook gegeven aan de spelers die de baan al hebben gespeeld in de nog lopende ronde. Dit wordt alleen toegepast bij die categorieën waar nog niet alle spelers de onspeelbare baan hebben gespeeld (dit betekent bijvoorbeeld in het geval van bijvoorbeeld één algemene categorie in het toernooi dat alle spelers in het toernooi dezelfde score krijgen).
- 9.2 De winnaar bij stroke-play is diegene met de laagste score. De winnaar bij match-play is degene die de meeste banen gewonnen heeft (de baan wordt gewonnen als de speler de laagste score heeft op de baan in de spelersgroep).
- 9.3 Als er een gelijke stand is voor de eerste, tweede of derde plaats, dan wordt een sudden-death play-off gehouden tussen de spelers die een gelijke stand hebben. De sudden-death play-off begint bij baan 1 en gaat door op de navolgende banen tot er een verschil op een baan ontstaat in de score van de spelers. De volgorde van spelen wisselt bij sudden-death play-offs per baan. De volgorde van spelen op baan 1 wordt bepaald met behulp van bijvoorbeeld het opgooien van een munt of op een andere manier van loten. Bij speciale toernooi opzetten is het mogelijk om de sudden-death op een andere baan te beginnen dan baan 1.
- In het geval dat het toernooi op meerdere wedstrijdterreinen wordt gespeeld, dan wordt gestart met de sudden-death op baan 1 van de laatst gespeelde wedstrijdterrein. In het geval van een groep toernooien of speciale toernooi opzetten (bijvoorbeeld matchplay) moet in de uitnodiging, als nodig, de afwijkende reglementen staan.
- Als de speler zich niet meldt bij de sudden-death resulteert dat in lagere plaatsing. Als gelijk geëindigde spelers zich niet melden voor de sudden-death, dan gelden de regels die gelden voor op volgorde zetten voor spelers van plaats 4 en lager. Na uitschakeling in een sudden-death gelden de resultaten van de sudden-death voor plaatsing op volgorde. Als er een gelijk spel is gelden de regels van plaats 4 en lager.

- 9.4 Als er geen sudden-death resultaten zijn – bijvoorbeeld in het geval van gelijke score van plaats 4 en lager - gelden de volgende criteria voor de volgorde van plaatsing: het kleinste verschil tussen de slechtste en beste ronde, dan tussen de op een na slechtste en op een na beste ronde, etc. Als er nog steeds een gelijke stand is dan krijgen de spelers een gelijke stand. Als er prijzen zijn gereserveerd voor die plaatsen moet er worden geloot voor de volgorde van plaatsen. Als het toernooi op meerdere wedstrijdterreinen wordt gespeeld, dan is het beslissende criterium de som van de verschillen op deze wedstrijdterreinen (verschil tussen beste ronde/slechtste ronde wedstrijdterrein 1 plus verschil tussen beste ronde / slechtste ronde wedstrijdterrein 2).
- 9.5 Resultaten van teamleden tellen voor de individuele score en voor de teamscore tenzij anders bepaald.
- 9.6 Als een reservespeler wordt ingezet in het toernooi dan tellen voor de teamscore de scores van de gewisselde speler tot en met de baan dat deze speler gewisseld wordt. Na de wissel gelden de scores van de ingebrachte reservespeler voor de teamscore vanaf de baan waar de speler is ingebracht. Als de wissel gedaan wordt voordat de gewisselde speler de baan heeft afgemaakt, dan kan het team een score krijgen van maximaal 7 punten voor die baan.
- 9.7 Een speler die niet aanwezig is wanneer hij opgeroepen is om te spelen, krijgt 7 slagen voor elke baan waar de speler niet aanwezig was om te spelen.

## 10 Noteren van de score

- 10.1 Elke speler moet waterproof schrijfbenodigdheden bij zich dragen (balpen, watervaste stiften, geen potloden).
- 10.2 Formulieren moeten gebruikt worden als scorekaarten. Scorekaarten moeten bevatten:
- De naam van de speler en haar/zijn lidmaatschap van een minigolfvereniging, organisatie of bond.
  - De categorie van de speler.
  - Het nationale of internationale nummer van de speler
  - De titel, dag en plaats van het toernooi.
  - Velden om de score van de speler per baan in te vullen.
  - Velden om de totaalscore van de ronde en de totaalscore van het toernooi in te vullen.
  - Velden om strafpunten in te vullen.
  - Velden om de score per ronde te paraferen door de speler en degene die de scores heeft genoteerd.
  - Velden voor de finale handtekening van alle spelers van de spelersgroep.
  - Velden voor de aantekeningen van de scheidsrechters.

