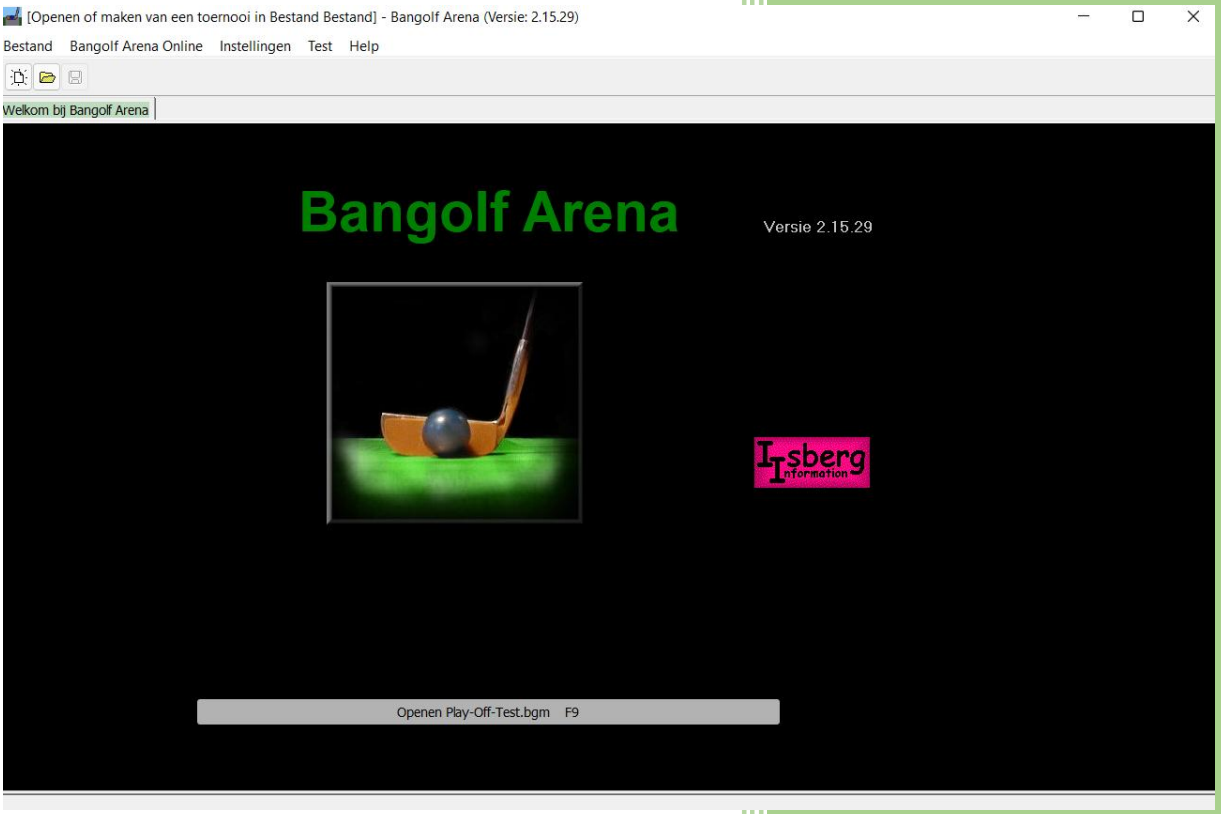
2025

Bangolf Arena – Online voor dummy's



Raymond Leemans

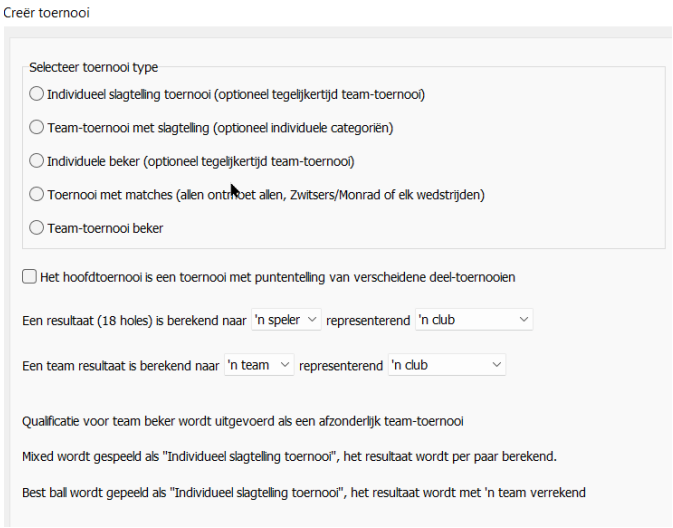
1-1-2025

Inhoud

Voorwoord 2
Het programma installeren 2
1. Individueel slagtelling toernooi. 4
1.1. Indelen categorieën: 5
1.2. Toevoegen spelers 9
1.2.1. Handmatig toevoegen 9
1.2.2. Importeren 12
1.3. Loten van de startvolgorde. 14
1.4. Registreren van de punten. 17
1.5. Sudden death individuelen 17
2. Test modus 17
3. Straffen 18
4. Toevoegen van teams en duo's 21
5. De schermen op pc, TV. 24
6. Video overdracht 26
..... 26
7. Nog wat verfraaiingen. 27
8. Het bekijken van de beelden en het plaatsen van de resultaten op internet. 28
9. Team toernooi met slagtelling 31
Voorbeeld 1: de interland België – Nederland. 31
Voorbeeld 2 Koppeltoernooi 39
10. Individuele beker (Match-Play) 42
11. Toernooi met matches 47
11.1. Monrad. 48
10.2. All-Play_all (Round Robin). 52
10.3. Any matches. 52
11. Team toernooi beker (Play-Off) 53
12. Toernooien samenvoegen 56
13. Combitoernooi 62
14. Massastart 64

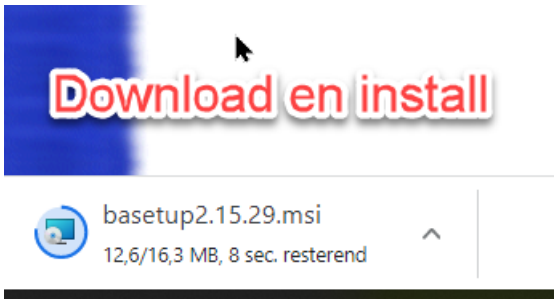
Voorwoord

Je kan Bangolf Arena bijna indelen in 2 tijdperken: Eentje van het ontstaan tot het coronatijdperk, en een vanaf het corona tijdperk. Blijf je gebruik maken van het oudere programma, heb je aan onderstaande teksten weinig tot niets.
De verschillen zijn enorm.
Als opbouw van deze tekst gebruiken we gewoon de volgorde van het startmenu, al zal er af en toe wel eens iets door elkaar lopen.



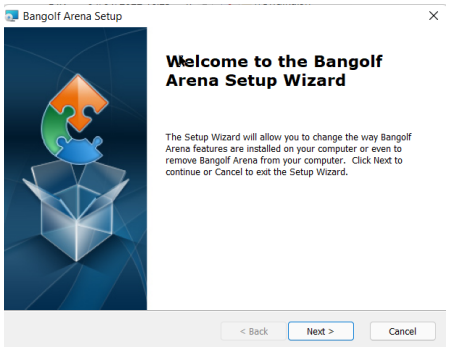
Het programma installeren

Het programma kan je afladen via:
http://www.isberginformation.com/eng/bangolf.htm

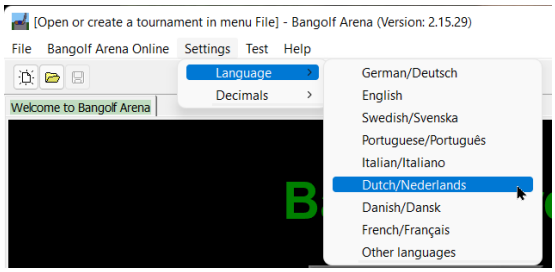


Bij het installeren van het programma wordt dit eerst door windows geweigerd. Klik op meer informatie en daarna op “toch uitvoeren”

Nu is het gewoon verder gaan als betrof het een ander programma.
Eenmaal alles geinstalleerd wordt de vraag gesteld om te starten.
Dat kan je doen, maar het programma werkt nog niet zoals het moet omdat je eerst het moet instellen om op te starten met administrator rechten.

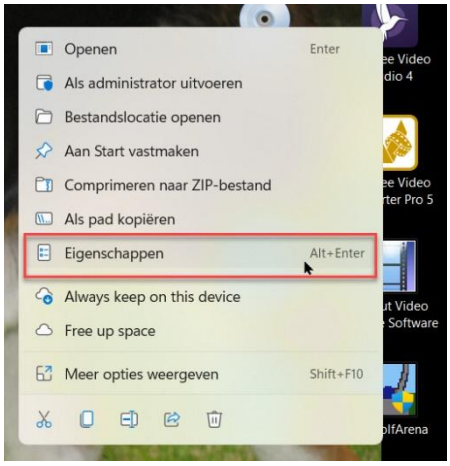


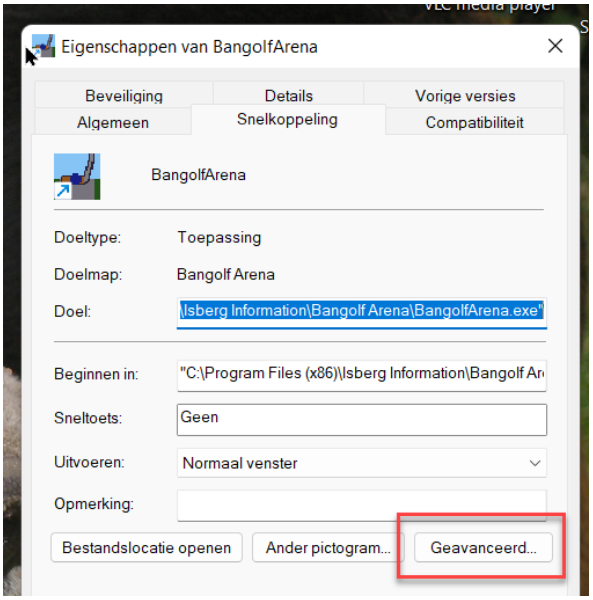
Wel kan je al uw eigen taal instellen vorralleer af te sluiten.

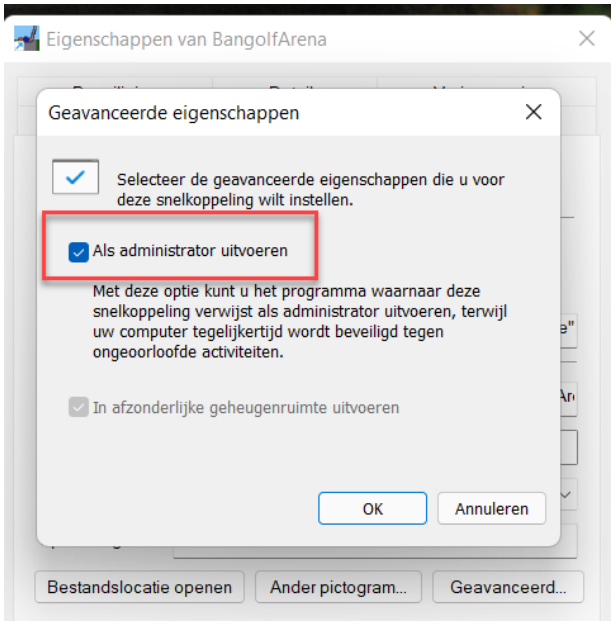


Eenmaal afgesloten Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van Bangolf Arena. Een keuze scherm komt tevoorschijn.

Ga naar “eigenschappen”.
Neem “ geavanceerd”
Duid aan “Als administrator uitvoeren”
Sluit af door “Ok” en terug “Ok”
Nu kan je het programma ten volle gebruiken.

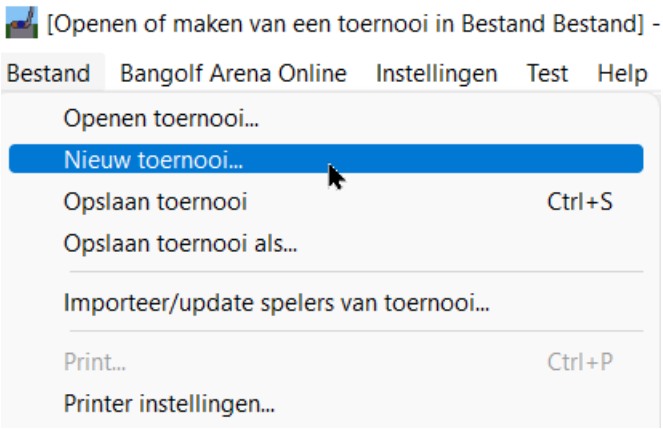


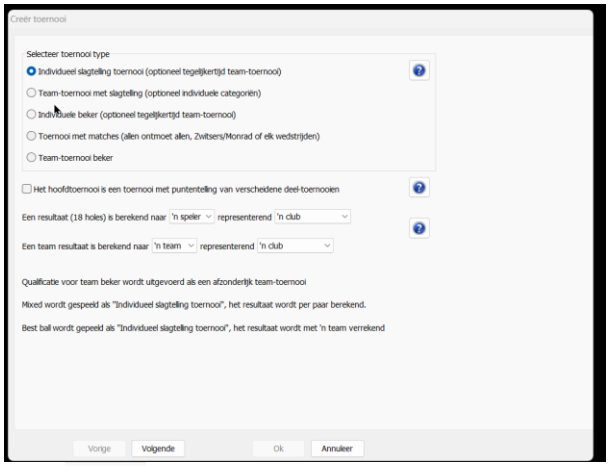




1. Individueel slagtelling toernooi.

We starten met het aanmaken van het meest gebruikte type toernooi. Een toernooi met vele extra mogelijkheden. Elk onderdeel wordt kort nog eens getoond in een You-Tube kanaal.
YouTube: https://www.youtube.com/watch?v=o4M8Y7242iM



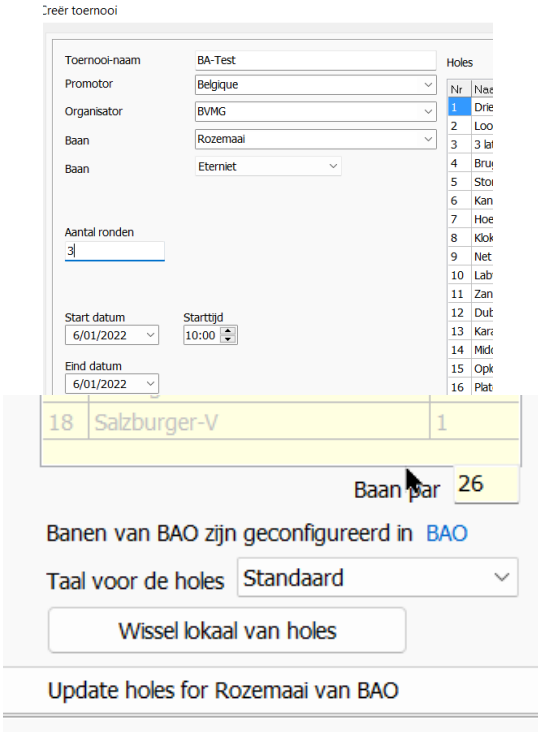


Via het kom je terecht in de originele helpfile van BA

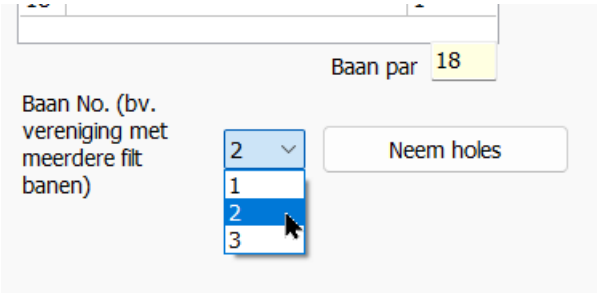
Om verder te gaan moeten we eerst een naam geven aan het Toernooi, promotor, organisator en type baan kiezen en het aantal ronden aanduiden dewelke je gaat spelen.

Ook zie je de startdatum en uur. Het is belangrijk deze correct in te vullen, want deze datum wordt automatisch toegevoegd aan de uploadfile van de wedstrijd, maar ook getoond op sommige internetpagina's.

Indien nodig kan je achteraf, als het toernooi bezig is, extra ronden toevoegen via "Toernooi" → Toernooi instellingen. Let wel, afhankelijk van het type toernooi zal je dan extra dingen moeten aanpassen, in dit geval is het enkel onder het menu "Toernooi" → "Start nieuwe ronde". Waarna je verder de scores kan invullen.



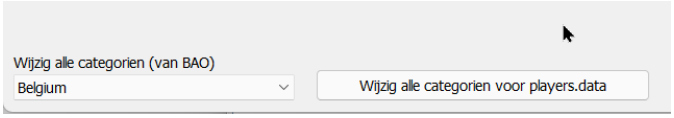
Via "Wissel lokaal van holes kan je een ander baantype aanduiden als je club meerdere verschillende terreinen heeft.
Ook de standaard type baan kan je dan van naam veranderen voor dit toernooi. Let wel; de originele benamingen van de holes worden niet verander in BAO!

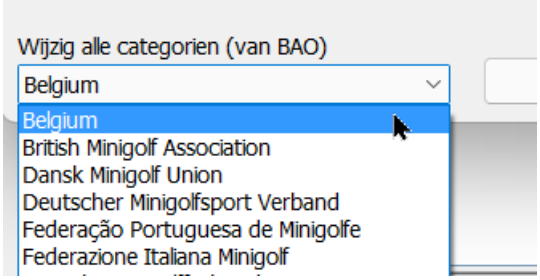


1.1. Indelen categorieën:

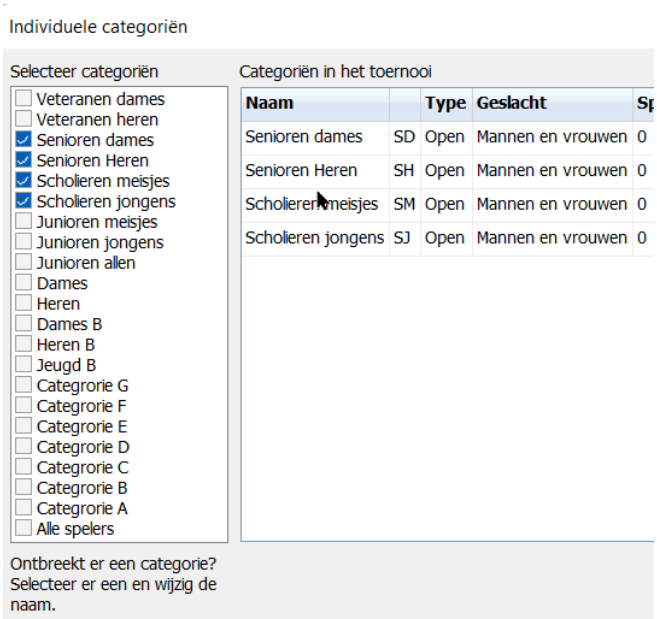
Volgende stap is het aanduiden van de categorieën van de spelers. Hier heb je de keuze uit ofwel de oude indeling van BA met de players.data lijst, ofwel met de indeling geïmporteerd uit BAO. Hierbij kan je de nog een landskeuze opgeven. De keuze maken tussen deze 2 doe je onderaan.

Hieronder zie je een duidelijk verschil. Links via de "oude" methode, rechts de nieuwe indeling via BAO.
Onthoud wel dat de categorie "Seniors hommes" uit het oude systeem NIET werkt.

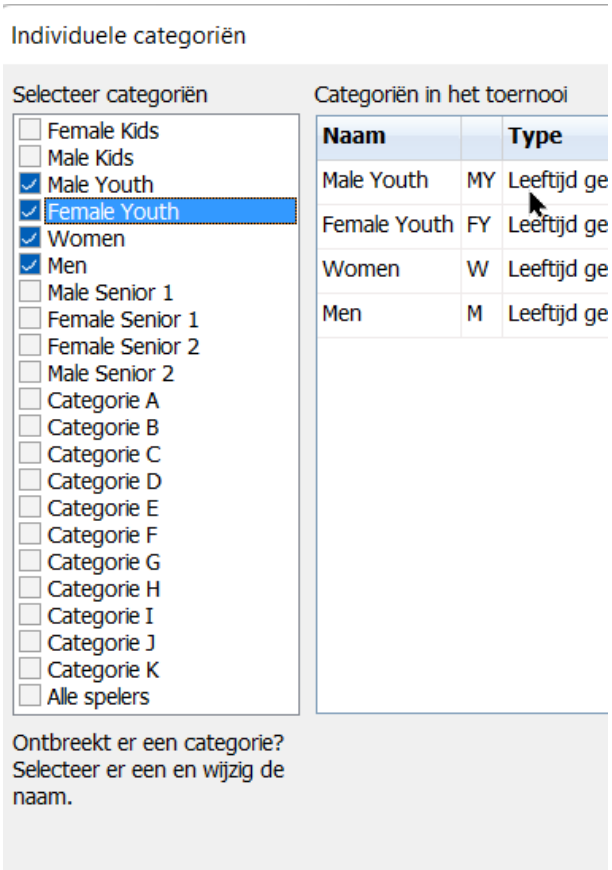




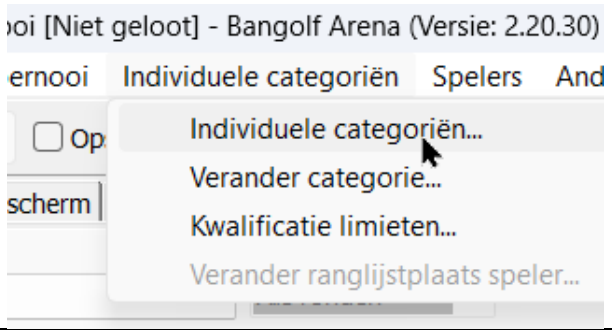
Oude indeling via BA - Players.data



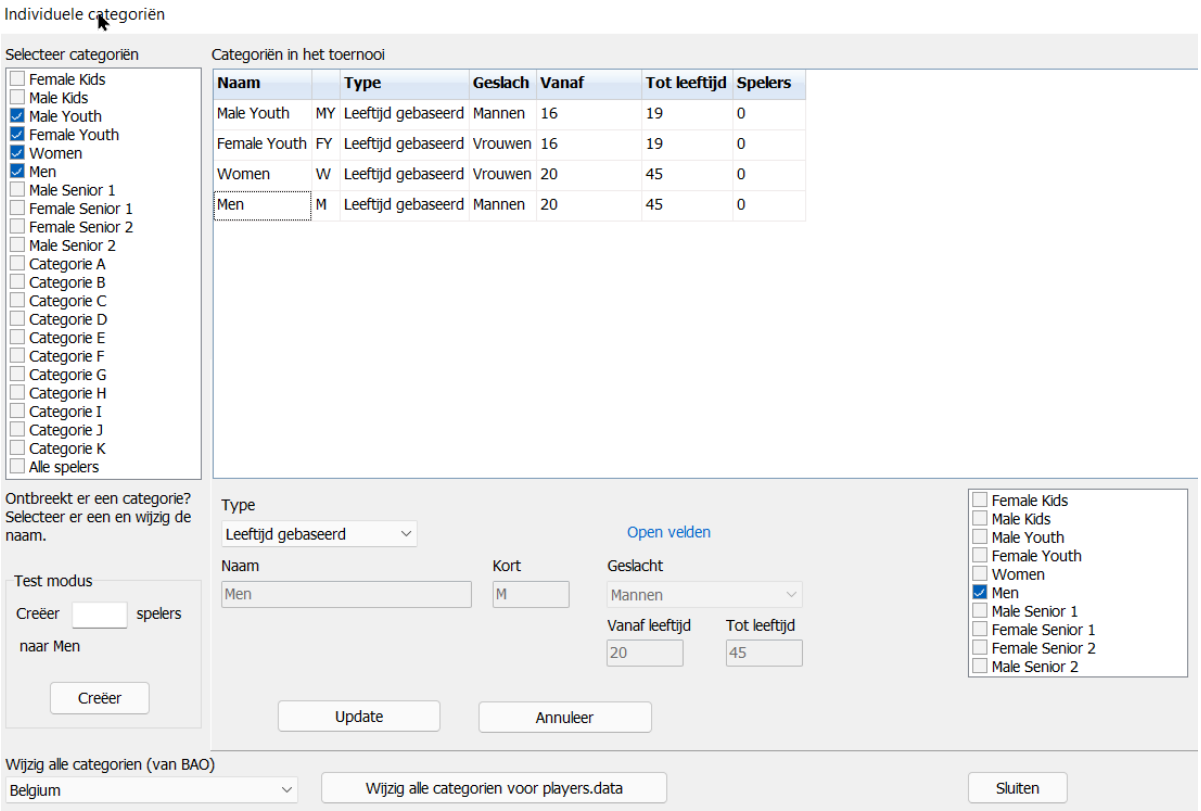
Nieuwe indeling via BAO



Wij gaan verder met de BAO indeling omdat hier alle categorieën vertegenwoordigd zijn en werken. Achteraf via BAO level 2 zal je zelf zien dat er nog extra mogelijkheden zijn.
Vermits we een eenvoudig toernooi spelen, duiden we aan dat er 4 categorieën zijn; Jeugd meisjes, jeugd jongens – Dames – Heren. Als er van één van deze categorieën NIEMAND aanwezig is mag je deze ook niet aanduiden. Doe je dat wel en er wordt geen naam aan deze categorie gekoppeld dan kan je niet verder gaan na het toevoegen van de spelers. Je moet dan eerst de niet gebruikte categorie, waar er geen inschrijvingen zijn gebeurd, verwijderen uit de lijst via individuele categorieën.