- 10.3 Spelers mogen niet hun eigen scores noteren. De scores van de speler wordt genoteerd door haar/zijn medespeler in de spelersgroep, door de baanscheidsrechter, of een persoon die de score officieel bijhoudt (score-keeper) aangewezen door de hoofdscheidsrechter of toernooi organisatoren. Als in een spelersgroep bestaat uit meer dan twee spelers, dan vult de laatste medespeler de score in voor de eerste, de eerste voor de tweede etc.
- 10.4 Degene die de score bijhoudt is verplicht om de speler zorgvuldig te volgen tijdens het spel. Voordat de score wordt opgeschreven moet de score worden genoemd.
- 10.5 Elke speler is in principe verantwoordelijk voor het juist bijhouden van haar/zijn score. De speler moet zich verzekeren dat de scores op haar/zijn scorebriefje die worden ingeleverd juist zijn, ook als deze door een speciale score keeper is genoteerd.
- 10.6 Incorrecte scores op het scorebriefje moeten direct nadat dit duidelijk is geworden worden gecorrigeerd. Foute scores moeten zo worden doorgekruist dat de originele invulling nog leesbaar is. De correcte score moet daarnaast genoteerd worden met paraaf. In een spelersgroep van twee spelers moet de scheidsrechter de correctie maken en paraferen. In grotere spelersgroepen is dit alleen nodig als in de groep onderling een meningsverschil is. Als men het eens is maakt degene die de score bijhoudt de correctie en parafeert elke persoon van de spelersgroep. Als een scheidsrechter de wijziging maakt moet de hele spelersgroep en als van toepassing de score keeper worden gevraagd of de wijziging juist is.
- 10.7 Een correctie van een incorrecte baanscore kan niet meer worden gemaakt als de score voor de ronde is geparafeerd door de speler en de score keeper.
- 10.8 Aan het eind van elke ronde is elke speler verplicht om zijn eigen score en de score van diegene waarvoor de speler de scores heeft genoteerd te controleren. De totaalscore van elke ronde moet door de speler en de score keeper ondertekend. Dit moet gedaan worden na het verlaten van de laatste baan ten behoeve van de volgende spelersgroep. De organisatie moet daarvoor een green house gebied bieden. Als de som van de baanscores incorrect was berekend kan dit zonder straf worden aangepast (tenzij de score met opzet verkeerd was genoteerd).
- 10.9 De spelers geven elkaar de scorekaarten door als een set en zodanig dat de score van de speler die de scorekaarten ontvangt zichtbaar is voor deze speler.
- 10.10 De scorekaarten moeten zo spoedig mogelijk aan de toernooi organisatie na elke ronde worden afgegeven (bij het 'green house' als aanwezig). Tenzij anders aangegeven moeten de spelers het wedstrijdterrein direct verlaten nadat ze hun ronde hebben beëindigd.

- 10.11 Als blijkt dat scores van een baan ontbreken, nadat de spelers de scorekaarten hebben ingeleverd bij de toernooi organisatie, ontvangt de speler een 7 voor elke ontbrekende baanscore. Dit moet dan genoteerd worden in de overblijvende oningevulde lege ruimte op het scorebriefje.
- 10.12 Scores kunnen ook bijgehouden worden op elektronische manier. De voorgaande regels gelden ook voor de elektronische manier van scorekaarten bijhouden. Als een regel niet kan worden toegepast moet de toernooi directeur een aangepaste procedure vaststellen.

## 11 Spelersvolgorde en spelen van een baan

- 11.1 De banen moeten standaard gespeeld worden in de volgorde van 1 tot 18. In het geval tot een massastart is besloten, kunnen spelers op een andere baan beginnen dan baan 1, maar de volgorde van spelen van banen blijft (baan x naar 18, baan 1 naar baan x). Als het een massastart is over twee wedstrijdterreinen dan worden de banen ook in volgorde gespeeld. (Baan x naar baan 18 op wedstrijdterrein A, van baan 1 tot baan 18 op wedstrijdterrein B, van baan 1 tot baan x op wedstrijdterrein A).
- 11.2 Een baan mag alleen bespeeld worden als de vorige speler de baan heeft gespeeld en het speelveld heeft verlaten. Als deze regel wordt overtreden tellen de slagen, die te vroeg zijn gedaan, en moet de baan alsnog gespeeld worden wanneer deze vrij is. Elke speler moet klaar staan om een baan te spelen wanneer de bal van de voorgaande speler correct de grenslijn is gepasseerd.
- 11.3 Op elke baan heeft de eerste speler van een spelersgroep 70 seconden om zijn eerste slag te doen. Deze tijd gaat in op het moment dat de spelersgroep de baan bereikt. Elke navolgende slag moet gespeeld worden binnen 60 seconden. Deze tijd van 60 seconden voor de tweede of navolgende slag gaat in als de bal in rust is. Deze tijd van 60 seconden geldt ook voor de eerste slag van volgende speler als de voorgaande speler het speelveld verlaten heeft. In het geval van een spelersgroep van 2 man geldt dat de tijd van 60 seconden ingaat nadat de score-keeper de score van de voorgaande speler heeft genoteerd en de scorekaarten heeft overhandigd aan de voorgaande speler.
- 11.4 Er mag alleen op een volgende baan worden gespeeld als de laatste speler van de spelersgroep ervoor de baan heeft beëindigd. Als deze regel wordt overtreden tellen de slagen die te vroeg zijn gespeeld, en moet de baan worden overgespeeld.
- 11.5 Een spelersgroep moet zo snel mogelijk naar de volgende baan gaan. Als de volgende baan niet vrij is moet de spelersgroep bij de juist afgespeelde baan wachten. Er mag slechts één spelersgroep bij één baan zijn.

- 11.6 Als een spelersgroep, om welke reden dan ook, enkele banen achter raakt op de voorgaande spelersgroep, kan de scheidsrechter verplichten dat de eerste en tweede speler de volgende baan speelt, terwijl de laatste nog niet de voorgaande baan heeft afgespeeld. Dit kan de scheidsrechter naar eigen oordeel herhaaldelijk verplichten totdat de spelersgroep de achterstand in banen heeft ingelopen of de ronde heeft beëindigd.
- 11.7 Een speler mag zijn spelersgroep niet verlaten. Het is wel toegestaan de groep te verlaten met toestemming van de scheidsrechter met een valide reden. Als de tijd waarin de speler de eerste slag moet doen is ingegaan (zie 11.3) dan mag de speler de baan niet verlaten om het toilet te bezoeken. De speler moet de baan eerst afspelen.
- 11.8 Bij spelersgroepen van twee zijn korte onderbrekingen in exceptionele gevallen toegestaan als daar een goede reden voor is. De scheidsrechter bepaalt of het toegestaan is dat navolgende spelersgroep(en) mogen inhalen.
- 11.9 Bij het spelen in spelersgroepen moeten de banen in een ronde op de juiste spelersvolgorde gespeeld worden (met uitzondering voor de barrages waarbij de spelersvolgorde roteert op elke baan). Als de baan in de verkeerde spelersvolgorde wordt gespeeld dan gelden de slagen die te vroeg zijn geslagen en de baan moet worden overgespeeld wanneer de speler aan de beurt is. De spelersvolgorde binnen een spelersgroep en tussen spelersgroepen moet overeenkomen met de volgorde die het programma of de oproep van de toernooi organisatie aangeeft, tenzij de scheidsrechter iets anders beslist (bijvoorbeeld inzake baan 7 beton). Na elke ronde moet de spelersvolgorde binnen een spelersgroep worden aangepast (de eerste speler laatst, de tweede speler eerst etc.)
- 11.10 De spelersvolgorde in de finale ronden wordt per categorie bepaald door de scores in de voorgaande ronden. De spelers met de hoogste score starten eerst. De reglementen die gelden voor bijzondere toernooivormen moeten vooraf bij de uitnodiging worden gespecificeerd.

## 12 Toernooionderbreking en afgelasting

- 12.1 De hoofdscheidsrechter kan een totale onderbreking van een toernooi gelasten, en deze onderbreking moet worden nageleefd. Het spel kan alleen worden hervat als bepaald door de hoofdscheidsrechter.
- 12.2 Bij regen moet het spel zo lang als mogelijk doorgang vinden zolang de banen bespeelbaar kunnen worden gehouden. Als het toernooi wordt gehouden op meer dan een wedstrijdterrein, dan moet de procedure om het spel te onderbreken op elk wedstrijdterrein gelijk zijn.

- 12.3 Als er een onweersbui in de nabije omgeving is moet het toernooi onmiddellijk onderbroken worden ongeacht of het regent.
- 12.4 Als het bevel is gegeven om het spel te onderbreken, dan gaat de onderbreking altijd direct in, tenzij de bal in het spel is en de grenslijn al is gepasseerd, zodat de baan zou moeten worden afgespeeld. In dit geval kan de speler ervoor kiezen de baan af te spelen of het spel te onderbreken. De hoofdscheidsrechter mag daarentegen ook een absolute onderbreking eisen als de omstandigheden te gevaarlijk zijn. Als het spel wordt onderbroken terwijl de bal in het spel is, wordt de bal verwijderd en zijn positie gemarkeerd.
- 12.5 Spelers moeten altijd klaar staan om het toernooi te hervatten, tenzij een bepaald tijdstip is vastgesteld voor het hervatten van het spel.
- 12.6 Het spel wordt hervat als de hoofdscheidsrechter dit aangeeft. De spelers moeten terugkeren naar de baan waar zij waren toen het toernooi werd onderbroken. Zij mogen daarna pas starten met spel als de hoofdscheidsrechter het signaal daartoe geeft. Het spel wordt hervat vanaf waar het werd onderbroken.
- 12.7 Na erg lange onderbrekingen kan de hoofdscheidsrechter een korte inspeeltijd toestaan.
- 12.8 Een toernooi kan worden beëindigd door de jury als externe omstandigheden dat vereisen. Als er geen jury is, dan besluit de scheidsrechtercommissie(s).
- 12.9 Een toernooi wordt beëindigd als de onderbreking langer duurt dan de geplande speeldagen.
- 12.10 Als het toernooi wordt beëindigd tellen alleen de compleet afgespeelde ronden op de wedstrijdterreinen door alle deelnemende spelers in een categorie.
- 12.11 In het geval dat het toernooi wordt georganiseerd door de WMF of Continentale federaties besluit de jury (of scheidsrechterscommissie als er geen jury is) of de eindscores moeten worden bepaald. In alle andere toernooien geldt dat de eindscores worden bepaald als alle participanten in een categorie tenminste 50% van de geplande ronden hebben afgerond.
- 12.12 In principe hebben deelnemers geen recht op terugbetaling van competitie kosten.

## 13 Speelhulpmiddelen

- 13.1 Het gebruik of het dragen van speelhulpmiddelen (bijvoorbeeld: middelen om te richten, waterpassen en andere hulpmiddelen) is tijdens het toernooi verboden voor alle mensen op het wedstrijdterrein. Mobiele telefoons die de mensen bij zich hebben dienen op een modus gezet te worden dat ze geen geluid maken. Het gebruik van de mobiele telefoons mag niet leiden tot verstoring van spelers of de voortgang van het toernooi. Tijdens een ronde mag geheel niet getelefoneerd worden of gesprekken worden ontvangen.
- 13.2 Het is toegestaan om apparaten te gebruiken die koelen of verwarmen, of om apparaten te gebruiken om de karakteristieken van minigolfballen te meten (bijvoorbeeld thermometers of Jump Frames).
- 13.3 Baanbeschrijvingen en andere geschreven notities (ook in elektronische vorm) mogen worden gebruikt tijdens de nationale en internationale competities.
- 13.4 Het is toegestaan om gebruik te maken van windschermen. Je mag niet je lichaam gebruiken om wind af te schermen. Het aantal en de positie van de windschermen mag alleen worden besloten door een lid van de scheidsrechterscommissie. Als de windcondities wijzigen kunnen de spelers of de coaches de windschermen verplaatsen maar alleen op de door de scheidsrechterscommissie aangewezen banen. Tijdens elke slag moet het windscherm staan op dezelfde positie.

## 14 Categorieën

- 14.1 Individuele competities kunnen worden gehouden in de volgende categorieën:

Meisjes (Kf)	Jongens (Km)	Jeugd (K)
Meisjes junioren (Yf)	Jongens junioren (Ym)	Junioren (Y)
Algemene klasse Dames (W)	Algemene klasse Heren (M)	Algemene klasse (G)
Dames senioren 1 (Sf1)	Heren senioren 1 (Sm1)	Senioren (S1)
Dames senioren 2 (Sf2)	Heren senioren 2 (Sm2)	Senioren (S2)

- 14.2 Er gelden de volgende leeftijdsgrenzen voor de individuele categorieën:

### **Meisjes en Jongens**

Alle spelers tot 15 jaar en inclusief als zij in het jaar 15 worden.