Vraag: Wat ga je nu doen met de dames en heren veteranen? Er staat immers aangeduid dat enkel de heren en dames tussen de leeftijd van 20 en 45 jaar kunnen deelnemen!

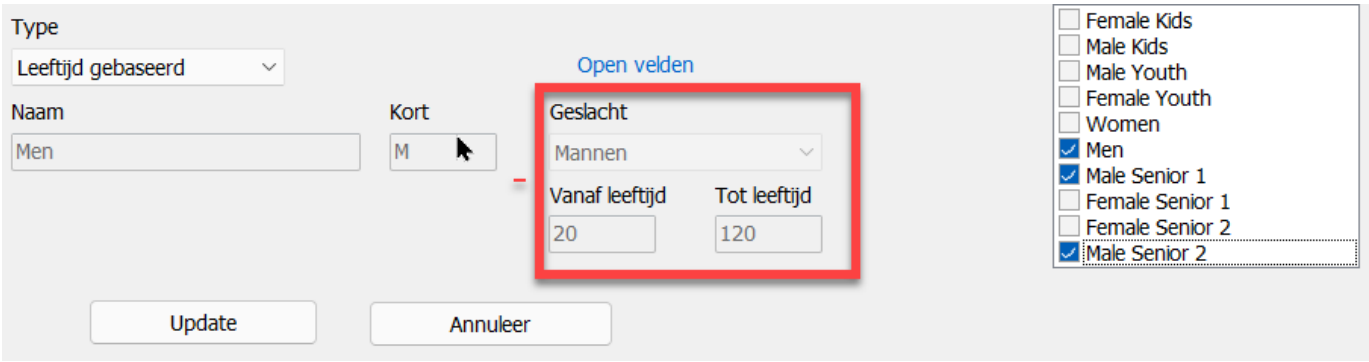


Oplossing:

Je kan deze categorieën als aparte categorie toevoegen (zie verderdoor), maar ook toevoegen aan de hoofdcategorie. Klik hiervoor op een categorie naam (hier Men) en er verschijnt een pop-up menu waar je nu de andere categorieën bijkomend kan toevoegen Male senior 1 en 2 en je ziet dat de leeftijdsgrens verandert. UPDATE klikken en ok. Nu staan de drie categorieën vanaf 20 tot 120 jaar in één reeks "men" Doe hetzelfde met de andere categorieën die je wil uitbreiden in leeftijd.

Tijdens het toevoegen van spelers worden nu ook deze categorieën automatisch opgenomen onder deze 2 reeksen. Deed je dat niet, dan moet je telkens aanduiden waar je de betrokken speler wil indelen. Zie ook handmatig toevoegen.

Handig als je maar 1 categorie (heren/dames/jeugd) wil maken.

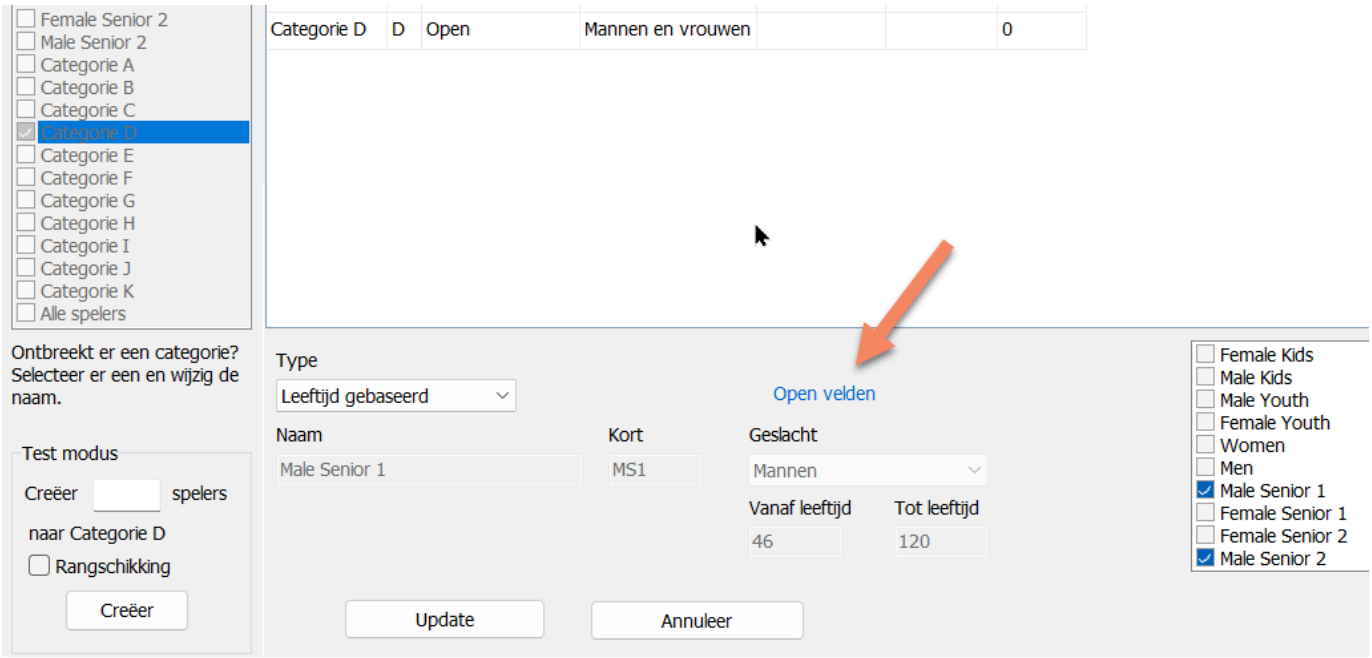


Het uiteindelijke resultaat:

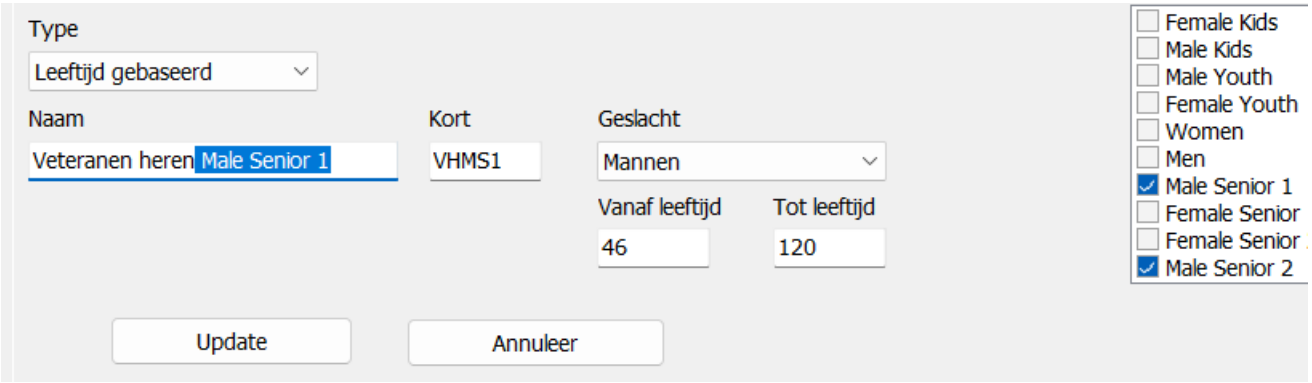
Maar het kan ook anders.
Je maakt een tijdelijke categorie bij aan bvb Heren veteranen

In dit voorbeeld veranderen we “Categorie D” in Veteranen heren;

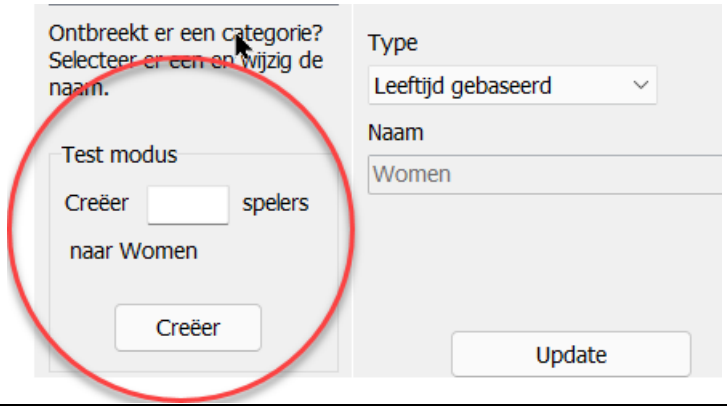
Verander “Typ” naar leeftijd gebaseerd en duid Male senior 1 en 2 aan
Vervolgens klik je op “open velden”.
Je kan nu in “Naam” een naamsverandering invoeren



Hernoem het in Veteranen heren
Daarna “Update” en klaar!
U hebt nu een tijdelijke volledig nieuwe categorie aangemaakt.



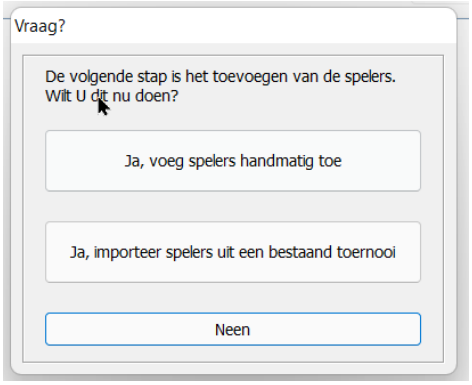
Merk ook op dat je in de testmodus een aantal spelers per categorie automatisch kan toevoegen.
Zie ook verder door over het gebruik van “testmodus”.
Om onze eerste stappen verder te zetten maken we hier geen gebruik van. Tijdens uw verdere testen versnelt dit aanzienlijk uw werk.



1.2. Toevoegen spelers

Volgend scherm:

Hier kunnen we de eerste optie kiezen en kan je spelers handmatig toevoegen of degenen uit een al bestaand toernooi.

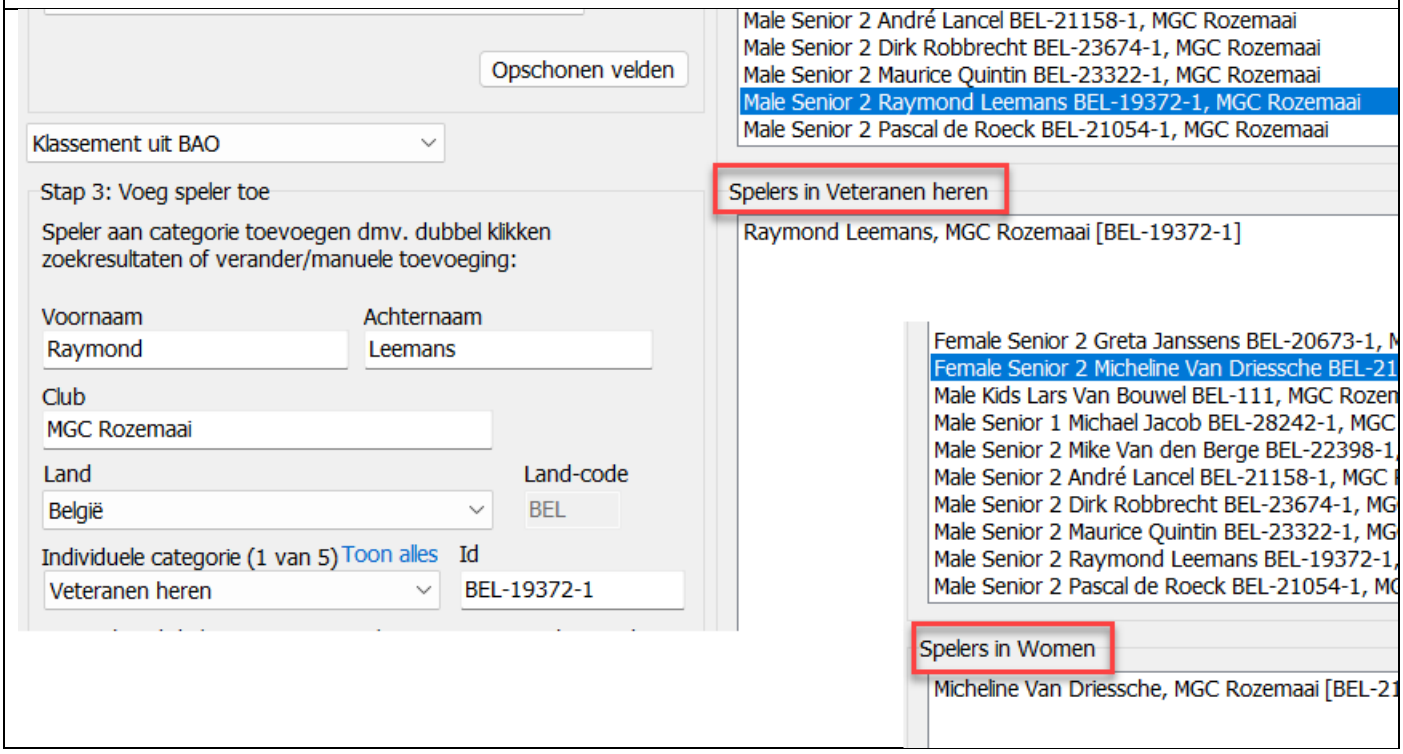


1.2.1. Handmatig toevoegen

YouTube: https://www.youtube.com/watch?v=ue3n5j2dmc8

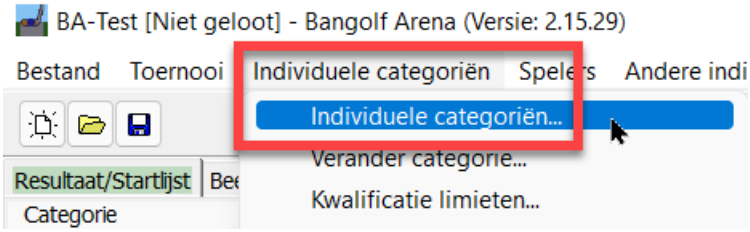
In deze nieuwere versie is voornaam en naam samengevoegd tot 1 veld. Ook krijg je nu een keuze uit "land". Automatisch staat deze op de laatste keuze, waarschijnlijk uw land. Dit heeft enkel te maken met de categorie indeling, niet met de keuze van spelers uit dat land. Hiervoor moet je BAO gebruiken, daar kan dat wel.

De manier waarop je iemand selecteert is duidelijk.
Je hebt en ruime keuze.
In ons geval nemen we de club als selectie, het is tenslotte een clubwedstrijd. Klik je op een deelnemende persoon, deze komt automatisch in "individuele categorie" veteranen heren.
Bij de dames hebben we de veteranen vooraf samengevoegd met de dames.
Stel dat er te weinig veteranen heren zijn, dan kunnen we deze alsnog bij de heren samenvoegen. Er zijn 2 manieren om dit te doen:

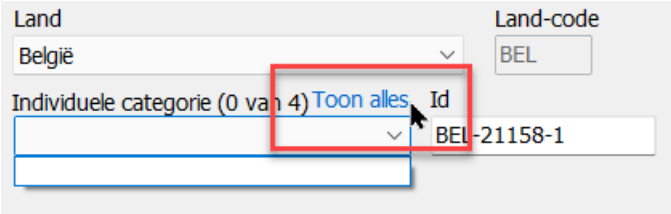


De 2 manieren:

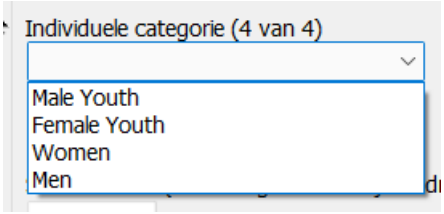
1) Ga terug naar de Individuele categorieën → en kies Individuele categorieën. Pas deze aan zoals hiervoor beschreven.



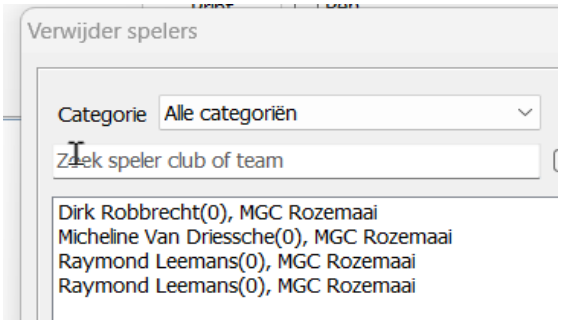
2) Via "Toon alles" (blauwe tekst die tevoorschijn komt als je op een naam klikt) en je kan de gewenste categorie kiezen.
3) "voeg speler toe"

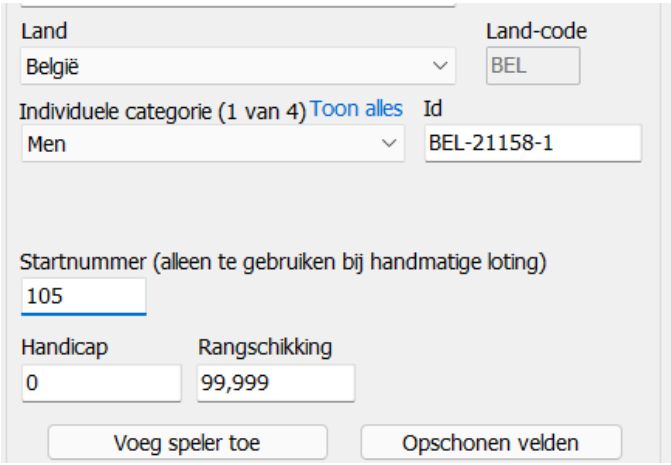


Je kan de individuele categorieaanduiding eenvoudig veranderen.
Als je niet oplet is het zelfs mogelijk een "Heer" bij de categorie "Dames" te plaatsen.



Best is dan om de overbodige categorie nu al te verwijderen. Doe je dat niet maak je mogelijk verdere fouten maar ook staat er geen speler vermeld in die categorie, erger nog staat in dit geval Raymond zowel bij de heren als bij de heren veteranen vermeld of kan je simpelweg niet naar de volgende stap overgaan, zie verder door.

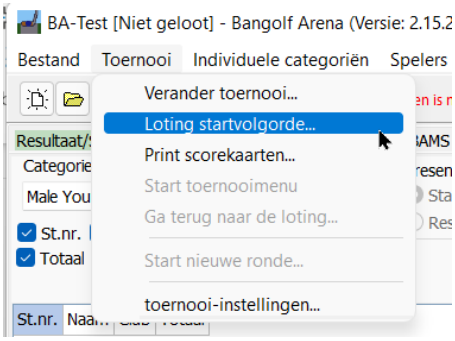




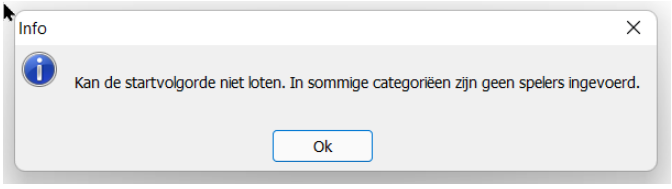
Het veld "startnummer" is aan te raden als je de spelers vanaf het begin in een bepaalde volgorde wil indelen. Bvb de minst goede spelers krijgen een lager nummer dan de betere Je kan dit evenwel beter doen op basis van een vorige rangschikking via een import beweging (zie verder).

Deze nummering kan ook later gebeuren, zelfs automatisch, als de startvolgorde van geen belang is, zie verder door.

Als alle deelnemers zijn toegevoegd, gaan we verder naar het volgende scherm – de loting



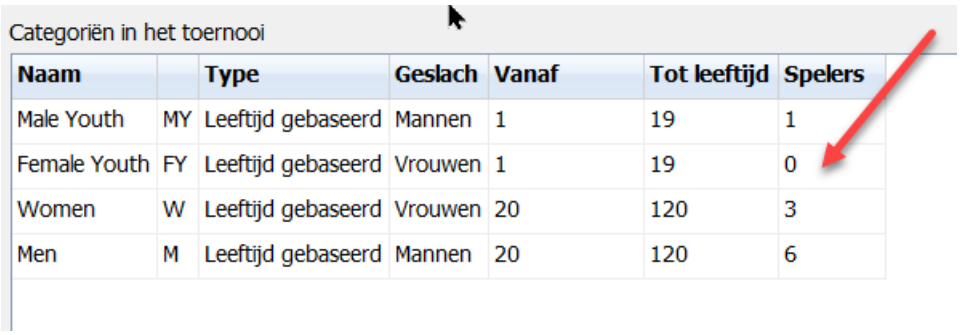
Als je volgende foutmelding ziet dan heb je een categorie aangemaakt, maar geen spelers in deze categorie aangemaakt. Met andere woorden, ofwel ben je dat vergeten, ofwel wil je niemand selecteren en moet je deze categorie verwijderen.



Ga dan naar: toernooi/ verander toernooi.

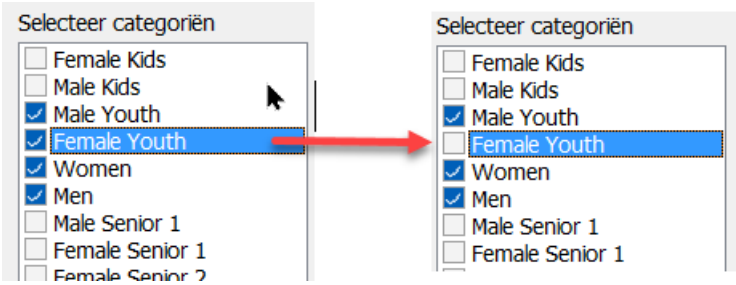
Als je veel categorieën hebt (bvb bij een IMT is het niet onmiddellijk duidelijk in welke categorie er een naam ontbreekt.

Dan kan je best eerst kijken onder “individuele categorieën” en zie of er bij elke categorie wel iemand werd ingevuld. Ofwel ben je iemand vergeten, ofwel moet je deze categorie verwijderen.



Naam		Type	Geslach	Vanaf	Tot leeftijd	Spelers
Male Youth	MY	Leeftijd gebaseerd	Mannen	1	19	1
Female Youth	FY	Leeftijd gebaseerd	Vrouwen	1	19	0
Women	W	Leeftijd gebaseerd	Vrouwen	20	120	3
Men	M	Leeftijd gebaseerd	Mannen	20	120	6

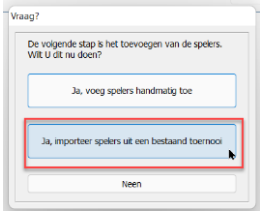
Verwijder de categorie waar er geen spelers zijn

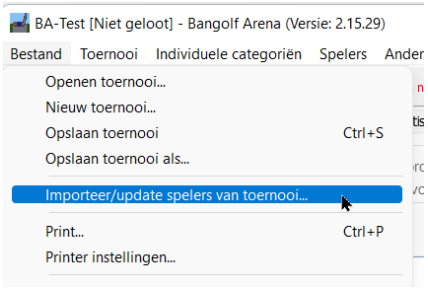


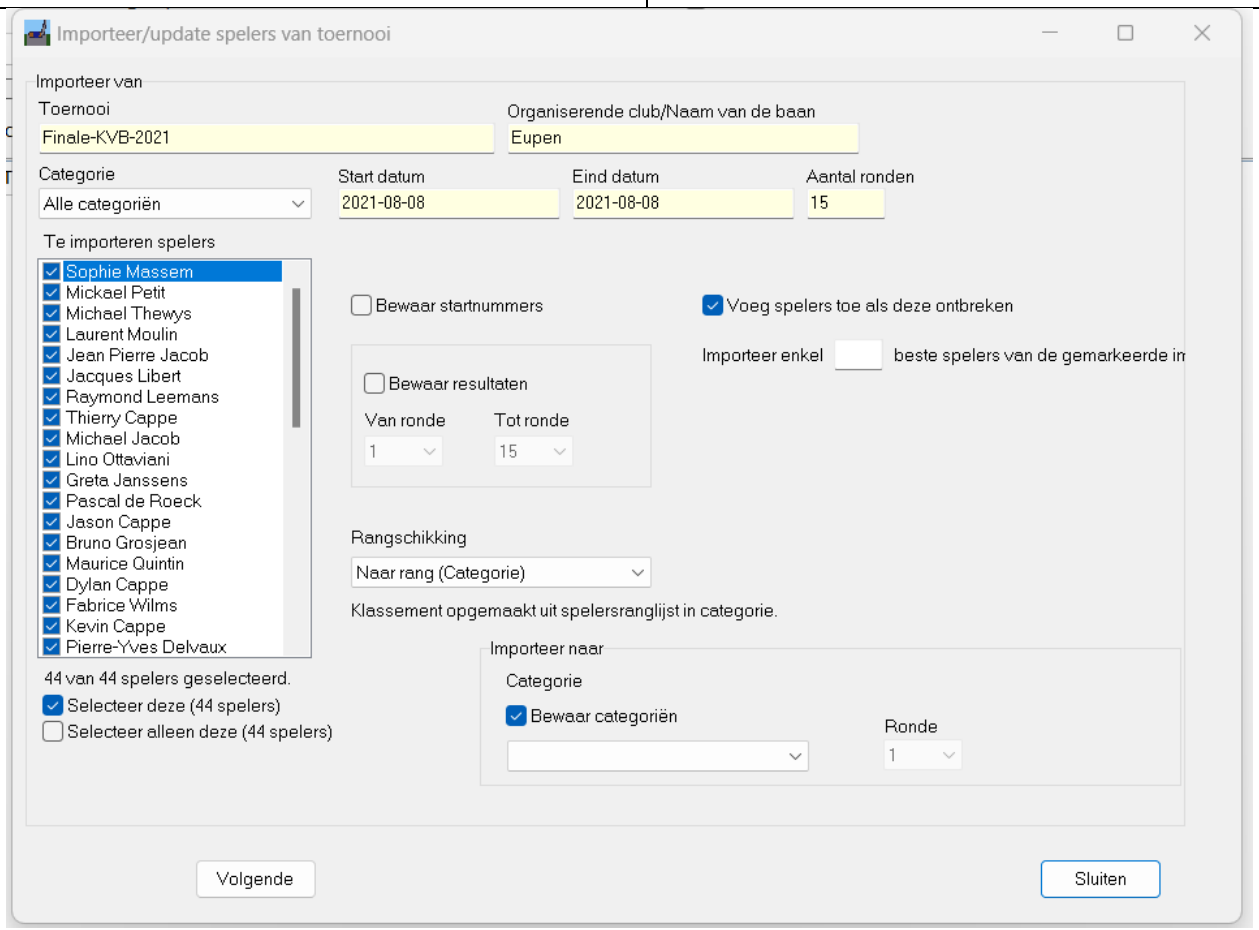
1.2.2. Importeren

Een ander methode om spelers in te schrijven is via de import uit een vorige wedstrijd.
Er zijn 2 manieren, ofwel importeer je onmiddellijk, ofwel ga je verder zonder importeren (NEEN) en importeer je achteraf.
YouTube :
https://www.youtube.com/watch?v=0RCkSIsuy3w

Maak je keuze uit ofwel . BGM files of .BGH files.
Nu krijgen wij een hele reeks aan mogelijkheden.

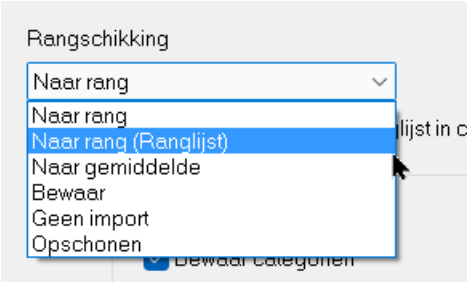






Standaard staan alle spelers geselecteerd. Maar je kan ook gewoon de spelers selecteren die je wil gebruiken. Daarna kan je met “alle categorieën” deze importeren in de juiste categorie als “bewaar categorieën” is aangeduid. Maar let op! Deze categorieën moeten in de nieuwe lijst aanwezig zijn en exact overeenkomen, anders krijg je foutmeldingen en kan je niet verder.
Je kan ook categorie per categorie aanduiden, bvb Female Youth uit de BAO categorie naar een categorie in BA. Maar dit kan niet met “bewaar categorieën”
Of enkel de 10 beste inmporteren.
Ook kan je resultaten bewaren uit de oude wedstrijdlijst in de nieuwe wedstrijd, vertrekkende van de ronde die je opgeeft.
Stel dat je via BAO spelers hebt geïmporteerd, is het mogelijk om ontbrekende spelers toe te voegen vanuit de oude spelerslijst naar de nieuwe wedstrijd.
Keuze genoeg.

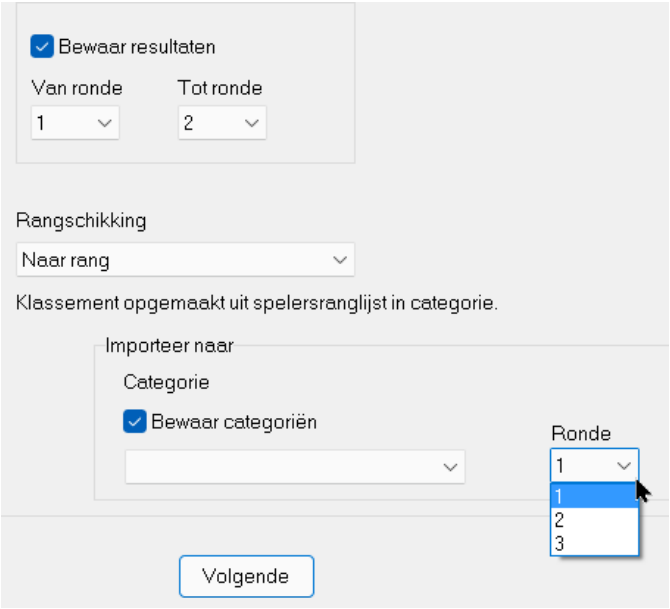
En heel belangrijk, de startlijst automatisch sorteren volgens een voorgaand resultaat via rangschikking “naar rang” of naar gemiddelde.
Dit is dan de ranglijst op basis van het toen behaalde resultaat van de oude wedstrijd die je gebruikt



.
Wil je de resultaten van meerdere wedstrijden combineren, de eerste wedstrijd bvb vanaf ronde 1 importeren, de volgende wedstrijd vanaf ronde 6 enz. Het maakt niet uit vanaf welke ronde je dit wil doen.
Hier is er gekozen om de resultaten van de eerste 2 ronden van de te importeren wedstrijd vanaf ronde 1 te importeren. Er moet dan nog enkel ronde 3 worden gespeeld.

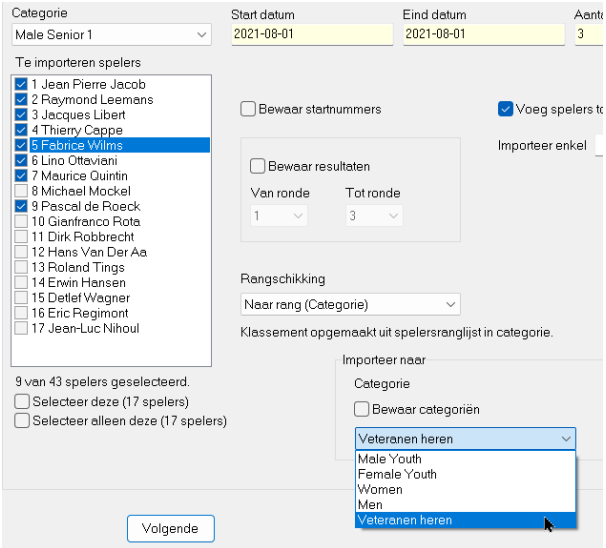
Ook enkel de rangschikking van een vorige wedstrijd overnemen zonder de resultaten te gebruiken, dat alles is mogelijk.

Kortom het bijna onmogelijke staat vermeld.
Veel experimenteren is hier wel op zijn plaats.



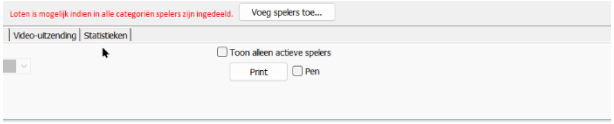
Maar opgelet!

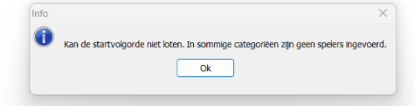
Stel dat je in de nieuwe wedstrijd een categorie “Veteranen heren” hebt aangemaakt waarin dan veteranen 1 en 2 worden geplaatst, en dat in de lijst waaruit je deze wil importeren deze 2 categorieën werden ingedeeld bij “Male senior 1” dan lukt dit niet automatisch. Je zal deze personen moeten aanklikken en dan verwijzen naar de nieuwe categorie om te importeren. Doe je dat niet krijg je een foutmelding



1.3. Loten van de startvolgorde.

Als er nu een categorie is aangemaakt, maar er staan geen spelers vermeld in die categorie, dan krijg je volgende foutmelding:





Ga dan naar: Toernooi/ verander toernooi en verwijder de categorie(en) in dit geval Male en Female Youth

Categorieën in het toernooi

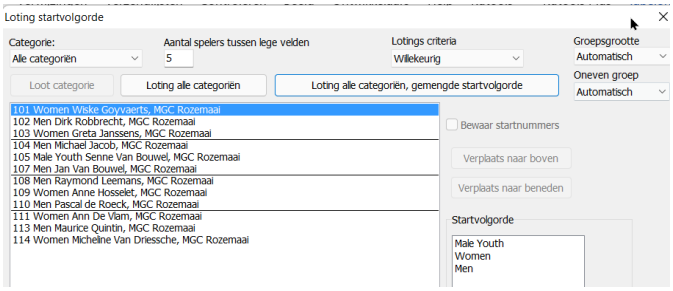
Naam		Type	Geslach	Vanaf	Tot leeftijd	Spelers
Male Youth	MY	Leeftijd gebaseerd	Mannen	1	19	0
Female Youth	FY	Leeftijd gebaseerd	Vrouwen	1	19	0
Women	W	Leeftijd gebaseerd	Vrouwen	20	120	12
Men	M	Leeftijd gebaseerd	Mannen	20	45	9
Veteranen heren	VH	Leeftijd gebaseerd	Mannen	46	120	18

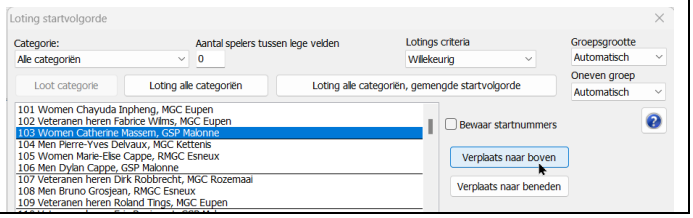
YouTube:
https://www.youtube.com/watch?v=eMu7xzMJyTw

https://www.youtube.com/watch?v=tsNJrOf1-FM

Eenmaal alles goed ingevuld is druk je op OK en kom je in het volgend scherm terecht. Hier kan je aanduiden “Doorgaan met startvolgorde?” → ja
Let wel dat er nog geen startnummers zijn toegekend, tenzij deze in een vorige scherm handmatig of via de import zoals hiervoor beschreven werden ingebracht.
Het handmatig inbrengen van de startnummers heeft soms zijn voordeel als je de volgorde van spelers wil forceren.
Als je deze handmatig hebt ingevoerd, kan je je gewoon naar het volgende scherm gaan of de nummering veranderen.
Zelf kies ik nu eerst dat er tussen elk veld een lege plaats zit. Om zeker achteraf geen problemen te hebben zet ik zowel het veld boven als onder op 1. Dit maakt het mogelijk een “vergeten” speler er gemakkelijk tussen te voegen. Eerste startnummer, vrije keuze maar 101 is prima dan kan je nog altijd niet op voorhand geregistreerde spelers vooraan laten starten door ze een lager nummer te geven.
Druk op “verander” en iedereen krijgt een nummer toegekend. Denk er wel aan: het laagste nummer start eerst.
Als je nog geen startnummers hebt toegekend doe dit dan nu. Ga rechtstreeks naar loting (alle) categorieën willekeurig of volgens rangschikking en de startnummers worden automatisch toegekend.

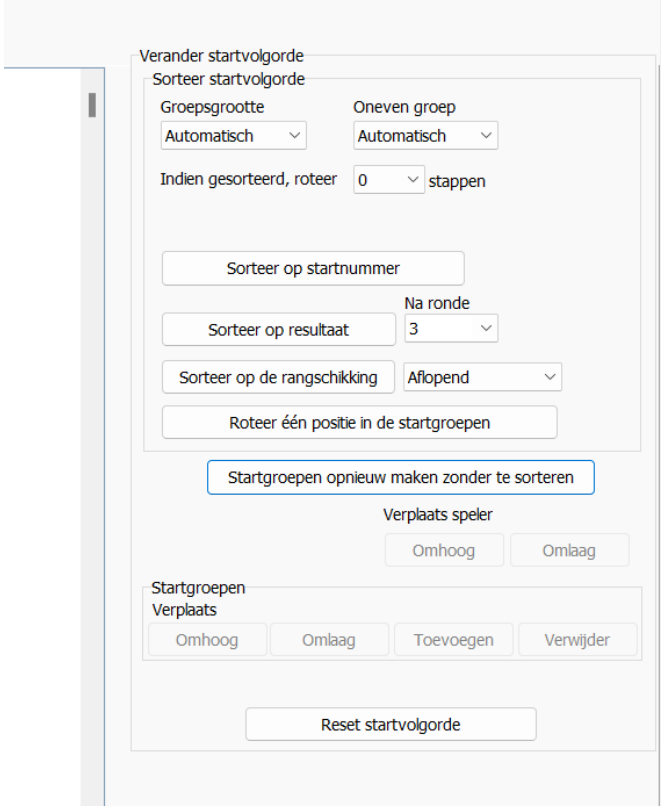
Loting volgens “vorig klassement”, “alle categorieën”, elke categorie speelt met elkaar. Vb heren bij heren, dames bij dames.
Loting “alle categorieën, gemengde startvolgorde” in dit geval dames en heren door elkaar.
Groepsgrote aanduiden (2 of 3 spelers in een startgroep), pare groep start eerst, enz.
Via “verplaats naar boven” of beneden kan je de startvolgorde nog wijzigen naar eigen inzicht. Goed als je sommige mensen samen willen laten spelen of een vooraf bepaalde startvolgorde wil gebruiken.





Alles klaar?
Toernooi starten?
Ja: als alles OK is, maar eens gestart kan je enkel nog beperkte veranderingen doorvoeren, dus best tweemaal nazien of alles OK is.
Neen indien:
Niet tevreden met de startploegen van 3?
Dan kan je op 3 manieren aanpassen

1) Via het rechtse scherm dat zich opende



Dit spreekt voor zich, enkel "startgroepen" , "Verplaats" is een wat vreemde situatie. Je zou verwachten dat een groep van drie aanduid en deze volledig binnen het startschema verschuift, niet dus.

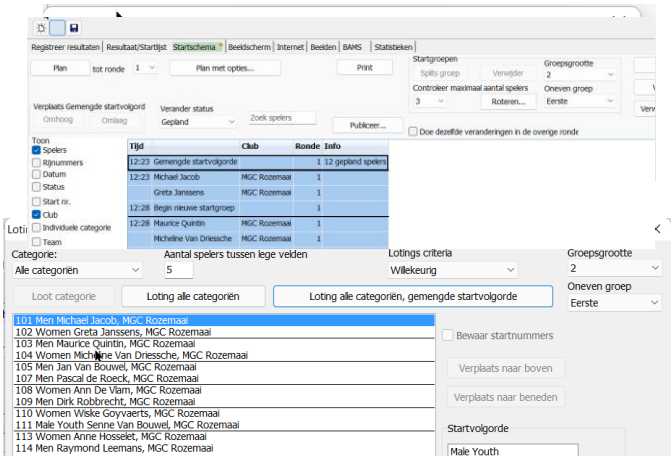
Met deze kan je de stargroepen veranderen in vbv startgroepen van 3 naar startgroepen van 2. Dit kan nuttig zijn als er iemand onverwacht uitvalt en je op basis van dit uitvallen terug enkele pelersgroepindelingen aanmaakt.
Niet echt eenvoudig, maar met wat uit te proberen kom je er wel.

St.ord.	St.no.	Name	Club	Category
1	101	Michael Jacob	MGC Rozemaai	Veteranen h
2	102	Greta Janssens	MGC Rozemaai	Women
3	103	Thierry Cappe	RMGC Esneux	Veteranen h
4	104	Dirk Robbrecht	MGC Rozemaai	Veteranen h
5	105	Jean-Luc Nihoul	Visiteurs	Veteranen h
6	106	Chantal Ghys	RMGC Esneux	Women
7	107	Roland Tings	MGC Eupen	Veteranen h
8	108	Michael Mockel	MGC Kettenis	Veteranen h
9	109	Sophie Massem	GSP Malonne	Women
10	110	Beatrice Jacob	MGC Eupen	Women
11	111	Gertrud Tings	MGC Eupen	Women
12	112	Dylan Cappe	GSP Malonne	Men

St.ord.	St.no.	Name	Club	Category
1	101	Michael Jacob	MGC Rozemaai	Veteranen heren
2	102	Greta Janssens	MGC Rozemaai	Women
3	103	Thierry Cappe	RMGC Esneux	Veteranen heren
4	104	Dirk Robbrecht	MGC Rozemaai	Veteranen heren
5	105	Jean-Luc Nihoul	Visiteurs	Veteranen heren
6	106	Chantal Ghys	RMGC Esneux	Women
7	107	Roland Tings	MGC Eupen	Veteranen heren
8	108	Michael Mockel	MGC Kettenis	Veteranen heren
9	109	Sophie Massem	GSP Malonne	Women
10	110	Beatrice Jacob	MGC Eupen	Women
11	111	Gertrud Tings	MGC Eupen	Women
12	112	Dylan Cappe	GSP Malonne	Men

2) Terug naar “Loting startvolgorde” zie hierboven, of
3) of via “Startschema”

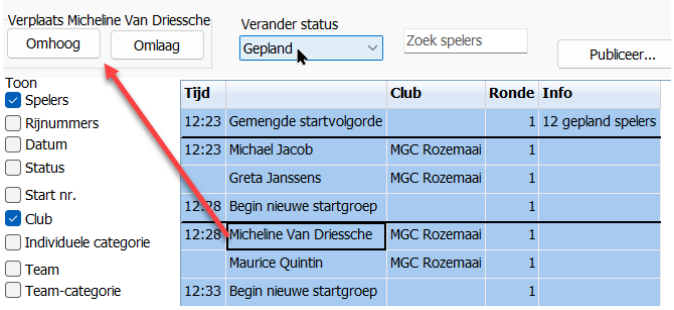
Dit laatste heeft als voordeel dat het startuur van alle groepen wordt aangemaakt.
(1) → zet Groepsgrootte, hier 2
(2) en druk op “plan”. Merk op dat ik hier enkel de eerste ronde inplan. Meestal kloppen deze tijden toch niet meer voor de 2de en volgende ronde.

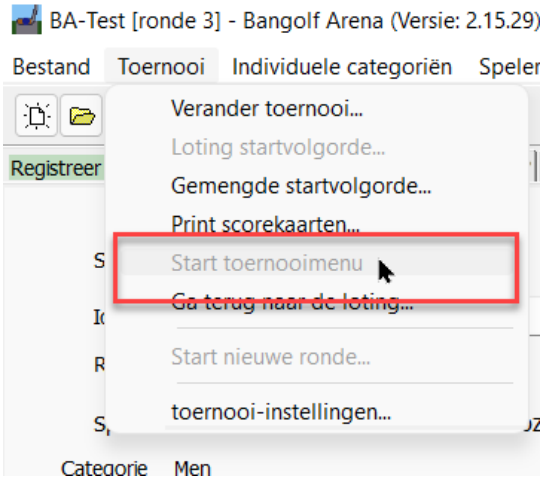


Ook met deze laatste methode kan je nog altijd de individuele spelers verplaatsen.
Via “plan met opties” kan je ook een massa start inplannen (zie verder).

Probeer ook de andere mogelijkheden uit. Wellicht zit er nog iets tussen dat je goed kan gebruiken.

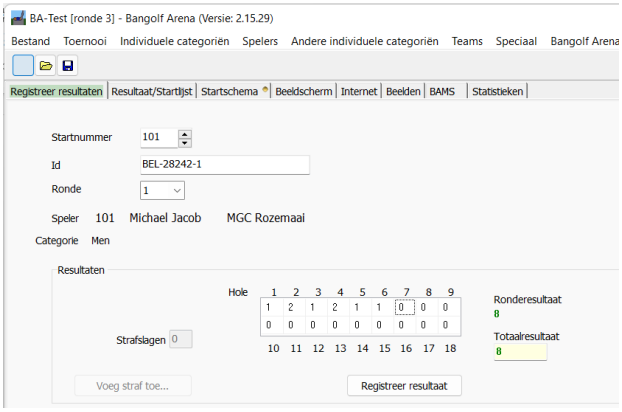
Alles naar wens? Je krijgt de keuze om de wedstrijd te starten en kan dan punten beginnen invoeren. Achteraf kan je altijd nog ploegen en koppels aanmaken, eventueel een extra ronde toevoegen, zelfs als het toernooi al is gestart (zie verder).



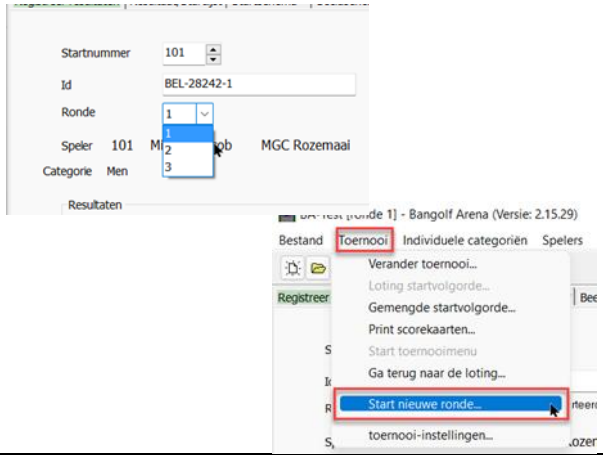


1.4. Registreren van de punten.

Dit beeld spreekt voor zich. Het invoeren van de scores kan beginnen. Eenmaal de eerste is ingevoerd druk dan op “registreer resultaat” en je gaat automatisch over naar de volgende speler.



Nog enkele belangrijke opmerkingen: voor het invoeren van de resultaten van de 2de ronde is het mogelijk dat je eerst “start nieuwe ronde” onder het menu Toernooi moet aanduiden, maar mogelijk ook via registreer resultaten → volgende ronde (zeker bij een teamtoernooi). Het hangt af van welke beginkeuze je in het menu hebt gemaakt.

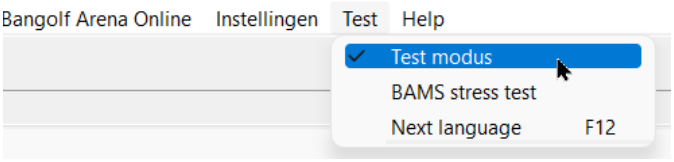


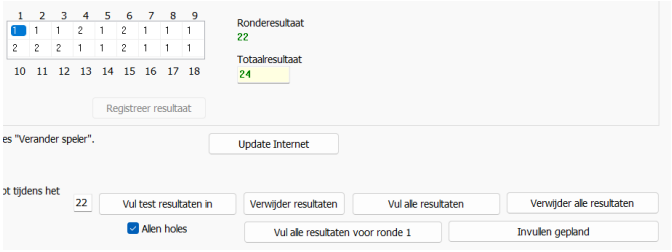
1.5. Sudden death individuelen

Zie Sudden Death bij BAMS

2. Test modus

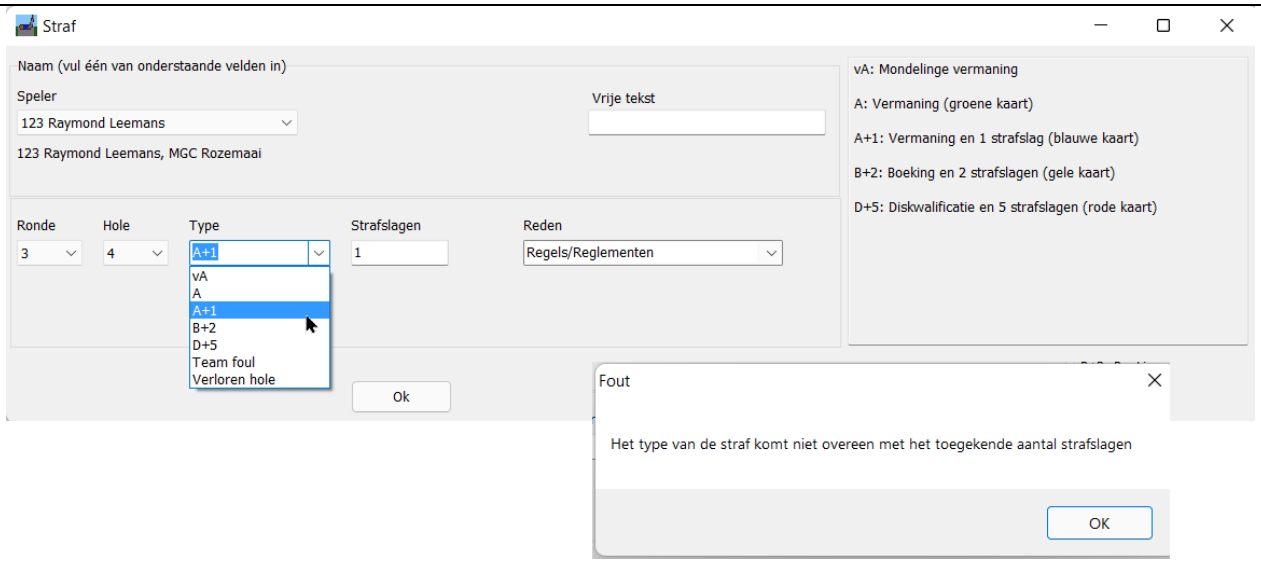
Tijdens het uittesten van het programma is het vervelend als je telkens de spelers, teams, en resultaten handmatig zou moeten invoeren.
Het kan en mag natuurlijk, maar het is eenvoudiger om dit via de testfunctie te doen.
Afhankelijk van het gekozen startmenu komen er verschillende submenu’s tevoorschijn waarin je dit alles relatief automatisch kan ingeven. Een echte aanrader, handig en het versnelt het testproces aanzienlijk.