### **Meisjes Junioren en jongens junioren**

Alle spelers die het vorig jaar 15 zijn geworden tot de leeftijd van 19 inclusief als zij in het jaar 19 worden.

### **Algemene Klasse Dames en Algemene Klasse Heren**

Alle spelers die het vorig jaar 19 zijn geworden tot de leeftijd van 45 inclusief als zij in het jaar 45 worden.

### **Dames Senioren 1 en Heren Senioren 1**

Alle spelers die het vorig jaar 45 zijn geworden tot de leeftijd van 58 inclusief als zij in het jaar 58 worden.

### **Dames Senioren 2 en Heren Senioren 2**

Alle spelers die in eerdere jaren 58 zijn geworden.

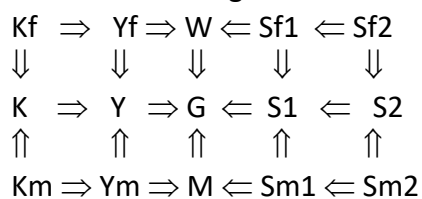


14.3 Spelers wisselen automatisch van categorie op het einde van het jaar wanneer zij de leeftijdsgrens bereiken (zie boven). Vanaf 1 januari van het volgende jaar mag de speler alleen uitkomen voor de nieuwe categorie.

14.4 Spelers van elke categorie mogen ook uitkomen in de Algemene Klasse (vrouwen, mannen of algemene klasse). Spelers in de categorie Jeugd mogen in de Junioren categorieën uitkomen, en spelers in de categorie senioren 2 mogen ook uitkomen in de categorie 1. Tijdens een toernooi mag een speler alleen in een individuele categorie uitkomen.

14.5 Een Bond van de WMF hoeft niet alle categorieën aan te bieden in hun gebied.

14.6 Als er minder categorieën worden aangeboden dan gelden de volgende classificaties



14.7 Teamcompetities kunnen worden gehouden in de volgende categorieën

Kinderen Teams

Junioren Teams

Dames Teams

Heren Teams

Senioren Teams

Club Teams

Andere team categorieën en samenstellingen moeten worden vastgesteld in nationale en internationale reglementen, en gepubliceerd worden in de uitnodigingen.

14.8 Tijdens een toernooi kan een speler alleen spelen voor één team en een vervanger kan alleen worden genomineerd voor één team.

14.9 Alleen teams die bestaan uit spelers van dezelfde vereniging zijn toegestaan in internationale toernooien voor clubteams.

## 15 Spelerswisseling

- 15.1 Er is één reservespeler toegestaan per team, tenzij het anders bepaald is in reglementen of uitnodigingen. Hij/zij moet worden geselecteerd en benoemd voor het begin van het toernooi conform de deadline bepaald in de uitnodiging. Als er geen speciale deadline is bepaald in de uitnodiging, dan moet de nominatie als wisselspeler geschieden 30 minuten voor de start van het toernooi. Alle wijzigingen na die tijd worden beschouwd als spelerswisseling. Verenigingen of Bonden die een wisselspeler nomineren, moeten ook een persoon aanwijzen (aangewezen persoon) die gemachtigd om spelers te wisselen. Als verenigingen of bonden meer dan één team hebben in de competitie, dan mogen er verschillende aangewezen personen zijn voor de verschillende teams. Maar een team kan niet meer dan één aangewezen persoon hebben om een spelerswisseling te doen.
- 15.2 De finale beslissing voor spelerswisseling kan alleen worden genomen door de aangewezen persoon. Als de wens om gewisseld te worden komt van een teamspeler in plaats van de aangewezen persoon die gemachtigd is om spelers te wisselen, kan de teamspeler dit direct aangeven aan de scheidsrechterscommissie. In dat geval regelt een lid van de scheidsrechterscommissie de spelerswisseling met de aangewezen persoon die gemachtigd is dat te besluiten.
- 15.3 De wisselspeler kan op elk moment worden ingezet tot het einde van het toernooi, zelfs bij een play-off. Spelerswisseling is alleen mogelijk na het afspelen van een baan door de te wisselen speler. Als de te wisselen speler de eerste slag heeft gemaakt op een baan en deze voltooit de baan niet, of is daar niet toe in staat, dan wordt een 7 genoteerd voor die speler voor deze baan. In dit geval worden geen straffen uitgedeeld voor niet uitspelen van de baan voordat het doel bereikt is. In het algemeen kan spelerswisseling slechts éénmaal plaatsvinden binnen een toernooi (uitzonderingen in 15.4 en 15.5).
- 15.4 Als een speler uitvalt vanwege gezondheidsredenen (ziekte of letsel) en een reeds gewisselde speler wordt opnieuw ingezet om de zieke of gewonde speler te vervangen dan krijgt het team 1 strafslag per teamspeler per ronde waarin de reeds gewisselde speler weer wordt ingezet. Als de reeds gewisselde speler invalt voor de speler die ziek/gewond is, en de reeds gewisselde speler loopt voor de speler die ziek/gewond is, en dus al enkele banen meer heeft gespeeld, die de zieke/gewonde speler niet meer kan spelen, dan krijgt het team additioneel 1 strafslag per baan die de zieke/gewonde speler niet doet, en die voor de wisseling al gedaan is door de reeds gewisselde speler.

- 15.5 Als een teamspeler wordt gediskwalificeerd, is het mogelijk om een wisselspeler in te brengen voor de gediskwalificeerde speler. Het team wordt bestraft per teamspeler met strafpunten voor elke ronde van het hele toernooi, onafhankelijk in welke ronde de speler wordt gediskwalificeerd. Dit komt overeen met het verhogen van het teamgemiddelde met 1 slag per ronde. Als de wisselspeler al is ingebracht voor de diskwalificatie, dan kan de reeds gewisselde speler opnieuw worden ingebracht. In dit geval worden de regels als genoemd in 15.4 niet toegepast. Als er geen wisselspeler is, of de reeds vervangende speler niet in staat is te vallen, dan wordt 7 punten gerekend voor alle niet gespeelde banen en niet afgespeelde banen. Dit heeft geen effect op de strafpunten regels.
- 15.6 De wisselers starten na de reguliere teamspelers.
- 15.7 De spelerswisseling moet worden gemeld aan een lid van de scheidsrechterscommissie en door een scheidsrechter aan de organisatie van het toernooi. De toernooi organisatie moet de spelerswisseling aankondigen.
- 15.8 De vervanging moet worden genoteerd in
- de toernooi resultaten,
  - de scorekaart van de gewisselde speler
  - en de scorekaart van de wisselspeler.
- 15.9 Een teamspeler kan na spelerswisseling stoppen met meedoen aan het toernooi of doorspelen. Een wisselspeler kan meedoen vanaf de start van het toernooi of hij kan starten bij de spelerswisseling. Dit moet tenminste 30 minuten voor het toernooi worden aangegeven aan de toernooi organisatie. Deze besluiten kunnen alleen gemaakt worden door de aangewezen persoon die gemachtigd is deze besluiten te nemen.
- 15.10 Wisselers moeten worden geïnformeerd wanneer zij worden ingezet.
- 15.11 Na een spelerswisseling zijn de volgende scenario's mogelijk, en worden toegepast als volgt:
- Als een gewisselde speler doorspeelt na vervanging en de wisselspeler heeft nog niet geslagen in het toernooi, dan wordt de wisselspeler toegevoegd aan de spelersgroep van de gewisselde speler, welke vervolgens wordt gesplitst in twee spelersgroepen.
  - Als een gewisselde teamspeler doorspeelt na vervanging en de wisselspeler heeft al geslagen in het toernooi, dan wordt de samenstelling van de spelersgroepen niet gewijzigd tot het eind van het deel van het toernooi, waarna de hoofdscheidsrechter kan besluiten of het mogelijk is om de spelersgroepen eventueel aan te passen door de toernooi organisatie.
  - Als een gewisselde teamspeler niet doorspeelt na wisseling en de wisselspeler nog niet heeft gespeeld in het toernooi dan neemt de wisselspeler de plaats in van deze gewisselde speler.

- Als een gewisselde speler niet doorspeelt na wisseling en de vervangende speler heeft al gespeeld in het toernooi dan speelt de spelersgroep van de vervangen speler verder zonder deze wisselspeler en de wisselspeler speelt verder in de spelersgroep waarin de wisselspeler is gestart tot het einde van het deel van het toernooi, waarna de hoofdscheidsrechter kan besluiten of het mogelijk is om de spelersgroepen aan te passen door de toernooi organisatie.

## 16 Scheidsrechtercommissie

- 16.1 Een scheidsrechterscommissie bestaat uit tenminste een hoofdscheidsrechter en twee scheidsrechters, bij internationale toernooien bij voorkeur uit verschillende landen of drie minigolfverenigingen bij nationale toernooien. Als er meerdere toernooi groepen zijn, dan moeten extra scheidsrechterscommissies worden opgezet.
- 16.2 Leden van de scheidsrechterscommissie moeten volledig neutraal blijven als ze hun taken op het competitie wedstrijdterrein uitvoeren.
- 16.3 Als mogelijk zouden de leden van de scheidsrechterscommissie niet mee moeten doen aan de competitie als speler of coach. Hoofdscheidsrechters en scheidsrechters van Wereldkampioenschappen, Continentkampioenschappen, Nation Cups of de Continental Cups mogen niet meedoen aan het toernooi als spelers of als coaches.
- 16.4 De scheidsrechterscommissie moet gemakkelijk herkenbaar zijn. De namen van de scheidsrechterscommissie moet gepubliceerd worden op het officiële toernooi bord.
- 16.5 De leden van de scheidsrechterscommissie kunnen beslissen over alle zaken met betrekking op regels en reglementen, tenzij dit voorbehouden is aan andere beslissingsorganen. Ze zijn gemachtigd straffen te geven als beschreven in de regels. Zij moeten hun beslissingen snel en krachtig nemen. In het geval van twijfel of onzekerheid moet de hoofdscheidsrechter worden geconsulteerd.
- 16.6 In geval van verschil van mening over de toedracht van een incident moeten alle spelers van de spelersgroep worden geconsulteerd voordat een besluit wordt genomen. Ook andere getuigen mogen worden geconsulteerd, maar de beslissing wordt alleen genomen door de scheidsrechters.
- 16.7 Tijdens het toernooi zijn altijd tenminste twee scheidsrechters van de commissie op het wedstrijdterrein om toezicht te houden op het toernooi (tijdens de Wereld- en Continentkampioenschappen en Nations Cup en Continental Cups moeten twee scheidsrechters op de wedstrijdterrein aanwezig zijn). Als een lid van de scheidsrechterscommissie een overtreding opmerkt moet hij/zij direct optreden.