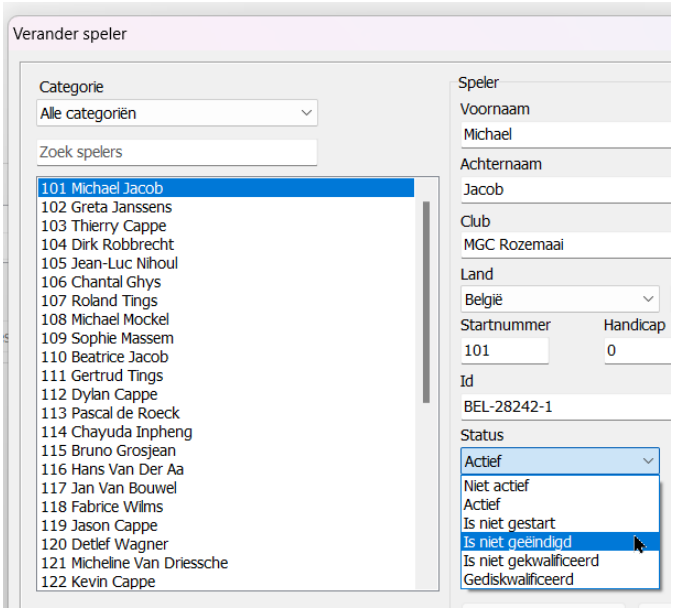


3. Straffen

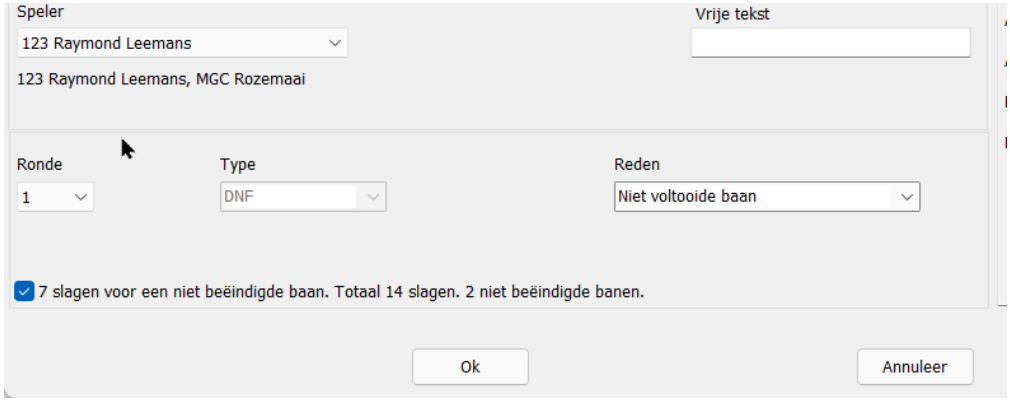
Je kan eveneens straffen toevoegen: de officiële straffen en benamingen met korte omschrijving zijn voorzien + nog enkele extra, zoals een vrije tekst toevoegen. Je kan geen foute straffen (strafpunten) toekennen. Het programma weigert dit dan toe te passen.
Strafpunten worden automatisch bij het totaal resultaat opgeteld. Het totaal resultaat is dan niet hetzelfde als het ronde resultaat.

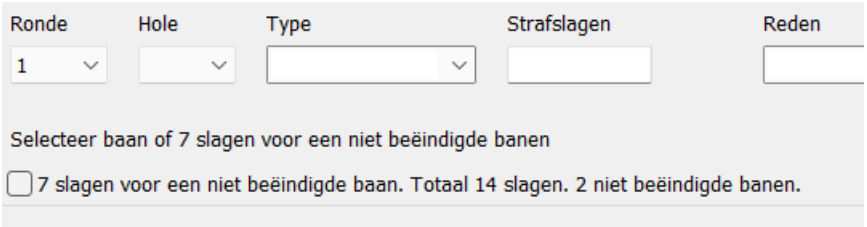


Met "verander speler" kunnen we een speler die vroegtijdig stopt of gediskwalificeerd werd aanduiden. Maar let op, als je gebruik maakt van BAMS doe dit dan beter via de smartphone en niet via deze rechtstreekse invoer. Daarentegen een ingeschreven speler die niet is komen opdagen moet je wel via het BA menu op "niet gestart" plaatsen, anders heb je elke nieuwe ronde een extra moeilijkheid als je de spelersgroepen ingeeft in BAMS.



Als een speler niet alle banen heeft ingevuld, kan je alle resterende automatisch laten invullen met een 7
Ook hier gaat dat via “straf” met reden “niet voltooide baan” (“Dit Not Finish” = DNF).





Tot nu toe was het nog steeds een individuele wedstrijd: een klein overzichtje van volgorde in handelswijze.

- Nieuw toernooi.
- Individueel slagteling toernooi
- Toernooinaam
- Terrein
- Baantype
- Aantal ronden
- Categorieën van de spelers
- Datum van het toernooi en startuur (zo kan je het toernooi op voorhand al klaarzetten).
- Volgende
- Deelnemers handmatig toevoegen.
- Aanpassing spelersgroep grootte indien gewenst
- Loting startvolgorde (tenzij dit al is gebeurd tijdens het handmatig toevoegen van de spelers met het opgeven van een startnummer).
- Loting categorieën gemengde startvolgorde: dwz er wordt rekening gehouden indien club spelers gemengd worden, mannen en vrouwen.
- Sluiten, of aanpassen van de startvolgorde binnen de ploeg is mogelijk. Standaard worden de kleinste ploegen (hier dus met 2 spelers) achteraan geplaatst. Wil je dit veranderen geef ze dan gewoon een ander startnummer of ga naar “Toernooi” → “gemengde startvolgorde” →en zet “oneven groep” als eerste of laatste.

In het onderstaande voorbeeld hebben Senne en Mélanie een lager nummer gekregen en zullen ze als eerste starten.

St.volgorde.	St.nr.	Naam	Club	Categorie	R1
1	10	Mélanie Leusch	MGC EUPEN	Dames	
2	11	Senne Van Bouwel	MGC ROZEMAAI	Junioren allen	
3	101	Micheline Van Driessche	MGC ROZEMAAI	Dames	
4	102	Jean-Pierre Jacob	MGC EUPEN	Heren	
5	103	Michaël Jacob	MGC ROZEMAAI	Heren	
6	104	Maurice Quintin	MGC ROZEMAAI	Heren	
7	105	Jean-Luc Nihoul	MGC EUPEN	Heren	
8	107	Greta Janssens	MGC ROZEMAAI	Dames	
9	108	Erwin Hansen	MGC EUPEN	Heren	
10	109	Viviane Blanchy	MGC ROZEMAAI	Dames	
11	110	Joy Inpheng	MGC EUPEN	Dames	
12	114	Lucie Betsch	MGC EUPEN	Dames	
13	115	Dirk Robbrecht	MGC ROZEMAAI	Heren	

Je kan nu het toernooi starten of….

4. Toevoegen van teams en duo's

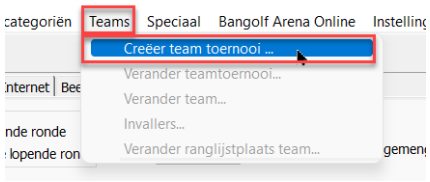
YouTube:
https://www.youtube.com/watch?v=jqlgZwn2I0c

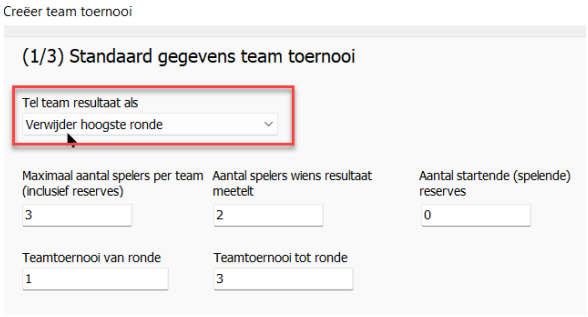
Creëer een team toernooi.
Er komt een opeenvolging van schermen en invulvelden.

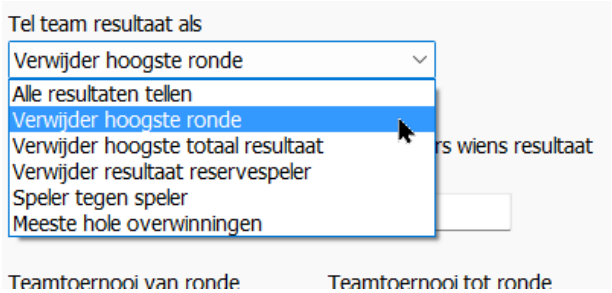
Wat te doen:

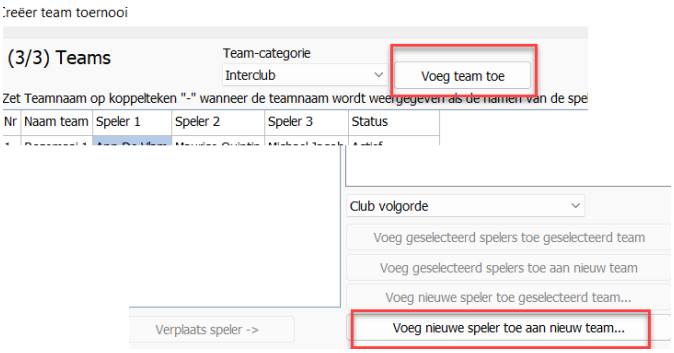
1) Het maximaal aantal spelers in een team bepalen. Hier nemen we er 3 (in België 7).
2) Het aantal spelers welke meetellen, hier 2 (in België 4).
3) We kiezen dat de hoogste scores uit het resultaat worden verwijderd
4) Het teamtoernooi van ronde tot ronde wordt vermeld op alle rondes. Je kan dit veranderen.
5) Volgende scherm 2/3:
6) Maak een "nieuw team categorie" aan; hier heb ik deze Interclub genoemd
   Je ziet nu de vooraf ingevoerde keuzes.
   Wil je per ronde punten geven aan de club, duidt dan ook "punten na ronde" aan.
7) Volgende scherm 3/3:
   2 mogelijke werkwijzen.
   a) Maak de teams aan, je hoeft deze niet te benoemen, je kan evengoed verder gaan met Team1, 2…
   b) Of via "voeg nieuwe speler toe in nieuw team"
8) Voeg de spelersnamen toe aan het team. Dat kan door middel van dubbelklikken of "voeg speler toe aan geselecteerd team"
9) Klaar voor de teams. Je mag sluiten.

Vergeet ook niet dat je dit via de "test" modus een vergelijkbaar teamtoernooi automatisch had kunnen aanmaken. Weliswaar met onbekende clubs en spelers.

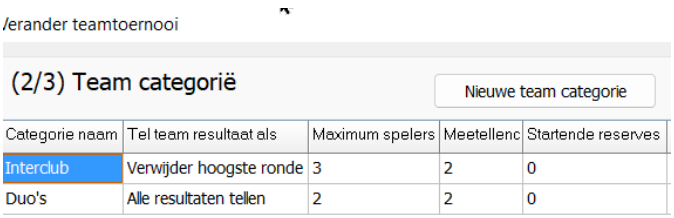








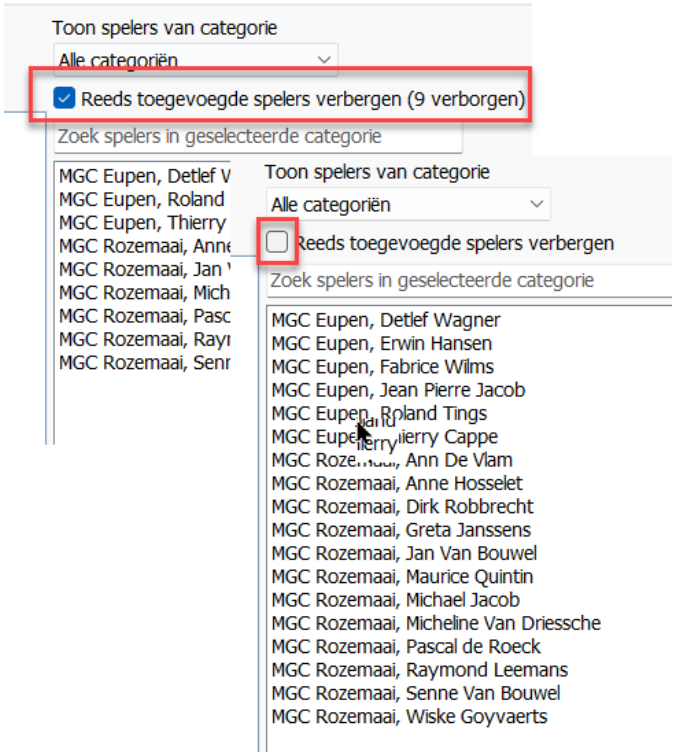
10) Of niet klaar? We willen bvb nog duo's toevoegen.
    In deze indeling beschouwen we de duo's als een team.
    a) Ga terug naar het vorige scherm en voeg de nieuwe teamcategorie toe.
    b) Verander binnen dat team "Tel team resultaat als" naar "alle resultaten tellen"
    c) Verander binnen deze groep "maximumspelers" naar 2 en klaar!

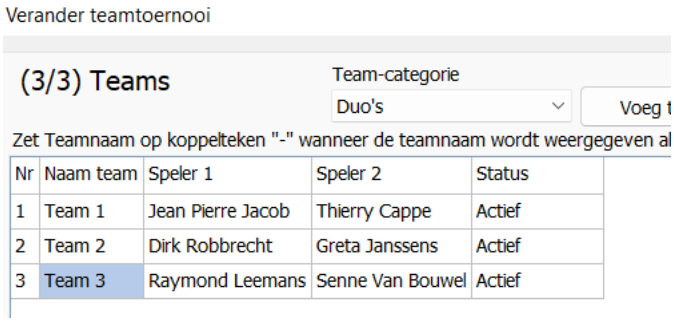


Kies nu als team-categorie de duo's en voeg teams toe. Deze hoeven zeker geen teamnaam te krijgen.
Voeg nu spelers toe
Merk op dat je nu enkel nog kan kiezen uit de overblijvende personen die nog niet in het interclub-team zijn opgenomen! Dat is niet de bedoeling.
Bovenaan rechts het scherm zie je een keuzevakje staan met:
"Reeds toegevoegde spelers verbergen". Vink dit af en je krijgt terug de keuze uit alle ingevoerde spelers.
Vul nu de duo's of teams toe aan de spelers.
Klaar!

Je hebt nu de resultaten van individuele spelers per categorie, clubteams met puntentelling en duo's.
Met andere woorden zowat alles wat gangbaar is bij eenvoudige wedstrijden.

Voor echte duo-wedstrijden is er nog een andere interessante mogelijkheid, maar daarover later meer. We kijken nu eerst naar de resultaten.



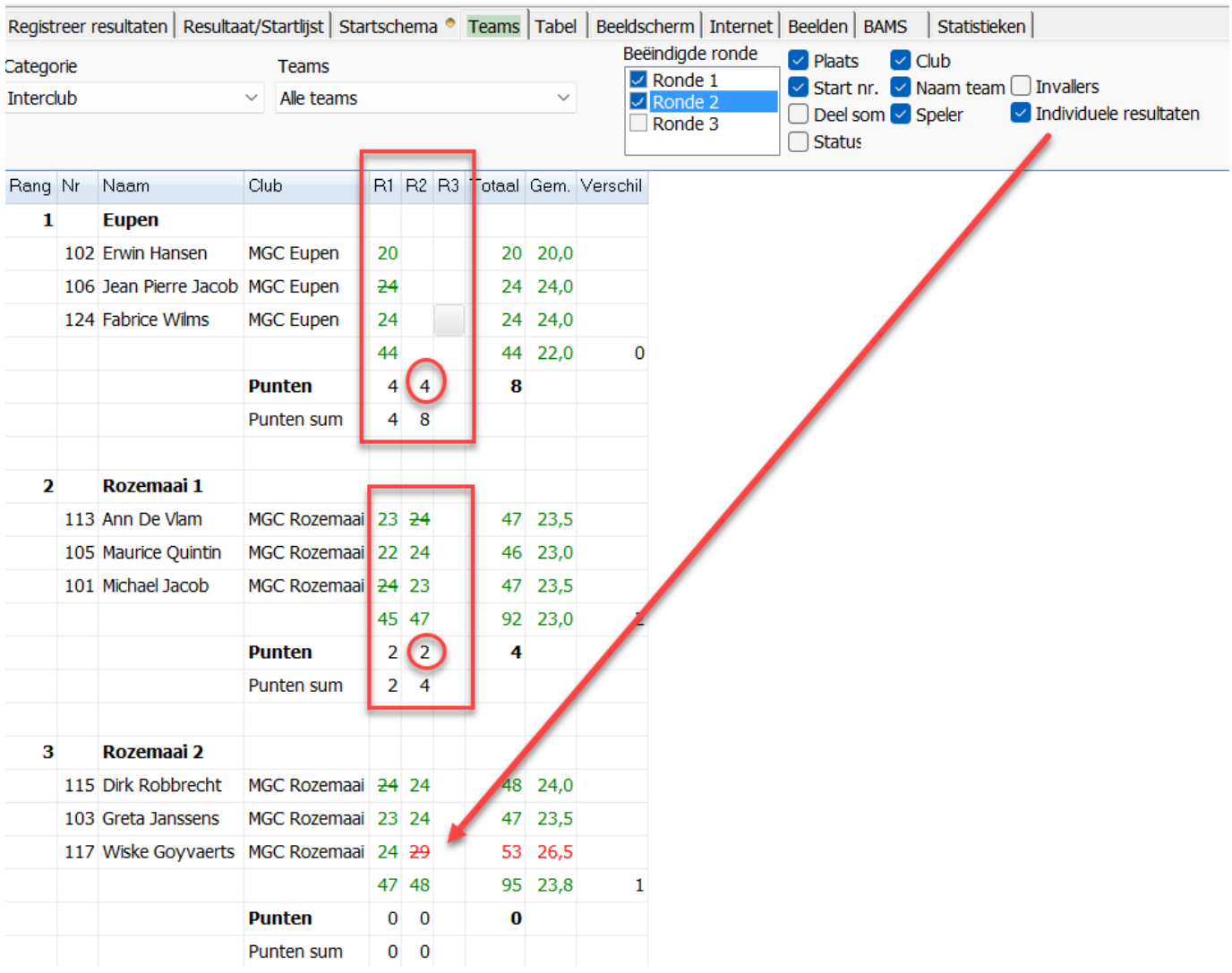


Nr	Naam team	Speler 1	Speler 2	Status
1	Team 1	Jean Pierre Jacob	Thierry Cappe	Actief
2	Team 2	Dirk Robbrecht	Greta Janssens	Actief
3	Team 3	Raymond Leemans	Senne Van Bouwel	Actief

Individuele resultaten van degenen die niet meetellen in het team moet je apart aanklikken wil je ze kunnen bekijken.

Voor teams moet je opletten met het automatisch toekennen van punten. Om een correcte weergave te bekomen van de toegekende punten mag je maar pas na het beëindigen van een volledige ronde de punten toekennen. Doe je dat niet krijg je foute puntentellingen. Zie onderstaande beelden.

Zoals je hieronder kan opmerken heeft het team waar er nog geen cijfers van binnenkwamen onmiddellijk al de beste score gekregen. Dat is niet correct en geeft een verwarrend beeld!
Je moet dit vakje enkel aanklikken als alle spelers die meetellen de ronde hebben voleindigd voor een correct resultaat.



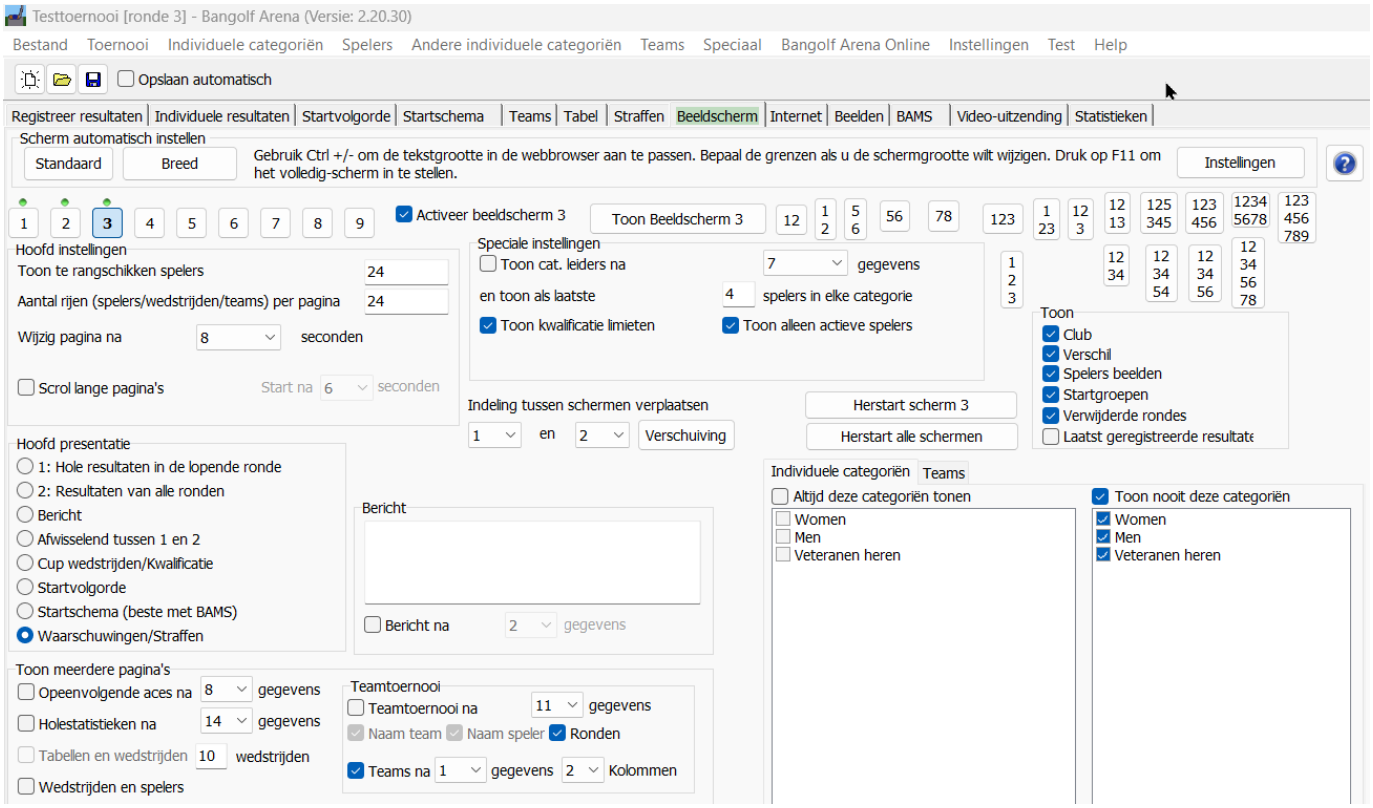
We komen nu tot een andere kernzaak van dit programma: je kan de uitslagen live volgen via een scherm op de PC of via een tweede aangekoppeld scherm, of nog beter, via een internetkoppeling, zodat ook een geïnteresseerde, een toeschouwer, thuisblijver of buitenstaander de wedstrijd “live” vanop afstand kan volgen.

5. De schermen op pc, TV.

Dit is een gigantisch keuzescherm met een bijna eindeloze keuze aan mogelijkheden.

Wat moet je doen om te starten:

1) Activeer één of meerdere schermafbeeldingen (hier 3). Je duidt per beeldscherm aan wat je wil zien of wat niet. Activeer elk scherm. In “toon scherm” kan je het scherm als één geheel tonen, wisselend met het individuele resultaat, het clubresultaat en de duo’s, of je maakt meerdere schermen aan die je op een afzonderlijk scherm kan bekijken en/of de verschillende schermafbeeldingen op één scherm, verdeeld over meerdere vakken. Aangeraden is de keuze van visualisering te laten bepalen door wat duidelijk te lezen is op de schermen die je gebruikt.



a) Geef de categorieën, zowel van de teams als van de individuele aan, die je wil tonen, maar tegelijkertijd ook diegene die je niet wil laten zien in dat bepaalde scherm.
b) Geef eventueel nog een bericht mee.

Je mag je aan een scherm verwachten zoals onderaan wordt afgebeeld.

Women - ronde 2								
Rang	Naam	Club	R1	R2	R3	Gemiddelde	Verschil	Totaal
1	Greta Janssens	MGC Rozemaai	23	24		23,5	1	47
1	Ann De Vlam	MGC Rozemaai	23	24		23,5	1	47
3	Micheline Van Driessche	MGC Rozemaai	26			26,0	0	26
3	Anne Hosselet	MGC Rozemaai	26			26,0	0	26
5	Wiske Goyvaerts	MGC Rozemaai	24	29		26,5	5	53

Men - ronde 2								
Rang	Naam	Club	R1	R2	R3	Gemiddelde	Verschil	Totaal
1	Pascal de Roeck	MGC Rozemaai	20			20,0	0	20
1	Erwin Hansen	MGC Eupen	20			20,0	0	20
3	Roland Tings	MGC Eupen	22			22,0	0	22
4	Detlef Wagner	MGC Eupen	21	24		22,5	3	45
5	Maurice Quintin	MGC Rozemaai	22	24		23,0	2	46
6	Michael Jacob	MGC Rozemaai	24	23		23,5	1	47
7	Raymond Leemans	MGC Rozemaai	25	22		23,5	3	47

1	Team 3	R1	R2	R3	Gem.	Totaal
	Raymond Leemans	25	22		23,5	47
	Senne Van Bouwel	24			24,0	24
		49	22 18		23,7	71

2	Team 2	R1	R2	R3	Gem.	Totaal
	Dirk Robbrecht	24	24		24,0	48
	Greta Janssens	23	24		23,5	47
		47	48		23,8	95

3	Team 1	R1	R2	R3	Gem.	Totaal
	Jean Pierre Jacob	24			24,0	24
	Thierry Cappe	24			24,0	24

Straffen

Ronde	Hole	Naam	Type	Strafslagen	Reden
3	3	Dylan Cappe, Team 1	A+1: Vermaning	1	Regels/Reglementen

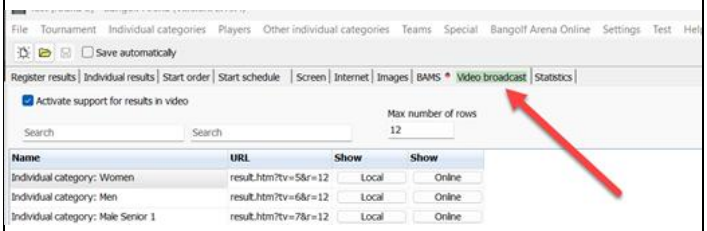
6. Video overdracht

Tegenwoordig is het mogelijk om wedstrijden met video te filmen en op te nemen of live uit te zenden en resultaten van de Bangolf Arena in de video te laten zien. Het is aan te raden om voor de opname het gratis programma OBS Studio te gebruiken.