- 16.8 De hoofdscheidsrechter moet niet later dan 30 minuten voor de aanvang van het spel aanwezig zijn. De andere scheidsrechters moeten de instructies van de hoofdscheidsrechter opvolgen. De scheidsrechterscommissie is klaar met zijn werk na het beëindigen van het spel, tenzij de scheidsrechtercommissie bevoegdheid heeft over protesten. In dat geval is de scheidsrechterscommissie klaar na de finale beslissing over het protest of aan het einde van de periode dat een protest kan worden ingediend.
- 16.9 De hoofdscheidsrechters houdt toezicht op de hele competitie. Hij kan ingrijpen als hij dat noodzakelijk vindt. Hij is de voorzitter van de vergaderingen van de scheidsrechterscommissie. De hoofdscheidsrechter alleen is verantwoordelijk voor dat de volgende taken en besluiten zijn uitgevoerd:
- Voor het spel aanvangt moeten de banen worden schoongemaakt volgens strikte standaarden. De banen en hindernissen moeten indien mogelijk droog zijn. Water in de holes moet worden verwijderd.
  - Beweegbare hindernissen moeten binnen de hun markeringen geplaatst zijn. Als een baan een net heeft, moet worden gecontroleerd dat het net correct is bevestigd en dat er geen incorrecte gaten in het net zijn.
  - Het afslagvlak, uitleglijnen en grenslijnen moeten compleet en duidelijk zichtbaar zijn.
  - Onregelmatigheden moeten direct worden opgelost, waarbij de organisatie van de competitie hulp moet inroepen indien nodig. Onjuiste markeringen binnen en buiten de baan moeten verwijderd of onzichtbaar gemaakt worden.
  - Het moet worden vastgesteld dat alle noodzakelijke en gestipuleerde berichten zijn geplaatst.
  - In het geval van wijzigingen in de weersomstandigheden moet een besluit genomen worden of het toernooi kan worden gestart.
  - Het nemen van besluiten inzake competitie onderbrekingen of veranderen van het tijdschema.
  - De hoofdscheidsrechter kan baanscheidsrechters benoemen met beperkte taken. De baanscheidsrechters hebben niet de rol van scheidsrechter.
- De hoofdscheidsrechter kan taken delegeren aan andere scheidsrechters van de scheidsrechterscommissie. Bij korte afwezigheid van de hoofdscheidsrechter moet hij een vervanger benoemen. Daarbij blijft de hoofdscheidsrechter eindverantwoordelijk.
- 16.10 Als onregelmatigheden aan het wedstrijdterrein wordt vastgesteld, moet dit direct aan de hoofdscheidsrechter worden gemeld. Als de onregelmatigheden niet zijn opgelost voor de start van het toernooi, mag een speler voor de start van het toernooi een protest indienen bij de hoofdscheidsrechter. Als er geen protest is ingediend, wordt het wedstrijdterrein acceptabel geacht voor het houden van het toernooi.
- 16.11 Speciale aandacht moet er zijn dat de spelers van de laatste toernooigroepen ongestoord het toernooi kunnen voltooien.

16.12 De leden van de scheidsrechtercommissie dienen sportkleding te dragen.

## 17 Doping, alcohol en roken.

17.1 Elke vorm van doping is strikt verboden. Details zijn vervat in de WMF anti-doping reglementen en de regels van de "World Anti Doping Agency" (WADA-Code). Deze regels zijn van kracht in alle nationale en internationale toernooien.

17.2 Spelen onder invloed van alcohol (in drank of voedsel) is verboden.

17.3 Consumptie van alcoholische eten of drinken is verboden tijdens de officiële trainings- en competitie uren voor alle deelnemers aan het toernooi.

17.4 Het dragen van alcoholische drank of voedsel, maar ook roken, op het wedstrijdterrein is verboden tijdens de officiële trainings- en competitie uren voor alle deelnemers aan het toernooi.

17.5 Definities behorende bij artikel 17:

- "Tijdens competitie uren" betekent vanaf de start van de eerste speler tot en met het afspelen van de laatste baan door de laatste speler. Een mogelijke sudden death is ook inbegrepen bij "Tijdens competitie uren". Huldigingen na de competitie behoren niet tot "Tijdens competitie uren". Alleen spelers die in competitie zijn, niet gestopt zijn of niet de cut gemist hebben vallen onder deze regel.
- "Binnen het wedstrijdterrein" betekent binnen het terrein waarop de 18 banen liggen. Het gebied wat bedoeld is voor toeschouwers is niet onderdeel van het wedstrijdterrein.

## 18 Straffen voor spelers

18.1 Een overtreding van de spelregels of algemene sportregels en onsportief gedrag worden bestraft met waarschuwingen, boeking en diskwalificaties. De volgende artikelen zijn van toepassing op spelers, ook wanneer ze tijdelijk als coach actief zijn.

18.2 De leden van de scheidsrechterscommissie kunnen de volgende straffen opleggen:

- a) Waarschuwing (A)
- b) Waarschuwing en 1 strafpunt (A+1)
- c) Boeking en 2 strafpunten (B+2)
- d) Diskwalificatie en 5 strafpunten (D+5)

Strafpunten die opgelegd worden aan een wisselspeler worden opgeteld bij de score van een team.

Tijdens een toernooi worden deze straffen slechts één keer gegeven per speler.

De straf moet duidelijk worden genoteerd op de voorkant van de scorekaart door een duidelijk zichtbaar "A", "A+1", "B+2" of "D+5". De redenen voor de straf moeten genoteerd worden op voor- of achterkant van de scorekaart. Voor elektronische scorekaarten kan een alternatief systeem gebruikt worden.

Bovendien moet de straf duidelijk getoond worden aan de speler door middel van een gekleurde kaart met de volgende kleuren:

- a) Groen voor straf A
- b) Blauw voor straf A+1
- c) Geel voor straf B+2
- d) Rood voor straf D+5

Alle straffen moeten direct gepubliceerd worden op het officiële toernooi bord van het toernooi.

De scheidsrechterscommissie kan ervoor kiezen om naast de vier officiële straffen een aantal mondelinge waarschuwingen te geven (afhankelijk van de duur van het toernooi) voordat straf A gegeven wordt.

Bij internationale kampioenschappen waarbij niet tegelijk een individuele competitie wordt gehouden, kunnen teamstraffen gegeven worden. Bij toepassing van match-play bij internationale kampioenschappen kunnen speciale regels aangaande straffen van kracht zijn. In beide gevallen moet het straffensysteem duidelijk beschreven zijn en gepubliceerd in de officiële uitnodiging van het kampioenschap.