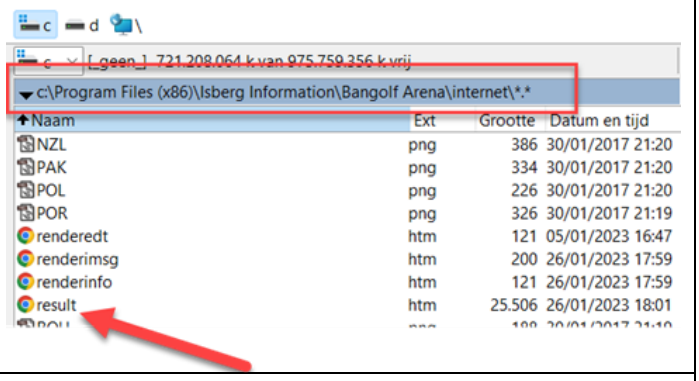
In OBS Studio kunt u eenvoudig afbeeldingen (bijv. resultaten) aanwijzen die in de video moeten worden weergegeven door een URL naar een webpagina in te voeren. Bangolf Arena heeft een functie die videovriendelijke resultatenpagina's maakt die toegankelijk zijn via specifieke URL's.

Activeer de functie op het tabblad "Video-uitzending". Daar vindt u URL's die kunnen worden gebruikt in OBS Studio. Voor sommige pagina's kunt u het aantal weergegeven rijen beperken. Houd er rekening mee dat het gegeven aantal rijen is en niet het aantal spelers.

U kunt zien hoe de pagina's eruit zien door op "Lokaal" te klikken. Om ze in OBS Studio op een andere computer te kunnen gebruiken, moeten ze "Online" zijn, d.w.z. de resultatenpagina's moeten op internet worden gepubliceerd.



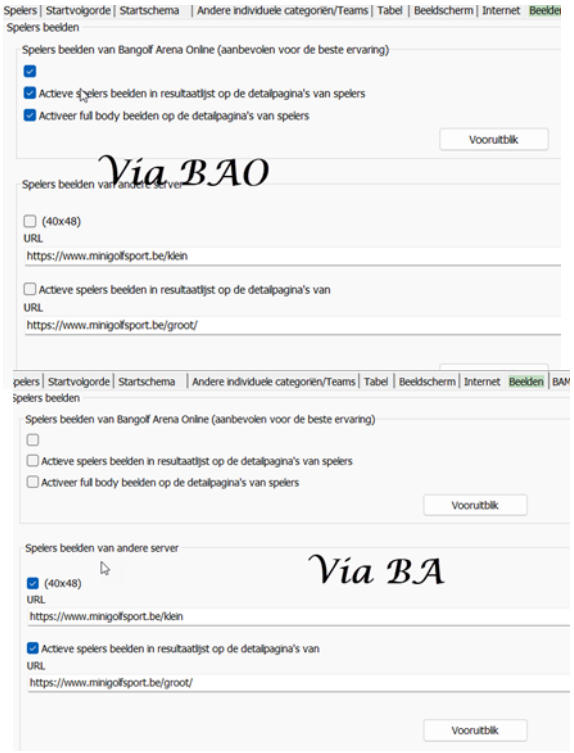
Het adres bevind zich hier:



7. Nog wat verfraaiingen.

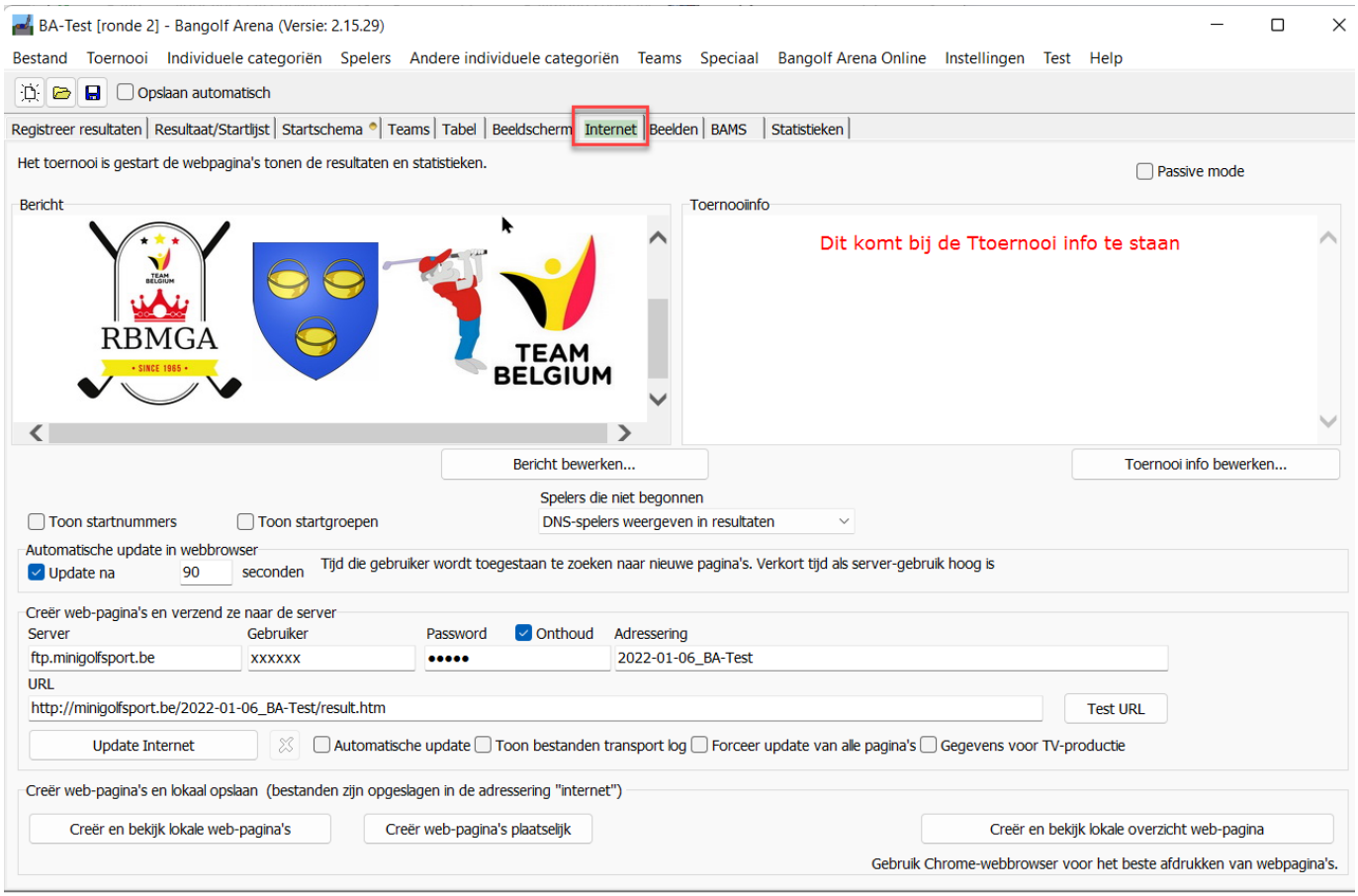
Een extra mogelijkheid bij de presentatie op het scherm zijn foto's van de spelers.
Je hebt nu de keuze om via BAO de foto's in te voeren of op de oude manier op uw eigen server. Voor dit laatste moeten de foto's wel worden aangemaakt onder speciale voorwaarden wat afmetingen betreft. Voor België is dit grotendeels al gebeurd. De kleine foto's zijn van het formaat 40X48, voor de grote foto's is de keuze gemaakt op 200X240. Deze laatste kan je groter of kleiner nemen. Let op dat de bestandsnaam eindigt op **.jpg en NIET op .JPG**
Een bijlage 2 is hier toegevoegd over het aanmaken van deze foto's.

Hoe kan je deze mee op het beeldscherm krijgen? Heel eenvoudig, de beelden zitten opgeslagen op een websiteserver, hier van het RBVMA. Voeg het URL toe zoals hiernaast beschreven:



8. Het bekijken van de beelden en het plaatsen van de resultaten op internet.

Je gaat naar ”Internet” en ziet volgend scherm:



Onder de titel “Bericht bewerken” kan je gewoon een tekst schrijven, maar net zo goed foto’s of tekeningen plaatsen. Ook hier geldt dat je zowat alle standaard HTML commando’s kan gebruiken. De grootte van de tekeningen kan je best iets in de buurt van de grotere spelers foto’s nemen bvb 200 X 150.

Let wel als je de club, federatie en of districtsymbolen in BAO hebt opgeladen, komen deze automatisch in de beginpagina te staan. Je hoeft dan helemaal niets van HTML te kennen en het voorgaande niet te doen! Al is het leuk om er eens wat anders op te plaatsen.

1) Onder “Toernooi info bewerken” verschijnen automatisch alle algemene en technische gegevens. Je kan er zelf nog wat extra tekst aan toevoegen. Zoals de namen van de Bangolf Arena medewerkers, scheidsrechters, … in zoverre dat deze al niet automatisch worden ingevuld als deze gegevens uit BAO level 2 worden toegevoegd. In onderstaand voorbeeld werd er enkel “Arbiters: XXX ZZZ toegevoegd.

WMF Gold Sponsors

Testtoernooi

Datum: 2024-11-03 Starttijd: 10:00

Promotor: Belgium

Organisator: MGC Rozemaai

Baan: Rozemaai (Eterniet)

Toernooi type: Individueel slagtelling toernooi en teamtoernooi

38 spelers

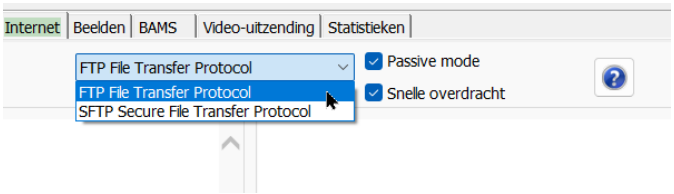
Men (9), Veteranen heren (18), Women (11)

7 clubs

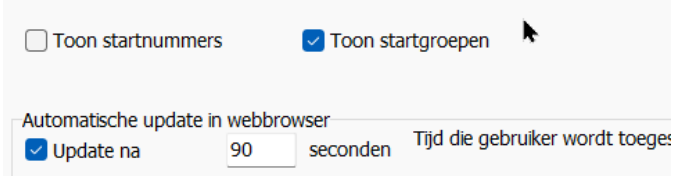
MGC Rozemaai (9), GSP Malonne (8), MGC Eupen (8), RMGC Esneux (8), MGC Kettenis (3), MGC Geldrop (1), Visiteurs (1)

Belangrijk om aan te duiden:
De keuze tussen FTP/ PCE is niet meer aanwezig vanaf versie 2.11.
Lukt uploaden niet naar de webserver? Probeer dan de “Passive mode”.

De “Passive mode” kan je best gebruiken als je bvb in het hiervoor genoemde scherm allerlei HTML commando’s wil verwerken. Niet al deze commando’s zijn bruikbaar, en soms loopt het programma dan ook vast.



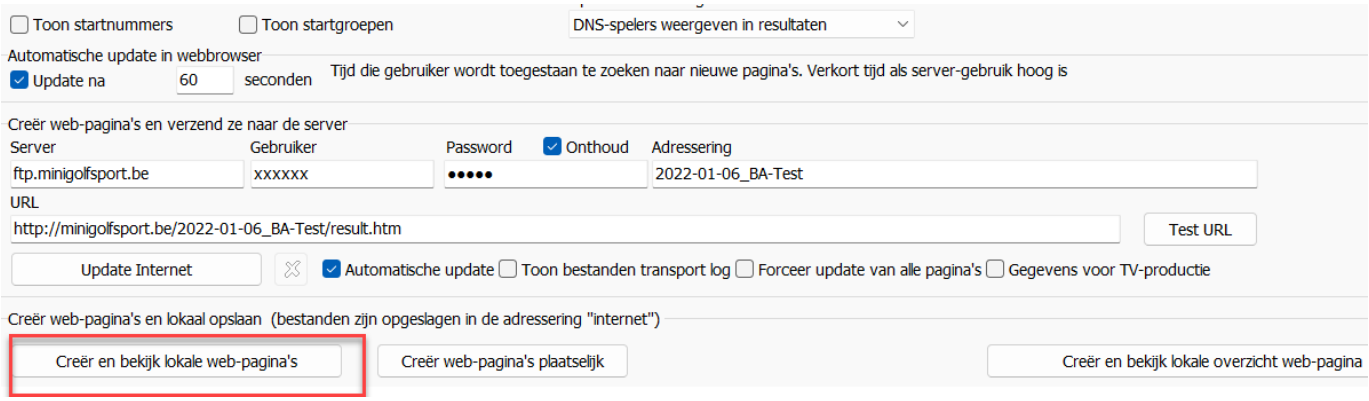
“Update na” is de tijd die tussen het uploaden van de resultaten zit voor het volgende resultaat wordt geüpload. Vooral belangrijk als je gebruik maakt van BAMS en tijdens een finale deze tijd kort wil houden. Maar stel geen te korte tijden in. Dit geeft meer verbruik aan van uw data.
Anderzijds kan je bij het manuele invoegen deze gerust hoger zetten, of zelfs helemaal niet aanvinken. Tenslotte zit er al een “update internet” knop in het resultatenscherm



De vakken Server/ Gebruiker(naam) en paswoord spreken voor zich. Deze zal je moeten aanvragen bij onze webmaster. De adressering wordt automatisch gesuggereerd. Je kan deze veranderen, maar al het nodige is reeds vermeld. De combinatie is eenvoudig: de datum van de wedstrijd zoals ingevuld tijdens het invoeren van de spelers, en de benaming van de wedstrijd, ingevoerd tijdens het opslaan van de wedstrijd op de lokale schijf. Dit is het befaamde XXX.bgm bestand.
Gebruik je nog een oudere versie van Bangolf (tot versie 12.0) dan herken je zeker “URL http://---/result.htm”. Dit gebruik je niet meer! In feite staat daar het volledig internetadres waar je de beelden kan bekijken vb: http://www.minigolfsport.be/arenagolf/13140/result.htm. In de versies vanaf 12.0 is dit volledige adres zichtbaar.
Als je bent ingeschreven in Level2 van BAO, sommige landen, zoals Oostenrijk, Italië, België, Denemarken en Zweden, kunnen toernooien publiceren vanuit het online systeem (Bangolf Arena Online) zonder enige configuratie. Voor deze toernooien het is gewoon om op "Internet bijwerken" te klikken om het toernooi te publiceren. Neem contact met info@isberginformation.com op als uw federatie zo'n eenvoudige internetpublicatiefunctie wil hebben.

Oude vorm

De uiteindelijke pagina kan je ook lokaal aanmaken en bekijken om te controleren via de meest



interessante keuzeknop “creëer en bekijk lokale web-pagina’s”.

En kijk, je hebt je eerste wedstrijd aangemaakt, punten toegekend, gepubliceerd op een (2de) PC scherm en op internet! Je bent nu vertrouwd met het volledige basisproces. Dat gaat je helpen om het nieuwe betalend onderdeel, het “Bangolf Arena Online” programma, beter te begrijpen en te appreciëren.

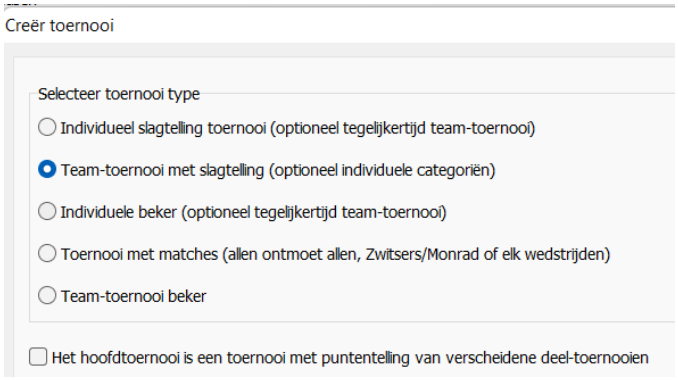
Er resteert nu nog de verschillende specialiteiten van wedstrijden.

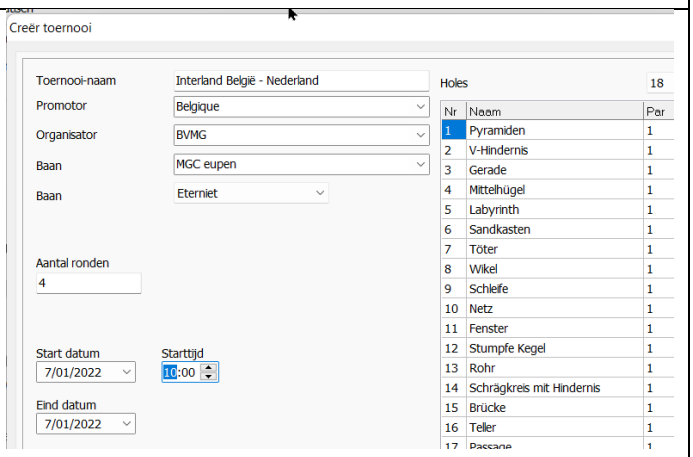
9. Team toernooi met slagtelling

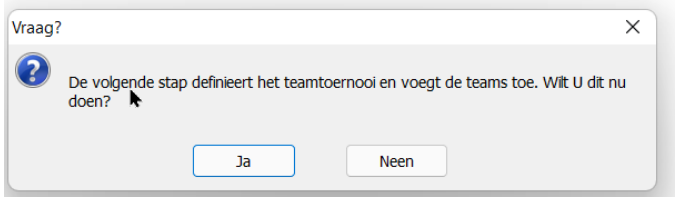
Alles staat in functie van teams. Voor het teamresultaat kan je verschillende combinaties maken, in functie van wat je wil bekomen.
Een beetje amusement en zelf uitzoeken lijkt hier dan ook het beste.
Om u op weg te zetten, hier twee voorbeelden.

Voorbeeld 1: de interland België – Nederland.

Een volledig uitgewerkt voorbeeld:
YouTube: https://www.youtube.com/watch?v=IEoQxz5aGFw
Voorafgaand, het is een 2de wedstrijd. De startindeling is opgemaakt op basis van de eerste wedstrijd. Het startnummer wordt dan ook tijdens het opgeven van de namen ingevuld. Tijdens het creëren van deze tekst waren de Nederlandse spelers nog niet in BAO, en werd een combinatie gebruikt van de oude Players.data van Nederland en BAO lijst voor België. Voor het inladen van de players.data lijst moet je eerst de bestaande players.data lijst vervangen in het programma. Telkens er een nieuwe versie uitkomt van BA moet je dat herhalen.
Let wel, de categorieën die in deze lijst staan komen in het geheel niet overeen met de nieuwe lijsten.
Kies: Team Toernooi met slagtelling





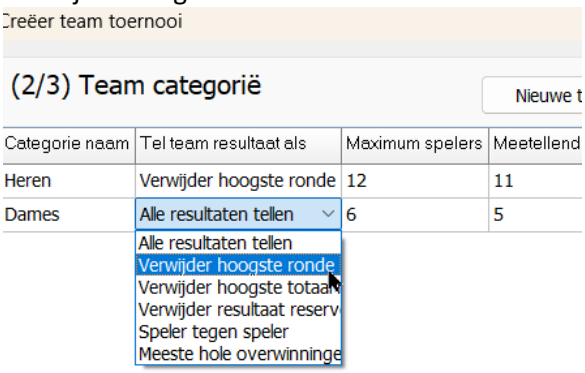


Je ziet dat wij om te starten de waarden van het grootste team invullen (12)
Volgende scherm:
Creëer de categorieën(Heren en Dames)
Verander “tel team resultaat als” naar:
“Verwijder hoogste ronde”

Verminder het aantal deelnemende spelers van de damesploeg van 12 naar 6

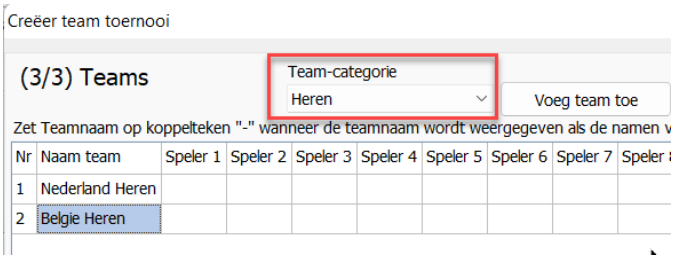
“Volgende”

Verwijder hoogd

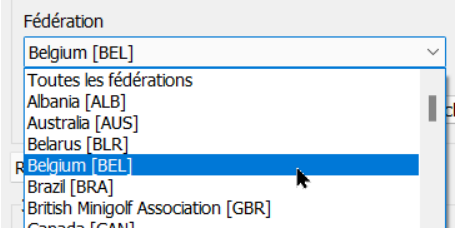


Maak de 4(!)ploegen aan.
In de categorie “Heren”
Heren Nederland
Heren België

In de categorie “Dames”
Dames Nederland
Dames België

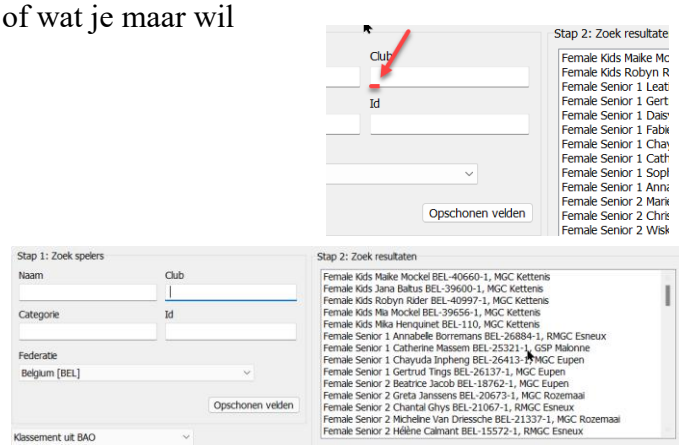


En nu kan je de spelers toevoegen. Duid eerst het land aan van de spelers die je wenst toe te voegen.

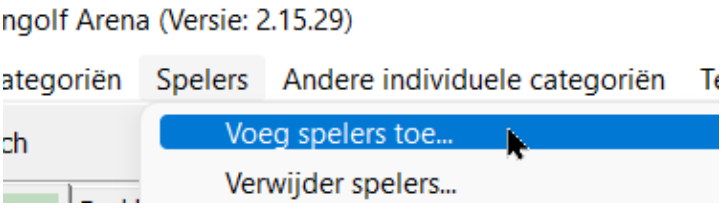


Pas op! Zoek je via categorie dan:
In Nederland gebruikt me de benaming Heren en Dames.
In België met zijn drietalen gebruikt men de Engelse benaming Male en Female

Als je in “club” een spatie zet heb je alle spelers van dat land, anders op naam, via ingave clubnaam of wat je maar wil



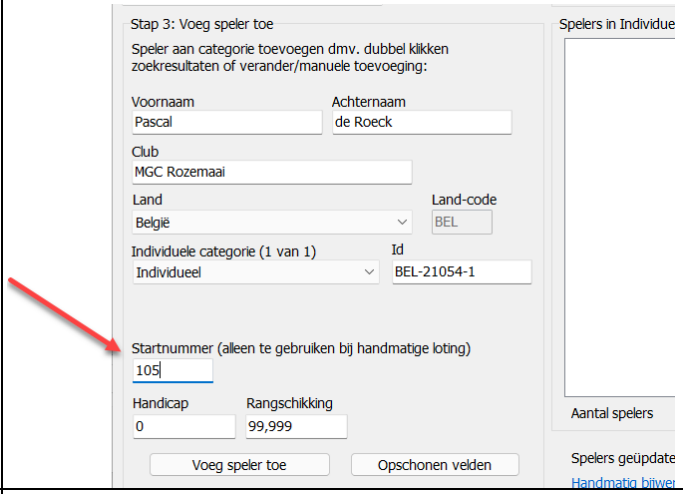
Het invoeren van de spelers via dit scherm is ronduit slecht.
Je moet telkens na elke speler terug het hele menu doorlopen voor de volgende.
Sluit dit af en voeg de spelers via “Spelers” → “Voeg spelers toe” Dit zal u een enorme tijdsbesparing geven.



Je kan ook in één beweging de spelers toevoegen per:
land
Categorie

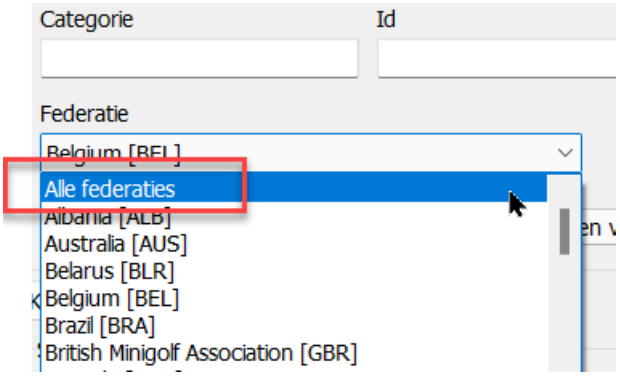
En als je de startvolgorde kent (hier bvb volgens klassement na de eerste wedstrijd) kan je het startnummer best geforceerd gebruiken.

In het verdere verloop van dit voorbeeld werd een fictieve startlijst opgemaakt.

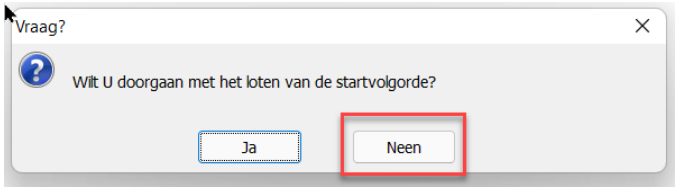


Maar let op, als je nog niet in BAO staat kan je de namen niet rechtstreeks via dit menu toevoegen. Je moet dan de naam handmatig toevoegen.
Nu zowel de Belgische als de Nederlandse spelers zijn opgenomen in BAO is het niet langer nodig de oude "players.data" lijst te gebruiken.
Een combinatie van beiden was in deze versie (2.15.28) nog altijd mogelijk.
Alleen vind je dan deze spelers niet door het land aan te duiden, maar moet je "Alle federaties" kiezen.
Onderaan het menu duid je dan niet enkel het startnummer aan; maar ook het land en individuele categorie aan waarvoor deze spelers opkomen.

Op het ogenblik dat deze eerste tekst werd opgemaakt had Nederland nog geen contract met het WMF om hun spelers via BAO in te brengen.



Het sub menu "Handicap en Klassement" kan automatisch worden toegevoegd uit BAO" als je bent ingeschreven onder level 3.
Importeer je uit bvb de namen uit de eerste wedstrijd (Nederland-België) dan kan je de rangschikking ook vanuit dat bestand Importeren.

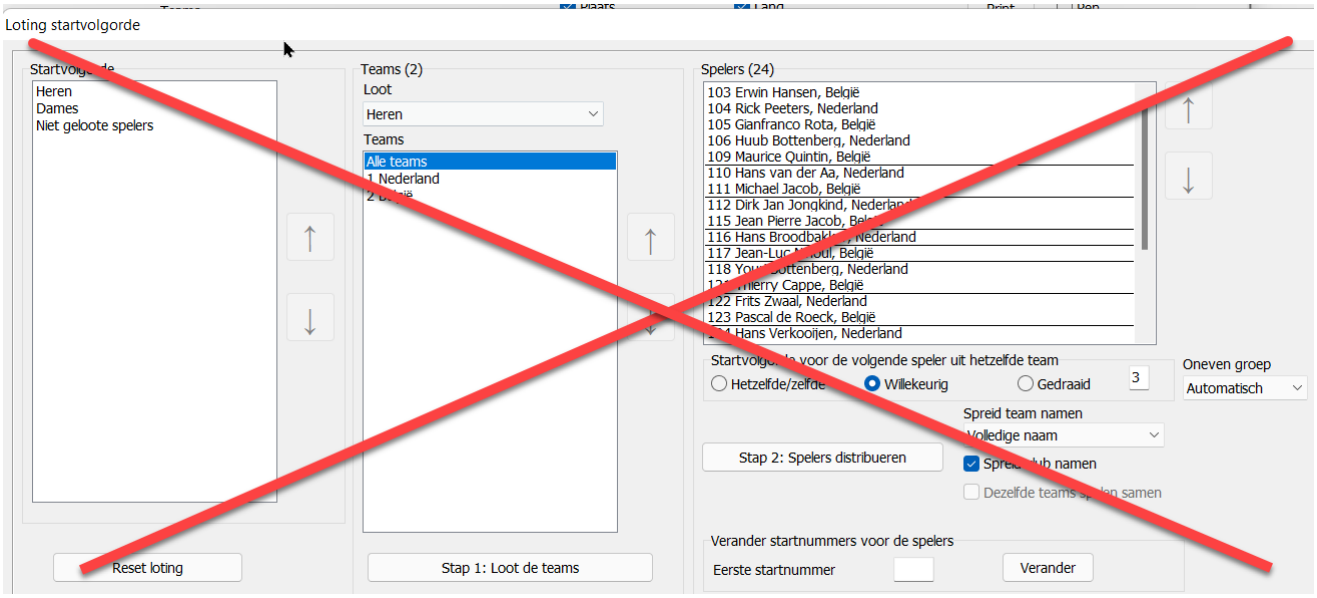


NEEN

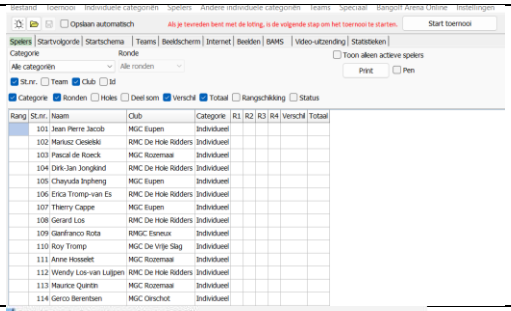
Om te beginnen is dat niet nodig (de startnummers zijn reeds handmatig ingegeven).

Dit menu is enkel bruikbaar voor de grote internationale wedstrijden waarvan de starvolgorde van de landen wordt getrokken, en de Heren en Dames op een ander terrein starten. Dat is hier niet van toepassing. Als je nu op **“ja”** drukt, komt er een menu welke wij in dit geval niet kunnen gebruiken.

“Neen” dus.

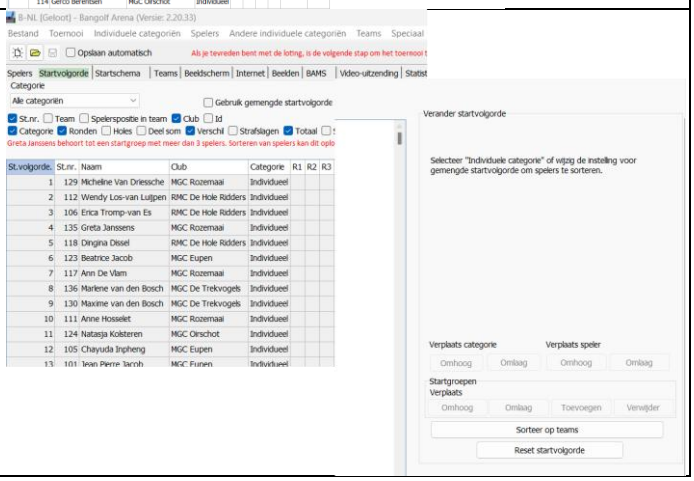


In dit voorbeeld maken wij geen verder gebruik van een ander menu.
Als je de lijst met spelers onder “alle categorieën” bekijkt, heb je de volledige correcte startlijst.
Enkel nog verdelen in groepjes van 2.



Klik op startvolgorde.
De lijst wordt weer een rommeltje.
En rechts verschijnt er een bijkomend scherm.

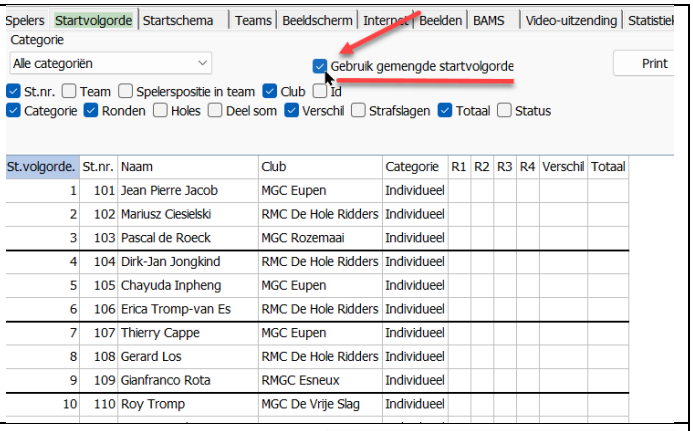
BLIJF ER AF!



Vink, klik, op “Gebruik gemengde startvolgorde.

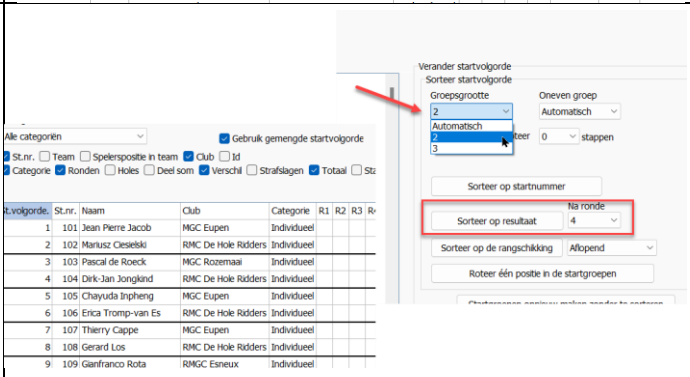
Je ziet nu 3 dingen gebeuren:
De startlijst wordt ingedeeld in groepjes van 3,
Maar de startvolgorde nummering blijft OK.

Uiterst rechts veranderd ook de manier waarop je alles kan indelen.

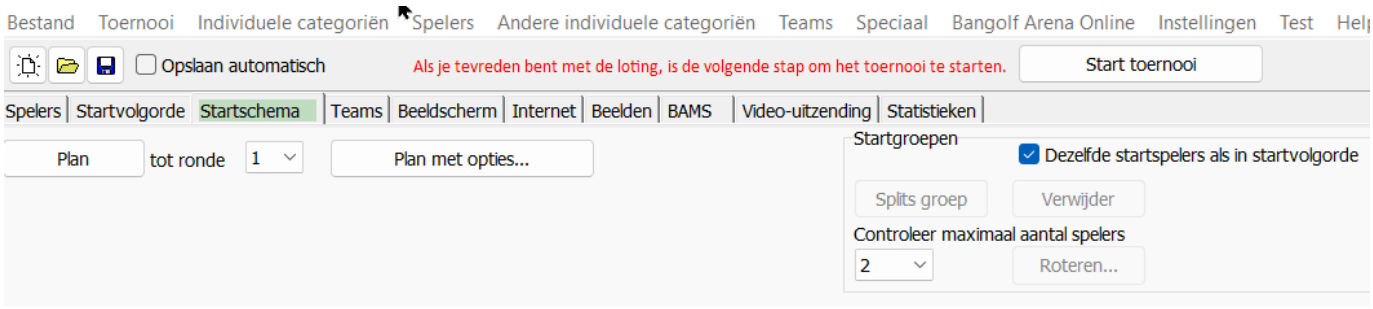


Hier kan je de groepsgrootte aanpassen (2) en sorteren op startnummer. Dit startnummer had je ingegeven tijdens het selecteren van de spelers hopelijk in de juiste volgorde.

Ook het totaal resultaat zou je kunnen laten sorteren na ronde ….
En we kunnen van start gaan.

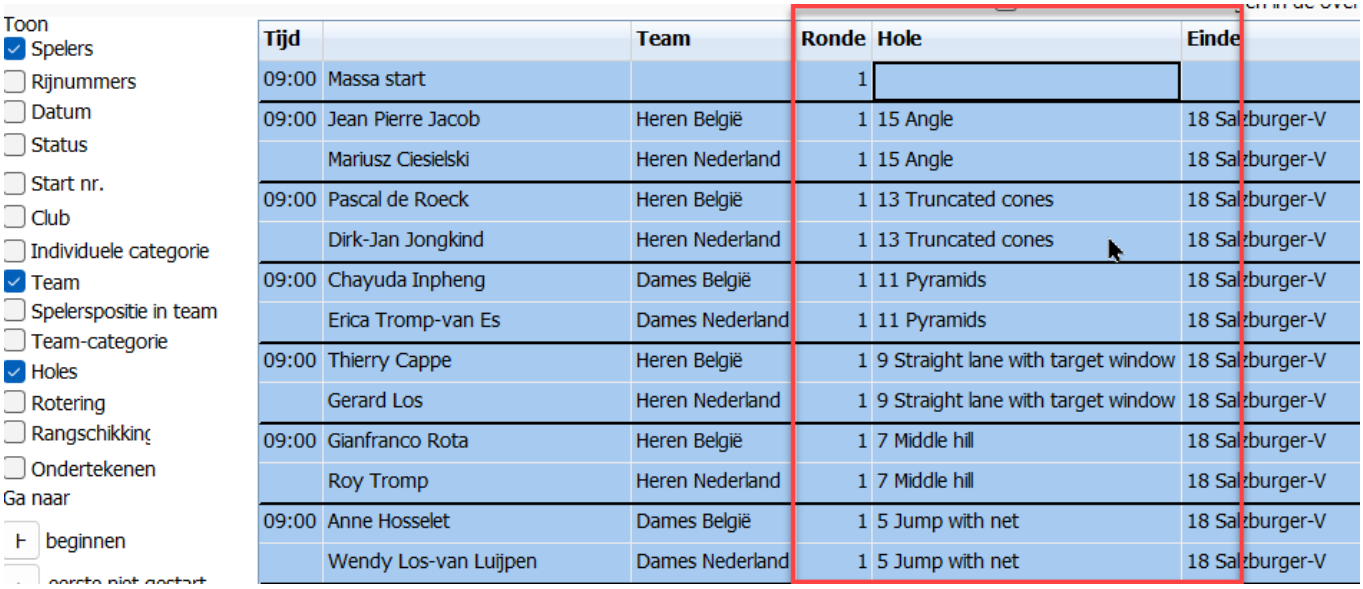


Je kan nog wat dingen aanpassen. Bvb voor de eerste ronde ongeveer het startmoment van elke startgroep opgeven, ja je zou dit ook voor alle 4 de ronden kunnen doen, maar in praktijk klopt dat toch al niet meer na de eerste ronde.



Wel belangrijk is in “plan met opties” hier kan je ook een rustpauze of massastart invoeren.

Je ziet nu mooi waar een bepaalde ploeg moet vertrekken, op welk baantype dit is en dit in de eerste ronde tot baan 18.

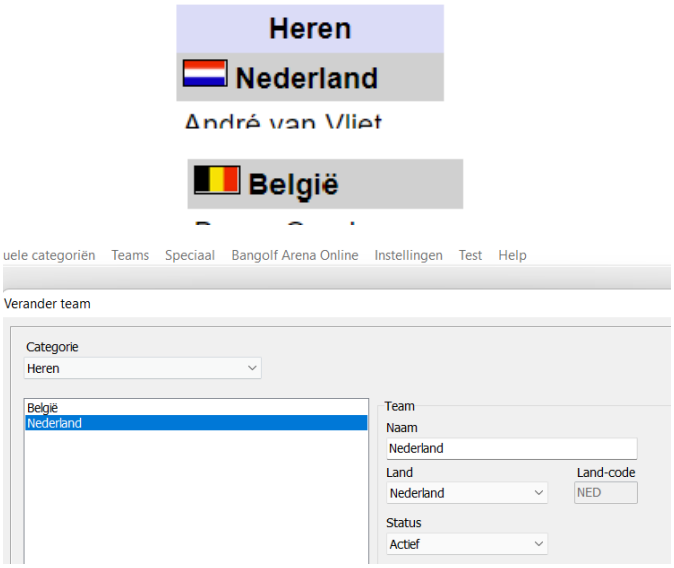


Tijd		Team	Ronde	Hole	Einde
09:00	Massa start		1		
09:00	Jean Pierre Jacob	Heren België	1	15 Angle	18 Salzburger-V
	Mariusz Ciesielski	Heren Nederland	1	15 Angle	18 Salzburger-V
09:00	Pascal de Roeck	Heren België	1	13 Truncated cones	18 Salzburger-V
	Dirk-Jan Jongkind	Heren Nederland	1	13 Truncated cones	18 Salzburger-V
09:00	Chayuda Inpheng	Dames België	1	11 Pyramids	18 Salzburger-V
	Erica Tromp-van Es	Dames Nederland	1	11 Pyramids	18 Salzburger-V
09:00	Thierry Cappe	Heren België	1	9 Straight lane with target window	18 Salzburger-V
	Gerard Los	Heren Nederland	1	9 Straight lane with target window	18 Salzburger-V
09:00	Gianfranco Rota	Heren België	1	7 Middle hill	18 Salzburger-V
	Roy Tromp	Heren Nederland	1	7 Middle hill	18 Salzburger-V
09:00	Anne Hosselet	Dames België	1	5 Jump with net	18 Salzburger-V
	Wendy Los-van Luijpen	Dames Nederland	1	5 Jump with net	18 Salzburger-V

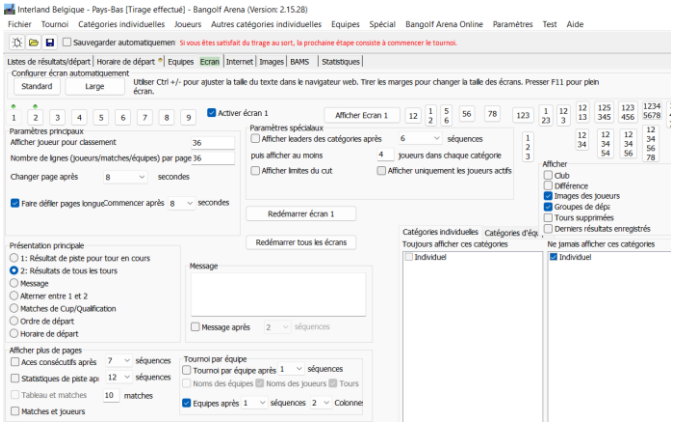
Met “publiceer” heb je nu een prachtige startlijst die je kan uithangen, maar ook via een update van internet wordt deze daar gepubliceerd.
Ontbreken de land-vlaggetjes bij de teams?

Ga naar “Teams” → Verander team en klik bij elke categorie (heren/ dames) het land in waarvoor deze spelen. Meestal staan deze al ingevuld, in ander gevallen niet.

Controleer ook of alle spelers wel in een (het juiste) land opgenomen werden.
Vooral als je gebruik maakt van players.data is dat standaard niet het geval, en moest je dit handmatig opgeven (zie blz 22)



Nu nog de beeldschermen indelen.
Willen wij het ter plaatse tonen op een scherm, kiezen we voor schermen en stellen we alles in volgens wens.
In het individuele resultaat zijn wij tijdens de interland minder geïnteresseerd, dus die gebruiken we niet.
Wel de Team resultaten voor de Dames en Heren.
We maken dan ook 2 schermen aan, scherm 1 bvb de heren, scherm 2 de dames. Kies “Toon Beeldscherm” 1 en 2 onder elkaar en je verkrijgt perfect wat je wenst te zien.



Nederland	Nr	R1	R2	R3	R4	Gem.	Totaal
André van Vliet	237						
Steven Steiger	235						
Tim de Boer	231						
René Bos	229						
Hans Verkooijen	225						
Frits Zwaal	217						
Hans Broodbakker	210						
Dirk Jan Jongkind	223						
Hans van der Aa	219						
Huub Bottenberg	206						
Rick Peeters	204						

België
Bruno Grosjean
Fabrice Wilms
Raymond Leemans
Dirk Robbrecht
Pascal de Roeck
Thierry Cappe
Jean-Luc Nihoul
Jean Pierre Jacob
Gianfranco Rota
Maurice Quintin
Michael Jacob

Nederland	Nr	R1	R2	R3	R4	Gem.	Totaal
Wendy Los-van Luijpen	233						
Joy Wielink	227						
Maxime van den Bosch	221						
Marianne Groenendijk	215						
Mathilda van Huenen	208						
Marlène van den Bosch	202						
						0,0	0

België
Greta Janssens
Anne Hosselet
Micheline Van Drie
Chayuda Inpheng
Beatrice Jacob
Annabelle Borrema

Blijft over de internet pagina op te maken.

Ga naar “bericht bewerken” Onthoud dat je zowat bijna alle standaard HTML commando’s kan gebruiken. Let wel <u>BIJNA</u> alle. Sommige laten de boel wel in de soep lopen, maar het is veel te leuk om het niet te proberen. Gebruik zeker “passieve mode” aangevinkt als je zo experimenteert!
Eens je tevreden bent over je start scherm(en) copier deze dan en sla dit op via een tekstverwerker. Je verkrijgt zo een aantal standaard berichten welke je telkens kan gebruiken zonder telkens het warme water terug uit te vinden.

Hierbij de commando’s gebruikt in het voorbeeld. Je kan deze steeds gebruiken om te testen.

<TABLE border=0><TR>
<TD><img

src=https://www.minigolfsport.be/Clubafbeeldingen/logo_Union_Klein.jpg></TD>
<TD><img src=https://www.minigolfsport.be/Clubafbeeldingen/B-NL-Vlag_klein.jpg></TD>
<TD><img src=https://www.minigolfsport.be/Clubafbeeldingen/Logo_Nederlandse_bond.jpg></TD>
</TR></TABLE>

Klik hier voor uitslag eerste helft van de wedstrijd te Drachten - Nederland

<u>Opmerking</u> in de laatste versies staan er al automatisch sommige beelden in op voorwaarde dat je de juiste keuze hebt gemaakt in de toernooi instellingen (kan je achteraf aanpassen) . Het kan op deze manier een overdaad worden. Maar het blijft leuk.

Startvolgorde

Nr	Naam	Club	Categorie
101	Jean Pierre Jacob	Heren België	Individueel
102	Mariusz Ciesielski	Heren Nederland	Individueel

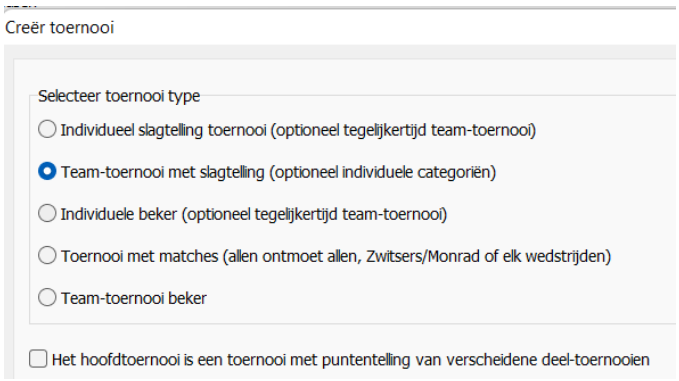
<u>Als dat alles nu naar wens is kan je de wedstrijd starten, eventueel ook BAMS als je gebruik wil maken van GSM’s binnen uw Wi-Fi netwerk.</u>

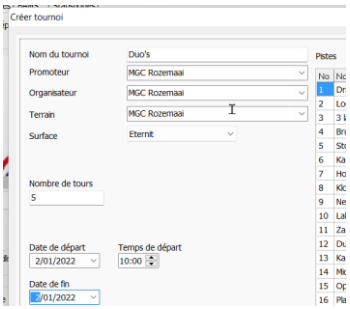
Voorbeeld 2 Koppeltoernooi.

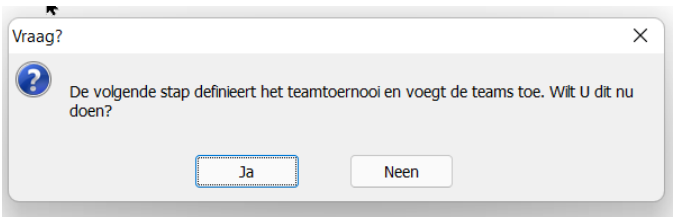
Een team bestaande uit 2 personen (een koppel) waarvan speler 2 het resultaat van speler 1 kan verbeteren, t.t.z. het beste resultaat telt.

Opmerking: Er bestaat een enorm verschil tussen de nieuwe versies van BA en de oudere versies.

Een team kan ook uit meerdere koppels bestaan:
Hier starten we met een Team = 1 koppel.

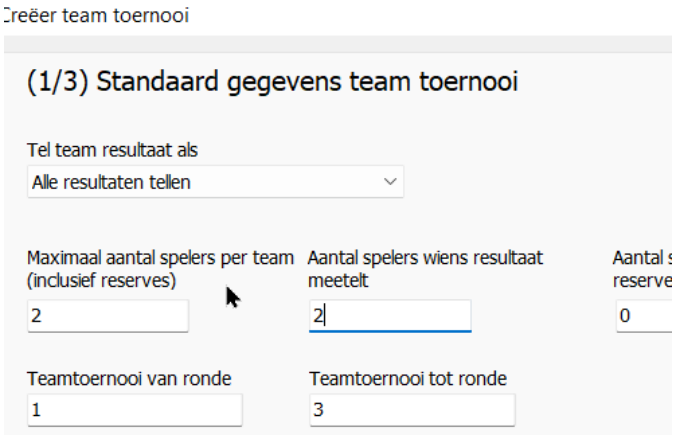




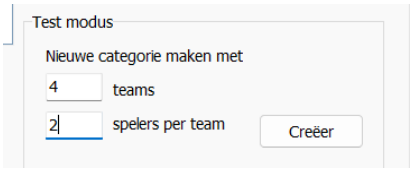


De volgende schermen wijken af van wat je daarvoor gewend was:

Je ziet hier nu geen categorie indelingen, dat is met koppels, in welke combinatie dan ook niet de bedoeling.
Het maximaal aantal spelers per team op 2 wordt gezet (koppel) en aantal spelers dat meetelt op 1 als beste resultaat moet tellen op 2 als beiden meetellen.