18.3 Een Waarschuwing (A) kan worden gegeven voor een overtreding van de regels die niet is opgesomd in 18.4, 18.5 of 18.6. Over het algemeen moet worden verklaard dat een overtreding is gedaan uit onachtzaamheid. Als al een andere straf is uitgedeeld dan krijgt een speler voor de navolgende overtreding ten minste de naast hogere maat van straf.

18.4 An A+1 straf kan worden gegeven voor een overtreding die niet is opgesomd in 18.5 of 18.6. Deze straf kan ook worden gegeven als de speler nog geen waarschuwing A heeft ontvangen.

Aangegeven moet worden:

- a) De speler heeft al eerder een waarschuwing A ontvangen
- b) De overtreding was bewust gedaan en moedwillig onachtzaam, ook als het voor de speler zelf geen voordeel heeft opgeleverd of een andere speler geen nadeel van heeft ondervonden.
- c) Als wordt ontdekt dat een score ontbreekt op de scorekaart na ondertekenen van de score van de ronde wordt de straf van A+1 gegeven aan de speler en de schrijver.
- d) De speler stopt met het spelen van een baan voordat hij de bal geput heeft (uitzondering: als er al 6 slagen zijn gedaan op deze baan).

18.5 Een B+2 straf kan worden gegeven voor elke overtreding welke niet is opgesomd in 18.6. Deze straf kan ook worden gegeven als de speler eerder nog geen Waarschuwing (A) of A+1 heeft gehad.

Aangegeven moet worden:

- a) De speler heeft al eerder een waarschuwing A+1 gehad.

- b) De overtreding was bewust gedaan en resulteerde in een voordeel voor de speler, of een nadeel voor een andere speler.
- c) De speler accepteerde bewust of moedwillig onachtzaam een verkeerde score op zijn/haar scorekaart, en het feit kan zonder twijfel bewezen worden.
- d) De bal was bij het spelen van de baan verwisseld zonder toestemming, of een bal was gespeeld die niet geldig was volgens de regels aangaande ballen (zie hoofdstuk 4 van deze regels).
- e) Een putter is gebruikt die niet overeenkomt met de regels aangaande putters (zie hoofdstuk 3 van deze regels).
- f) De loop van de eigen bal of die van enig andere speler is bewust veranderd.
- g) De speler maakt veranderingen of permanente markeringen aan de baan of direct nabij de baan.

18.6 Een D+5 straf kan worden gegeven voor elke zware overtreding, ook als de speler daarvoor nog geen andere straf heeft gekregen.

Aangegeven moet worden:

- a) De speler heeft al een B+2 straf gekregen in het toernooi.
- b) De speler deed mee ondanks een ban.
- c) De speler noteerde als score keeper bewust foutieve score(s) op een scorekaart en dit kan zonder twijfel bewezen worden.
- d) De speler veranderde zijn/haar scorekaart zonder dat de veranderingen zijn getekend en dit feit kan zonder twijfel bewezen worden.
- e) De speler beledigde de scheidsrechter(s), de jury of de organisatoren van het toernooi, of vertegenwoordigers van de bond(en).
- f) De speler gebruikt geweld van enigerlei vorm.
- g) De speler verlaat het toernooi zonder reden en of goedkeuring van de hoofdscheidsrechter.
- h) De speler rookt op het wedstrijdterrein, of drinkt of draagt alcoholische drank/voedsel, of is onder invloed van alcoholische drank/voedsel tijdens het toernooi.

18.7 Een gediskwalificeerde speler moet het wedstrijdterrein van het toernooi direct verlaten.

18.8 Elke diskwalificatie resulteert ook in een schorsing voor de gediskwalificeerde speler. Deze schorsing is normaal voor 4 weken. De schorsing start 1 dag na de laatste dag van het toernooi. Voor sommige feiten zijn langere schorsingen van toepassing:

- a) 8 weken als gespeeld wordt ondanks een ban.
- b) 8 weken voor schelden tegen een scheidsrechter, een jurylid, lid van het organiserend toernooi committee, of bondsvertegenwoordiger.
- c) 3 maanden voor bewust foutief scorekaarten invullen door een score keeper (bewezen zonder twijfel)
- d) 6 maanden voor het gebruik of spelen onder invloed van drugs of alcohol (in drank/voedsel) of roken tijdens toernooien op het wedstrijdterrein.



- e) 1 jaar voor geweld van enigerlei vorm.
- f) Schorsing voor doping wordt besloten overeenkomstig met de actuele WADA- code en de WMF anti-doping reglementen.

18.9 De Bond en de vereniging van de gediskwalificeerde speler moeten worden geïnformeerd bij een straf met een schorsing en er moet een bericht worden gepubliceerd. De toernooi organisator van internationale kampioenschappen en de Bond waar het toernooi plaatsvond moeten de WMF Sport director inlichten. Elke schorsing voor een speler gegeven door een Bond of internationale federatie is wereldwijd van toepassing voor de gehele duur van de schorsing en geldt ook voor deelname aan een competitie als een geregistreerde participant.

## 19 Straffen voor coaches en officials

19.1 Overtredingen van de spelregels of algemene sportregels en onsportief gedrag worden gestraft met waarschuwingen en verbanning van het wedstrijdterrein. De volgende regels zijn van toepassing op deelnemers die geregistreerd zijn als coaches of officials terwijl ze in functie zijn op het wedstrijdterrein.

19.2 De leden van de scheidsrechterscommissie kunnen de volgende straffen uitdelen aan de coaches:

- a) Waarschuwing (stap 1)
- b) Verbannen van de coach van het wedstrijdterrein voor de rest van de dag (stap 2)
- c) Verbannen van de coach van het wedstrijdterrein voor de rest van het toernooi (stap 3)

Elk van deze straffen kan slechts een keer gegeven worden aan coaches gedurende het toernooi. De straf wordt gegeven aan de coach door een gekleurde kaart met de volgende kleuren te tonen.