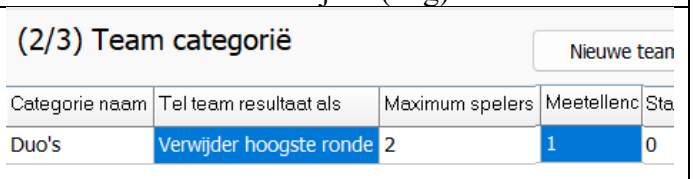


Opmerking:
In het volgende scherm kan je gebruik maken van de "Test" modus als je deze had opgezet.



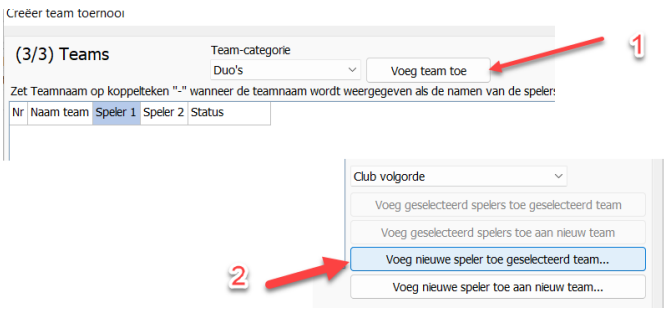
Gebruik dit om uw test werk sterk te versnellen.
In dit voorbeeld doen wij dit (nog) niet.

Afhankelijk van het soort toernooi kan een speler in een team verbeterd worden door de 2de speler.
Dan verander je in 2/3 Team categorie de gegevens in: "Verwijder hoogste ronde" en bij Meetellend "1"



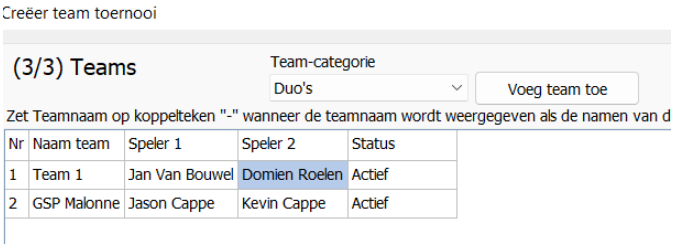
Teams creëren en spelers in het team toevoegen.
Twee methoden.

1) Creëer eerst een team (dit wordt dan automatisch Team 1)
   Voor de spelers toe te voegen wordt het dan "voeg nieuwe speler toe aan geselecteerd team"

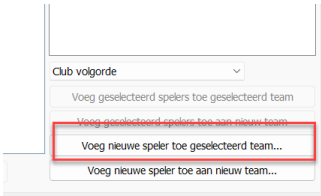


2) Ofwel creëer een team via "Voeg nieuwe speler aan nieuw team toe". Hier wordt als teamnaam de clubnaam gebruikt van de eerst geselecteerde speler.

Voor duo's niet echt bruikbaar.
Maar kijk naar het verschil. Nu krijg je niet meer "Team 1" maar wel de naam van de club als team naam. Beter voor interclub wedstrijden.

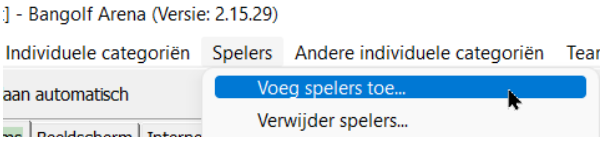


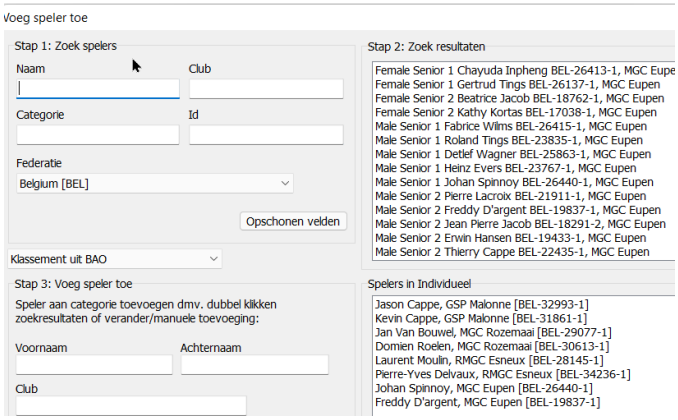
Vooraleer de 2de speler toe te voegen kan je 2 manieren gebruiken. Via "voeg nieuwe speler toe aan geselecteerd team"
Dit is echter een omslachtige handeling, zeker als er vele duo's zijn.



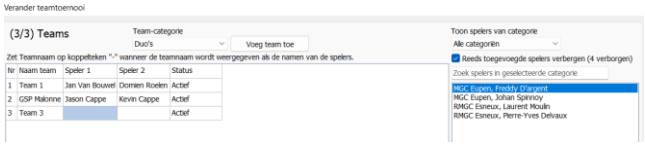
Ofwel sluit je nu alles en ga je via "Spelers"→ "voeg spelers toe"

En laadt deze op in spelerslijst.



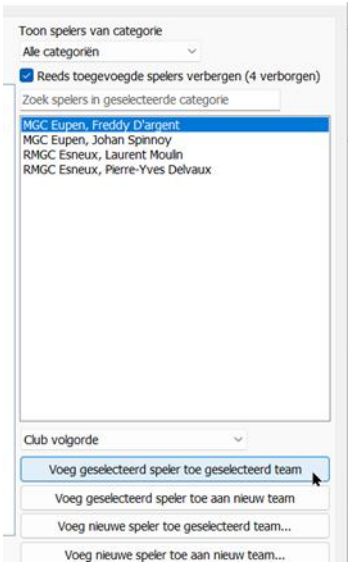


Deze komen dan in de lijst te staan.

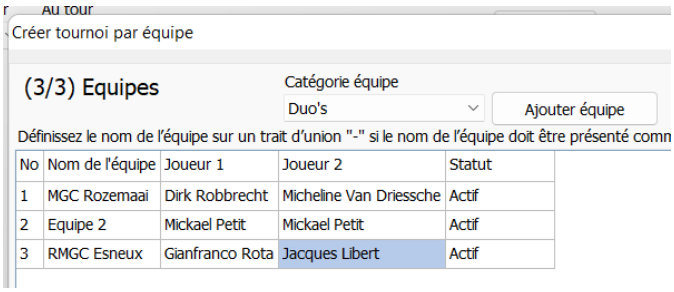


Met “voeg geselecteerde speler toe aan het geselecteerde te” komt deze speler in het duo.
Veel sneller (bij veel deelnemers).

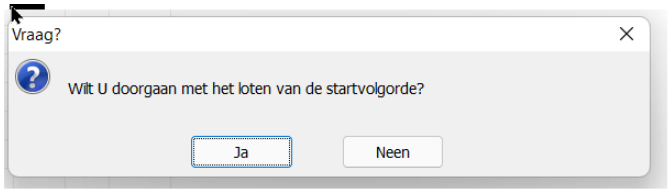
Opmerking:
Met dit voorbeeld was dit beslist de gemakkelijkste en snelste werkwijze geweest voor de Interland Nederland – België.

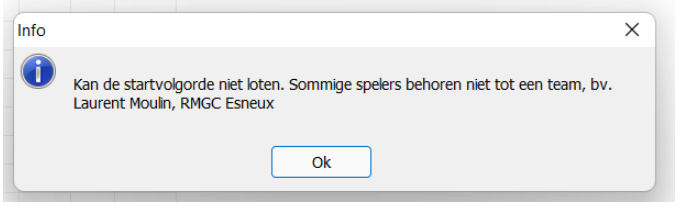


Daarna de gebruikelijke handelingen van loting startvolgorde – startnummers toevoegen, toernooi starten en klaar.
Dit geeft dan als eindresultaat met hier als voorbeeld 3 koppels:

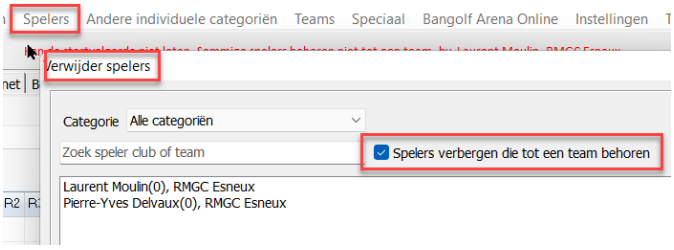


Probleem:





Deze 2 spelers werden wel aangeduid als speler, maar werden niet in een duo geplaatst. Als deze niet als duo deelnemen moet je ze uit de spelerslijst verwijderen!



En nu kan je starten!

Rang	Nr	Naam	Club	R1	R2	R3	R4	Totaal	Gem.	Verschil
1		**MGC Rozemaai**								
	101	Dirk Robbrecht	MGC Rozemaai	18				18	18,0	
	104	Viviane Blanchy	MGC Rozemaai	~~23~~				23	23,0	
				18				18	18,0	0
2		**RMGC Esneux**								
	102	Jacques Libert	RMGC Esneux	20				20	20,0	
	106	Chantal Ghys	RMGC Esneux	~~25~~				25	25,0	
				20				20	20,0	0
3		**MGC Eupen**								
	103	Beatrice Jacob	MGC Eupen	~~27~~				27	27,0	
	105	Erwin Hansen	MGC Eupen	23				23	23,0	
				23				23	23,0	0

1 MGC Rozemaai	R1	R2	R3	R4	Gem.	Totaal
Dirk Robbrecht	18				18,0	18
Viviane Blanchy	~~23~~				23,0	23
	18				18,0	18

2 RMGC Esneux	R1	R2	R3	R4	Gem.	Totaal
Jacques Libert	20				20,0	20
Chantal Ghys	~~25~~				25,0	25
	20				20,0	20

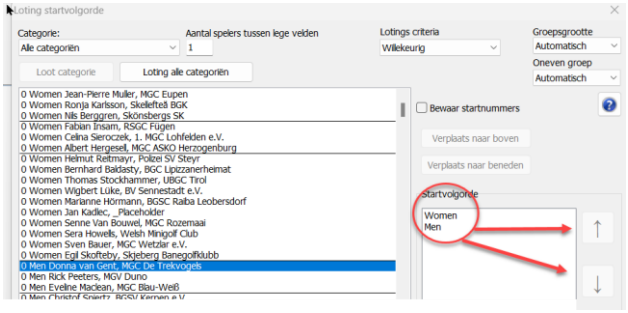
3 MGC Eupen	R1	R2	R3	R4	Gem.	Totaal
Beatrice Jacob	~~27~~				27,0	27
Erwin Hansen	23				23,0	23
	23				23,0	23

Loting startvolgorde

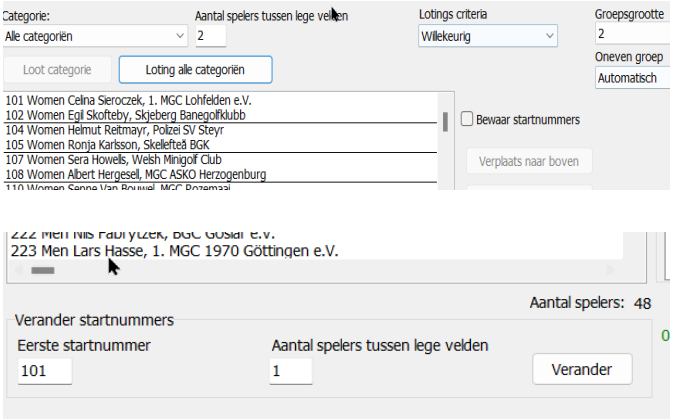
Een klein woordje uitleg
De startvolgorde (Hier Dames – Heren) wordt bepaald via de pijltjes aan de zijkant.
Het aantal lege plaatsen tussen de startnummers in eerste instantie via “Aantal spelers tussen..”
Zet je dit op 0(nul) blijft de nummering zonder onderbreking doorlopen, 101, 102, 103, …
Op 1 (één) krijg je 101, 103, 105, … maw na elk cijfer wordt één cijfer overgeslagen

Op 2, 101,102, 104,105, 107, … maw, na elke 2 cijfers wordt er één cijfer overgeslagen.

De rest laat zich raden. Standaard staat dit op 5
Achteraf kan je dit onderaan nog aanpassen indien nodig.

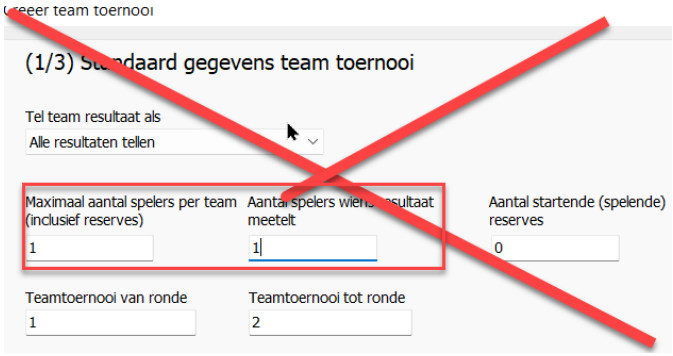


Zet je de groepsgroote ook op 2 kan het aantal spelers tussen lege velden ook leuk zijn om op 2 te plaatsen

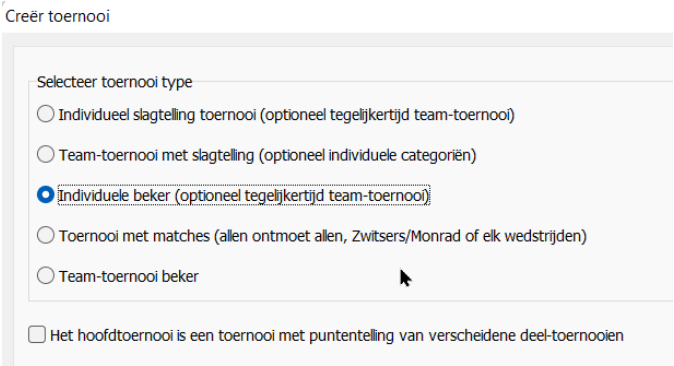


10. Individuele beker (Match-Play)

In de oudere versies was het mogelijk om teamcategorieën zich te laten gedragen als individuele categorieën als het maximale aantal spelers per team op 1 was ingesteld. Dat gaf een mooie visuele voorstelling in schermen en op internet.
Dit kan nu niet meer. Het gebruik van teamcategorieën om individuele categorieën te verwerken was verwarrend. Nu is de terminologie veranderd, zodat teamcategorieën pure teamcategorieën zijn.

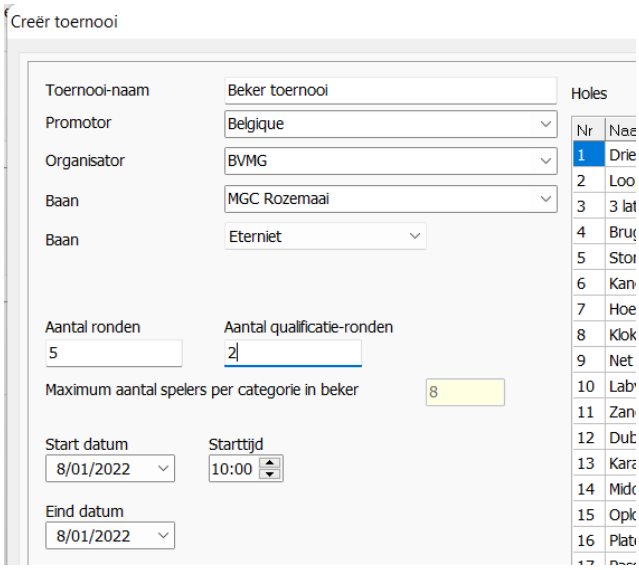


Nu wordt een ander type van categorieën toegevoegd, namelijk "Andere individuele categorieën". Deze gebruiken intern teamcategorieën, maar lijken als individuele categorieën in het programma. Vanaf nu zijn er "Individuele categorieën", "Andere individuele categorieën" en "Teamcategorieën" (te vinden onder menu "Teams"). Het blijft verwarrend om twee soorten individuele categorieën te hebben, maar omdat ze verschillende eigenschappen hebben, zijn ze nodig. Spelers moeten altijd in één en slechts één "Individuele categorie" worden geplaatst. In pure teamtoernooien wordt die individuele categorie niet weergegeven voor het publiek, het is gewoon een technische kwestie.
Spelers kunnen in geen enkele, een of meerdere "Andere individuele categorieën" worden geplaatst.
Spelers (of beter gezegd teams) kunnen in geen enkele, een of meerdere "Teamcategorieën" worden geplaatst.
Het doel op lange termijn is om alleen op type individuele categorieën te hebben, maar dat is gepland voor de toekomst;
Opmerking: Merk op dat je op veel tabbladen kunt dubbelklikken om snel resultaten te beheren voor zowel teams, als individuele spelers, ook om wedstrijden af te maken.
Bij het opstarten van ronde 2, moet men opmerken dat de wedstrijd status op “niet gestart” staat. Hier moet je niets aan wijzigen, dit verandert automatisch met het invoeren van de punten.



https://youtu.be/s6UBklSHz6k

1. Open “Individuele beker (+ optioneel tegelijkertijd teamtoernooi)”
2. Geef naam, plaats en type baan in
3. Geef aantal ronden in, automatisch wordt het aantal spelers per categorie aangegeven
4. Geef de eventuele voorronden in (“aantal kwalificatieronden”), In dit voorbeeld 2.

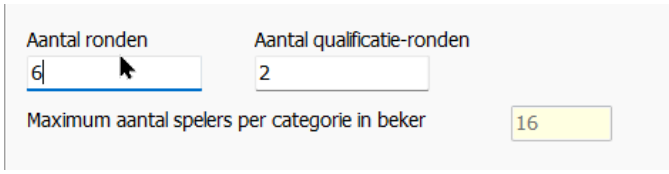


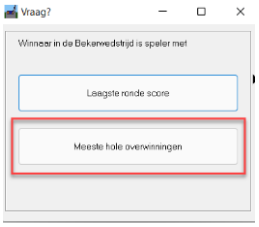
1) Verhoog je hier het aantal ronden naar 6 kunnen er al 16 spelers per categorie deelnemen, 7 ronden is dan 32 deelnemers, enz
   In het hier gebruikte voorbeeld werken wij met 2 categorieën, dames en heren en 2 voorrondes om de deelnemers te bepalen. Voor het aantal deelnemers wordt dit 16 heren en 8 dames. Het maximum aantal spelers wordt dan 16 (niet 24)

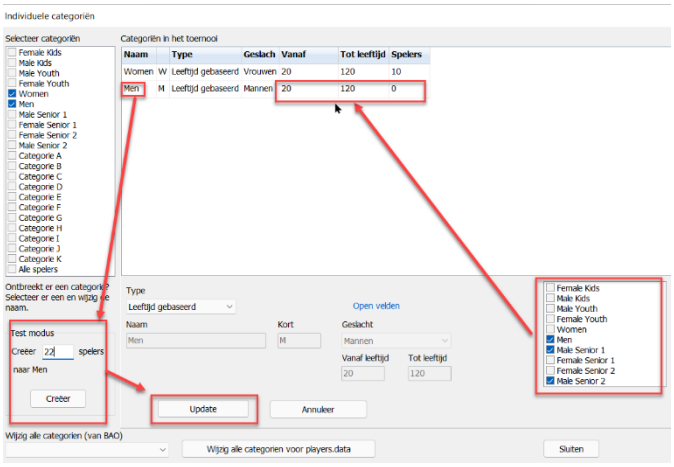
2) Neem meeste hole overwinningen in plaats van laagste score

Dan volgen de gebruikelijke handelingen zoals in vorige hoofdstukken uitgelegd.

3) Categorieën toevoegen.
   Spelers toevoegen.
   Merk op dat als je bvb op categorie “Men” klikt de test modus tevoorschijn komt (indien deze modus was aangeklikt in het menu). Je kan nu via de “Test” modus onmiddellijk een aantal spelers per categorie (hier “Men”) automatisch laten invullen.
   Doe het zelfde voor “Women”.

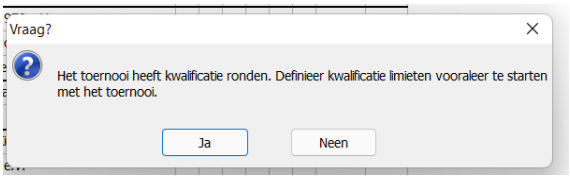




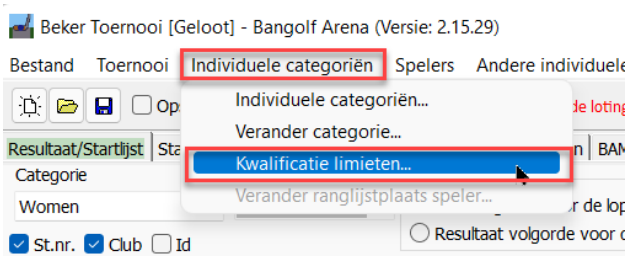


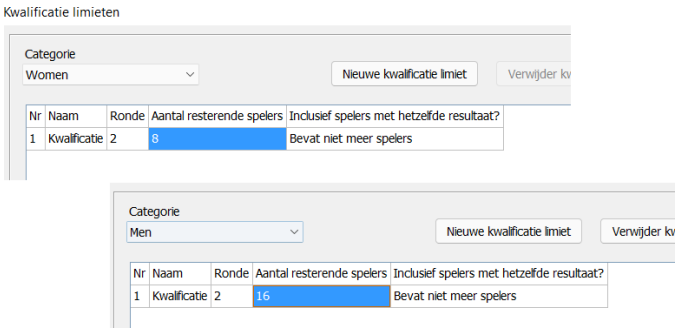
4) Loting startvolgorde

5) Kwalificatie limieten aanduiden per categorie (CUT) → “nieuwe kwalificatie limiet”

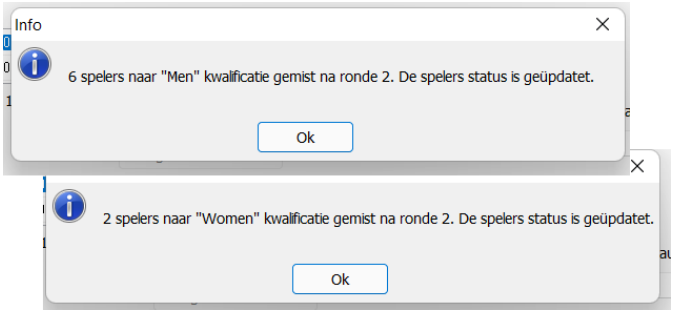


Of achteraf via het menu “Cut limieten”



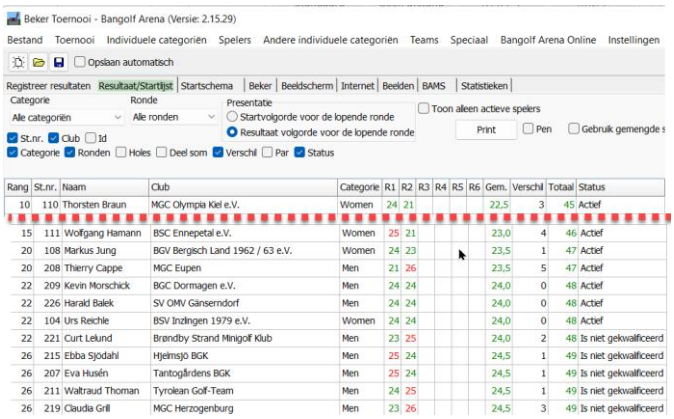


Na de 2 voorronden wordt aangegeven hoeveel spelers er niet doorgaan.

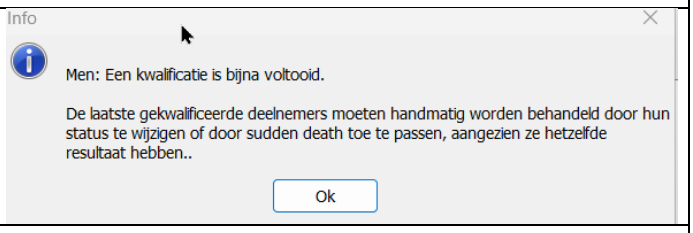


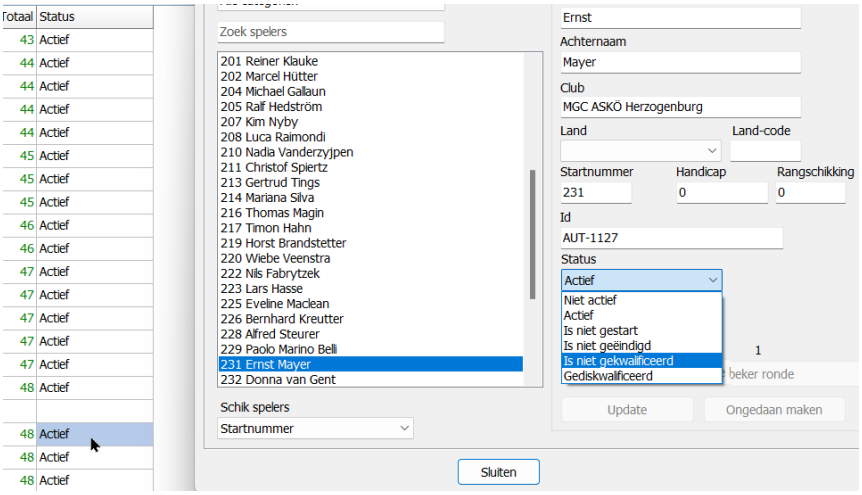
Na ronde 2 krijg je een mogelijk volgend resultaat:

Degenen die doorgaan blijven actief, de anderen zijn niet gekwalificeerd.
De volgende ronden met de gekwalificeerden kan van start gaan. Deze startlijst wordt automatisch aangemaakt. De combinaties verschillen met deze opgegeven in het WMF sportreglement, maar zijn toch door het WMF goedgekeurd voor gebruik.