- a) Groen voor de straf stap 1
- b) Geel voor de straf stap 2
- c) Rood voor de straf stap 3

Alle straffen moeten direct worden gepubliceerd op het officiële toernooi bord. De scheidsrechterscommissie kan besluiten om in aanvulling op deze 3 straffen verbale waarschuwingen te geven (afhankelijk van de duur van het toernooi) voordat de straffen worden gegeven.

Een waarschuwing (stap 1) kan worden gegeven voor elke overtreding die niet is opgesomd in 19.3 of 19.4.

19.3 Het verbannen van een coach van het wedstrijdterrein voor de rest van de dag (stap 2) kan worden gegeven voor elke overtreding die niet is opgesomd in 19.4. Deze straf kan ook gegeven worden als de coach nog geen waarschuwing (stap 1) heeft gekregen. De straf moet worden gegeven als:

- a) De coach heeft al eerder een waarschuwing (stap 1) gekregen

- b) De overtreding was met opzet gedaan en een nadeel ontstond daardoor voor een speler of coach.
  - c) De loop van de bal van een speler is veranderd met opzet door de coach.
  - d) De coach maakte veranderingen of markeringen aan de baan of direct nabij de baan.
- 19.4 Het verbannen van een coach van het wedstrijdterrein voor de rest van het toernooi (stap 3) kan worden gegeven voor elke zware overtreding, ook als de coach voorgaand nog geen straf heeft ontvangen. De straf moet gegeven worden als:
- a) De coach heeft al eerder een schorsing voor een dag (stap 2) ontvangen.
  - b) De coach heeft een lid van de scheidsrechterscommissie, de jury, de leden van de toernooi organisatie of officials van de bond(en) beledigd.
  - c) De coach gebruikte geweld van enigerlei aard.
  - d) De coach rookt op de wedstrijdbanen, of drinkt of draagt alcoholische drank/voedsel, of coacht onder invloed van alcoholische drank/voedsel tijdens het toernooi.
- 19.5 Een coach die wordt gestraft volgens 19.3 of 19.4 kan niet worden vervangen door een andere persoon, en zijn coachband zal worden ingenomen door de hoofdscheidsrechter totdat de schorsing vervalt.
- 19.6 Een coach die wordt gestraft volgens 19.3 of 19.4 mag op geen enkele manier het spel beïnvloeden, ook niet van buiten het wedstrijdterrein of vanuit de toeschouwers gebied totdat de schorsing vervalt.
- 19.7 Elke diskwalificatie leidt ook tot de schorsing van de betreffende coach op elk niveau. De schorsing duurt normaal gesproken 4 weken. De schorsing start een dag na de laatste dag van het toernooi. Voor bepaalde feiten wordt een langere schorsing gegeven:
- a) 8 weken voor spelen/coachen ondanks een ban
  - b) 8 weken voor het schelden tegen een scheidsrechter, juryleden, leden van het toernooi committee of official van de bond(en).
  - c) 6 maanden voor het gebruik of coachen onder de invloed van drugs of alcoholische dranken/voedsel of roken gedurende het toernooi op het wedstrijdterrein.
  - d) 1 jaar voor geweld van enigerlei vorm.
- 19.8 De bond en de vereniging van de betreffende coach moet worden geïnformeerd aangaande de straf met een ban, en ook moet de informatie worden gepubliceerd. De organisator van het toernooi van internationale kampioenschappen en de bond van de plaats waar het toernooi plaatsvond moet de WMF Sport Director informeren. Elke schorsing van een coach of een official, gegeven door een bond of internationale federatie, is wereldwijd van toepassing voor de complete duur van de schorsing en geldt ook voor enigerlei deelname aan een competitie als een geregistreerde .

## 20 Protesten en besluiten aangaande protesten

- 20.1 Protesten tegen beslissingen van scheidsrechters moeten in geschreven vorm worden ingediend bij de voorzitter van de jury binnen 15 minuten door een official van de deelnemende federatie of betreffende vereniging of door de betreffende speler. Deze tijdsduur van 15 minuten kan worden verlengd door de organisatoren door dit duidelijk aan te geven in de officiële uitnodiging. De jury beslist dan zo snel als mogelijk over het protest. Als er geen jury is geïnstalleerd dan moet het besluit aangaande het protest worden genomen door de scheidsrechterscommissie.
- 20.2 Protesten gedurende match-play en andere k.o.-matches moeten worden ingediend en behandeld op de betreffende baan door de scheidsrechters / jury, als nodig door de match te stoppen tot de beslissing is gemaakt door de scheidsrechters / jury.
- 20.3 Het besluit van de jury is finaal.
- 20.4 Een protest tegen een einduitslag (lijst) is gelimiteerd tot een periode van 7 dagen na publicatie. Het protest moet worden gezonden in geschreven vorm door de betrokken bond, de deelnemende vereniging of een deelnemende speler aan de organisator en de betreffende toernooi directeur. De navolgende beslissing van de toernooi directeur is finaal.

De volgende hoofdstukken van het rulebook maken deel uit van de wereldwijde internationale sportregels.

WMF rulebook 2.4	Systeem specifieke regels beton
WMF rulebook 2.5	Systeem specifieke regels kort
WMF rulebook 2.6	Systeem specifieke regels vilt
WMF rulebook 2.7	Systeem specifieke regels minigolf open standaard (MOS)
WMF rulebook 2.8	Standaardregels voor wedstrijdterreinen
WMF rulebook 2.9	Toernooigoedkeuring voor minigolf wedstrijdterreinen
WMF rulebook 3.3	Wereldwijde internationale sport reglementen
WMF rulebook 3.4	Standaardregels voor ballen
WMF rulebook 3.2	Anti-doping reglementen