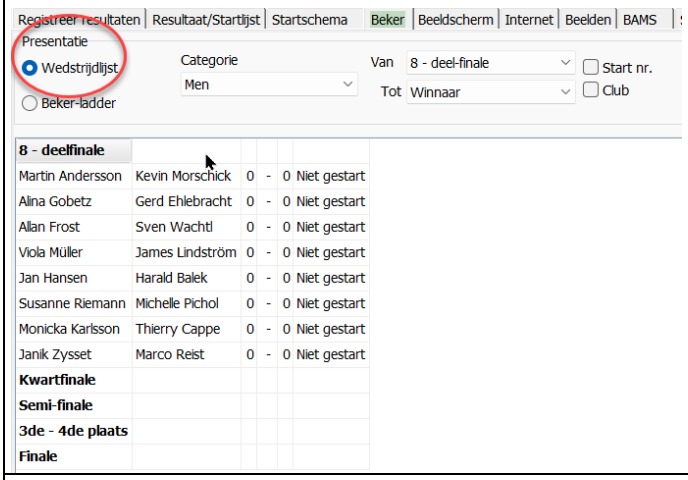


Er zijn nu verschillende spelers met hetzelfde resultaat die een “sudden death” moeten spelen. Het resultaat van dit kan je onmiddellijk bij de verliezende speler aanpassen door zijn status te veranderen van actief naar “is niet gekwalificeerd”.

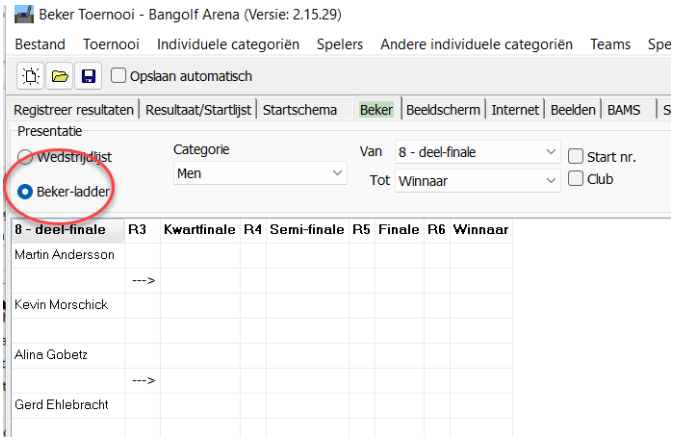




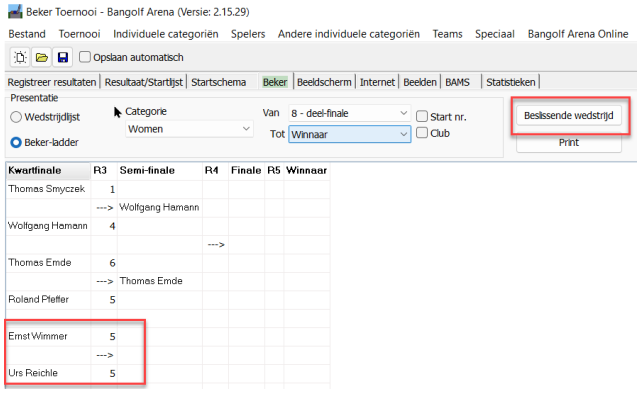
Als dit alles klaar is vind je onder het menu “Beker” het volgend resultaat

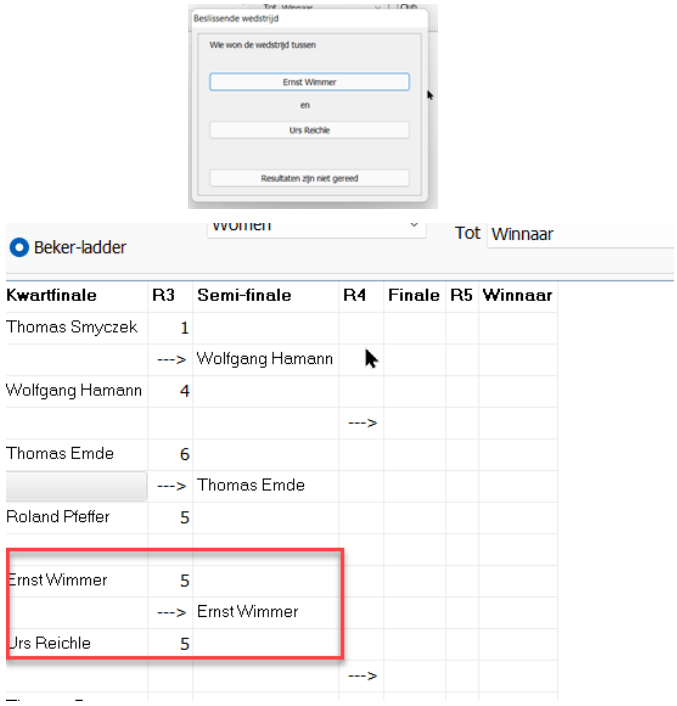


Of de meer gebruikelijke voorstelling



Ga nu verder met de volgende ronde (3)
Tijdens deze ronde heeft een groep spelers een gelijke stand behaald na 18 banen. Zij gaan verder met een “sudden death” methode. De winnaar van deze “sudden death” moet je handmatig invoeren.

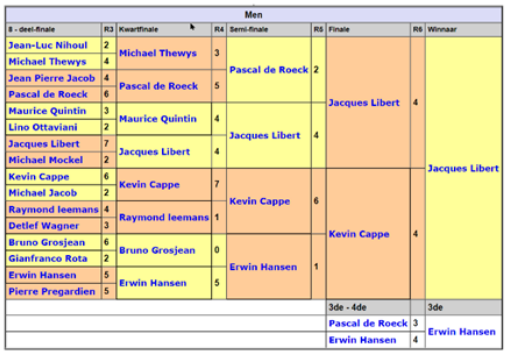


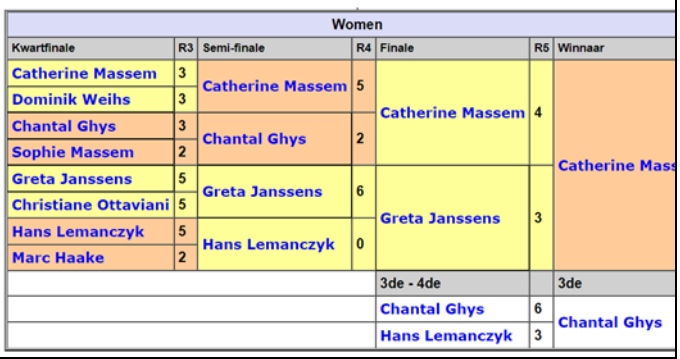


<u>Opgelet!</u>
Als de verkeerde speler als winnaar is geselecteerd is het mogelijk om dit aan te passen.
Maar let op! Doe dit alles zonder het dialoogvenster te sluiten of het is verloren moeite geweest.

Om de wedstrijd te verbeteren en af te ronden ga naar het menu "Speler/ Speler wijzigen" selecteer op de voortgang van de beker om de spelers te activeren/ deactiveren. Je moet de vooruitgang van de resultaten terugbrengen tot een “doorgaand” voor degene die niet correct werd ingevuld.
De verkeerde doorgaande speler moet je eerst instellen op de status "Niet doorgaand".
Hierna verander je de status van de andere spelers in "Actief".

Nog uw “Scherm” opmaken met als resultaat:



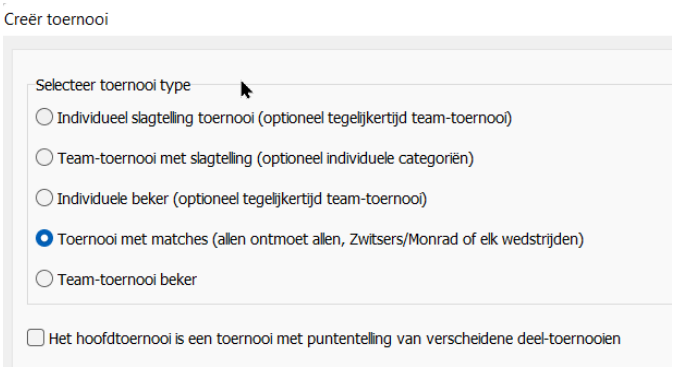


6) Einde

7) Als u de status van team/speler instelt op "niet gestart", "niet gefinisht" of "gediskwalificeerd" in Match Play, worden de resterende wedstrijden van het team/de speler automatisch ingesteld om de verdere wedstrijd af te handelen

11. Toernooi met matches

BA ondersteunt 3 soorten match-play: iedereen speelt tegen iedereen “All play All”, Swiss/ Monrad en “alle wedstrijden”.
Swiss kan met verschillende varianten worden gespeeld en Monrad is er een van. Deze werd geïmplementeerd in BA. Vanaf nu noemen we Swiss/Monrad afgekort Monrad.



11.1. Monrad.

Bij Monrad speelt niet elke deelnemer (team of individu) tegen alle andere teams of individuen. Het systeem wordt gebruikt voor competities waarin er te veel deelnemers zijn om een volledige round-robin (all-play-all) mogelijk te maken
Teams of individuen, ontmoeten elkaar één-op-één in elke ronde en worden gekoppeld aan de hand van een reeks regels die zijn ontworpen om ervoor te zorgen dat elke deelnemer tegenstanders ontmoet met een vergelijkbare score, maar niet meer dan één keer tegen dezelfde tegenstander speelt. De winnaar is de deelnemer met de hoogste totale punten verdiend punten in alle rondes. Alle deelnemers spelen in elke ronde, tenzij er een oneven aantal is.

De spelers worden gekoppeld volgens bepaalde regels (dwz er is geen toeval evenement behalve in de eerste ronde). De regels bepalen strikt de uitkomst. De uitkomst kan dus niet variëren. Wat de pairing-uitkomst beïnvloedt, zijn de resultaten van de spelers. Er wordt ook meegewogen of de speler een vrije ronde heeft gehad of de betreffende persoon heeft ontmoet.
Het is niet altijd zo dat je gekoppeld wordt aan een speler met eenzelfde score. Er is geen beperking aan het verschil in score. De kans is echter groot dat je een speler ontmoet met een vergelijkbare score.
Bij de berekening van de Buchholz-kern worden de resultaten van de tegenstanders opgeteld. Daarna wordt het slechtste spelresultaat verwijderd. Dit laatste is uniek voor het systeem van Monrad. Daarom heeft elke speler na ronde 1 nul Buchholz-score.
Als twee spelers dezelfde score hebben en ook dezelfde Buchholz-score, worden de spelers gescheiden door het aantal overwinningen te tellen. Als die ook gelijk is, worden ze gescheiden door wederzijds resultaat. Daarna zal de loting de uitslag bepalen.
Uitgestelde partijen worden als remise beschouwd (tot de uitslag vaststaat).
Geschorste (onderbroken) wedstrijden worden voor beide spelers als winst beschouwd (tot de uitslag vaststaat).

Eenvoudig uitgelegd, diegenen die evenveel winst (punten) hebben, ontmoeten elkaar in de volgende ronde. Het is een variant van match-play waarbij je in plaats van "all play all" te spelen, minder wedstrijden selecteert maar wat nog steeds leidt tot een eerlijk eindresultaat. In plaats daarvan kan je met meer teams of spelers zijn. Meestal kunnen 32 spelers een toernooi spelen in slechts 7 ronden.

Met 5 ronden is het aan te raden om met maximaal 8 spelers of teams te spelen.
Met 6 ronden is het aan te raden om met maximaal 16 spelers of teams te spelen
Met 7 ronden is het aan te raden om met maximaal 32 spelers of teams te spelen
Bij 8 ronden is het aan te raden om met maximaal 64 spelers of teams te spelen.

Theoretisch zou je bijvoorbeeld 2 rondes minder kunnen spelen dan de aanbevolen, maar je kunt dan met meer deelnemers spelen en toch met gelijke punten en resultaten.

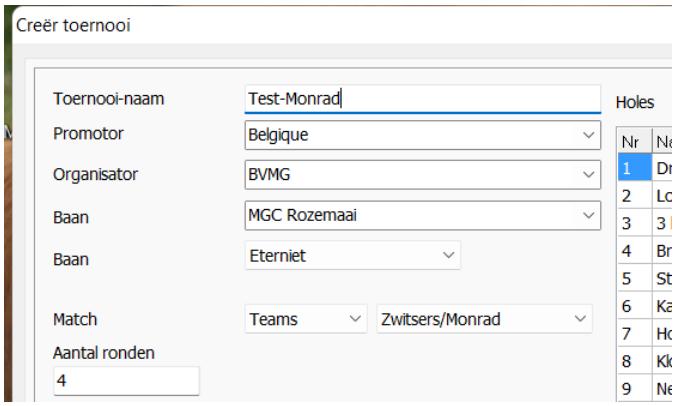
Naast punten kun je slagen of baanoverwinningen tellen. Als je baanoverwinningen telt, is het belangrijk om de wedstrijd te stoppen wanneer deze is afgehandeld ofwel alle 18 banen te spelen. Het bied voordelen om Monrad met massa start te spelen.

Met Monrad speel je de eerste ronde met willekeurige verloting of rangschik je de spelers op de een of andere manier. Tijdens deze eerste wedstrijdronde speelt de 1e tegen 2e, 3e speelt tegen 4e en zo verder. Volgende ronde speel je naargelang de spelerspositie in het toernooi (tabel).

Bij elke nieuwe ronde worden de wedstrijden zo samengesteld dat de 1^{ste}in het toernooi tegen de 2de speelt, de 3de tegen de 4de. Dit gebeurt met de knop "Volgende Monrad-ronde maken". Als een speler/team elkaar al hebben ontmoet, worden de spelers van onderaf gewijzigd totdat je een wedstrijdvolgorde krijgt waar de spelers elkaar nog niet ontmoetten. BA verwerkt normaal gesproken automatisch de matches. Het algoritme hiervoor is complex en er is een risico dat BA geen werkbare matchvolgorde vindt. Als dit

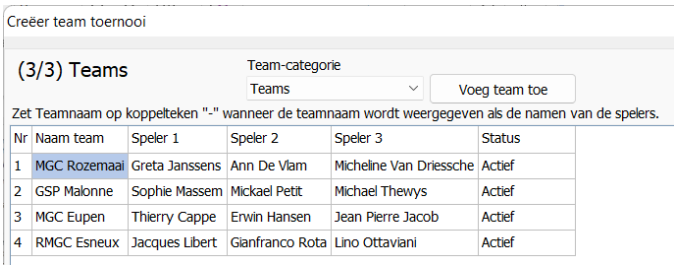
gebeurt, zal BA het je melden en kan je zelf gemakkelijk de wedstrijden verplaatsen, zodat niemand elkaar eerder heeft ontmoet.

Als je een oneven aantal teams (of spelers) hebt, moet iedereen elke ronde rusten. Degene die rust krijgt in die ronde een punt voor de overwinning. Het wordt aanbevolen om rustende deelnemers op deze manier punten te geven.



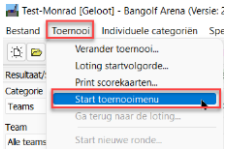
Hier als voorbeeld 4 ploegen van 3 spelers.

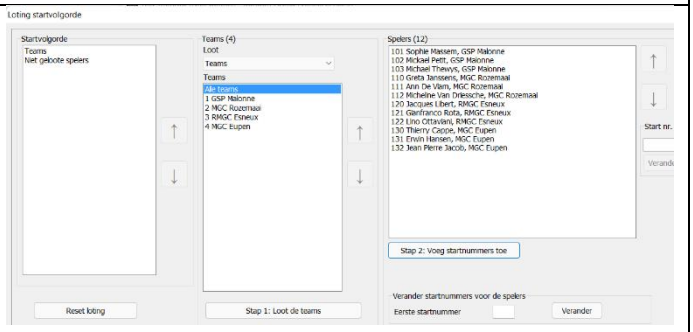
Maak de Teams aan met de spelers zoals in vorige voorbeelden



Loot, of duid aan via de pijltjes, de volgorde van de ploegen. Daarna loting starnummers, eveneens met mogelijkheid om via de pijltjes nog aan te passen.

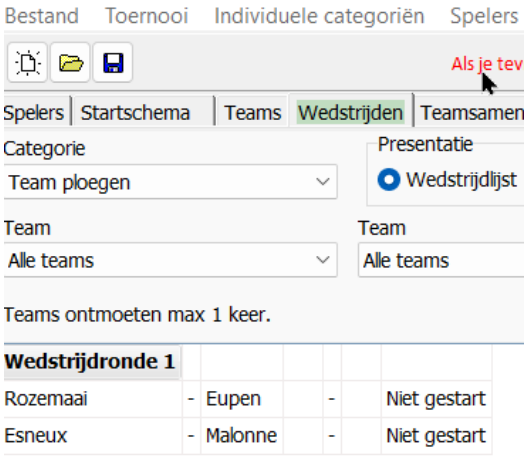
Sluiten en start de wedstrijd.

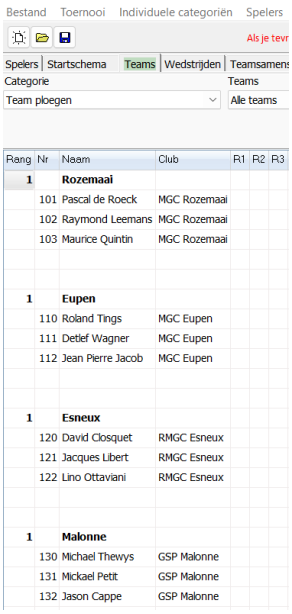




Na start zie je de ploegen met hun deelnemers staan onder teams.

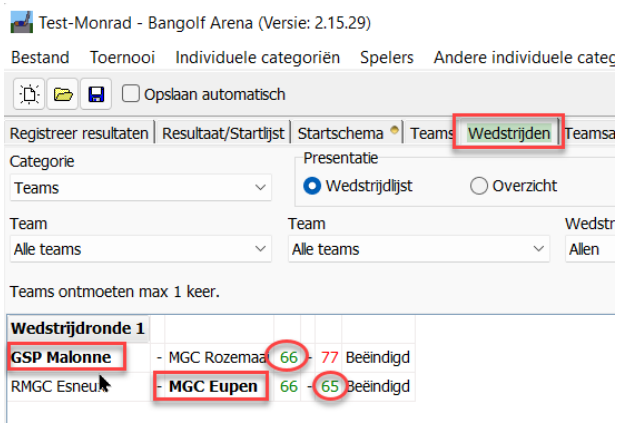
Onder “wedstrijden” vind je de startgroepen van de eerste ronde





Start het toernooi en breng de scores in..

Na ronde 1 spelen de beste ploegen van elke ontmoeting, en de 2 verliezers tegen elkaar.
Deze beste ploegen worden in het **VET** aangeduid.



Enkele uitslagen die je kan nekijken alvorens naar de volgende Monrad ronde te gaan

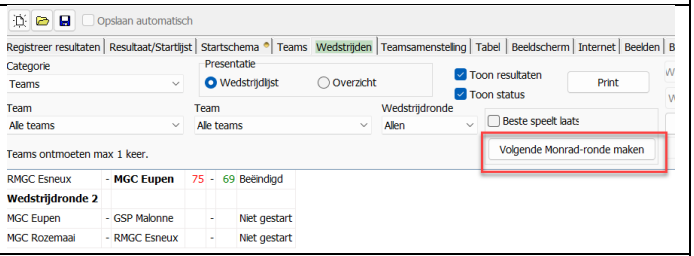
Aan elke ronde worden punten per spelersgroep (team) verbonden
Gebruikte afkortingen in de score bij BA:

Engelstalige versie		Nederlandstalige versie	
M	Matches	W	**W**edstrijden
V (W)	Victories (Wins)	O	**O**verwinningen = 2 punten
D	Draws	G	**G**elijke stand = ieder 1 punt
L	Losses	V	**V**erlies = 0 punten

	GSP Malonne	MGC Rozemaai	RMGC Esneux	MGC Eupen	Slagen	Punten
GSP Malonne		66 / 2			137	2
MGC Rozemaai	77 / 0				142	0
RMGC Esneux				66 / 0	130	0
MGC Eupen			65 / 2		133	2

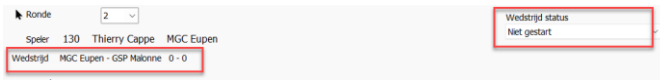
Start de volgende "Monrad" ronde.

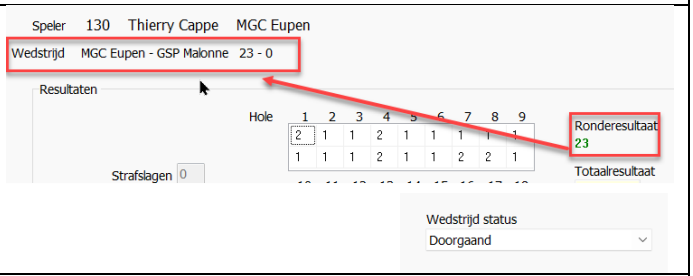
De ploegen worden automatisch volgens sterkte van de vorige uitslag ingedeeld.
Met de benaming "Niet gestart" moet je geen rekening houden.



Deze status verandert automatisch met de start en het ingeven van de score(s) van een nieuwe ronde.

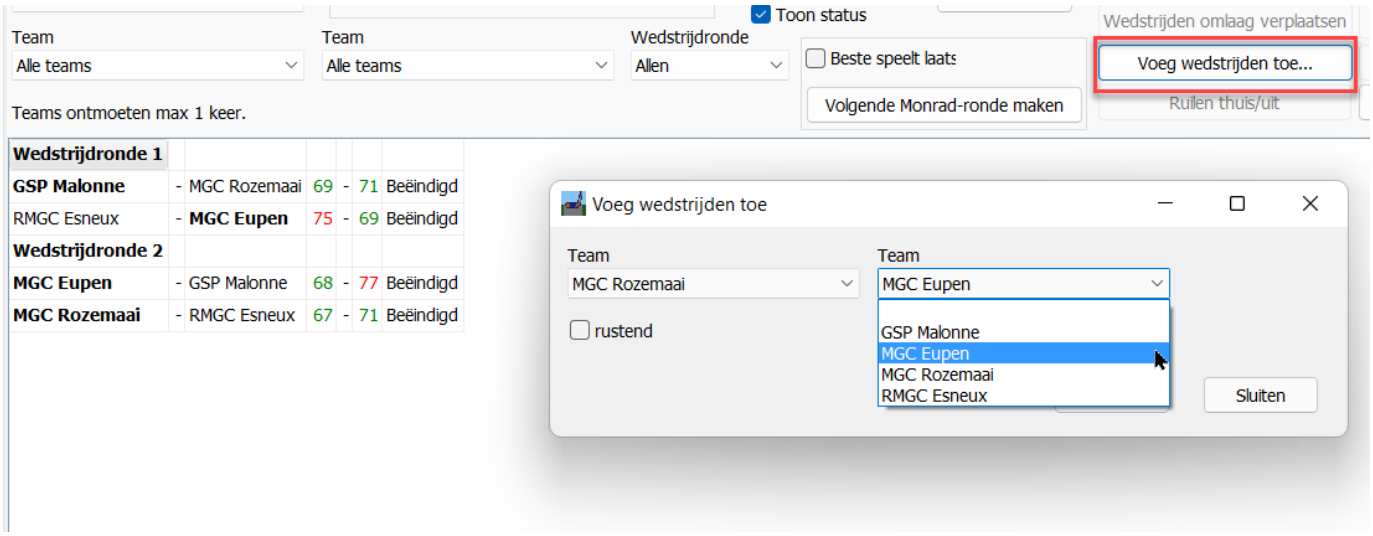
Merk ook op dat bij de speler het wedstrijdresultaat te volgen is. Hier de 23 van Thierry Cappe.



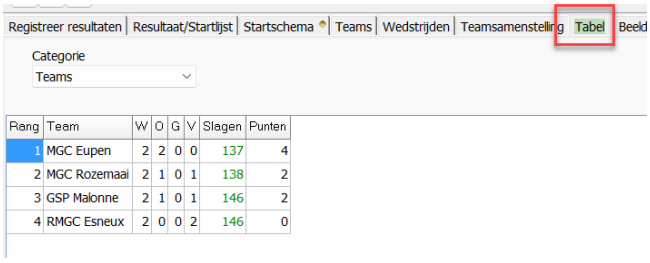


Je merkt onmiddellijk dat dit het aantal wedstrijden (en rondes) sterk reduceert en toch een representatief juiste score geeft.
Het is mogelijk om het wedstrijdplan te manipuleren door extra wedstrijden toe te voegen, wedstrijden te verwijderen, wedstrijden te verplaatsen, teams te verplaatsen en van thuis- en uitteam te wisselen.

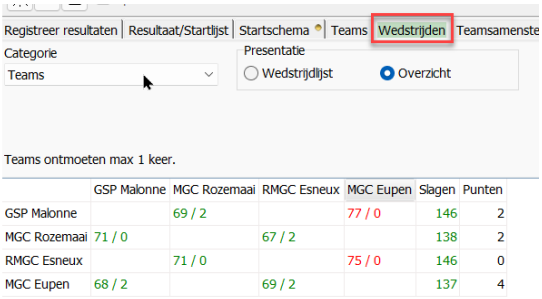
Als je al een startschema hebt, moet je opnieuw plannen om de wijzigingen in wedstrijden weer te geven. Automatische herplanning van wedstrijden kan in latere versies komen.



Het resultaat na de 2 wedstrijden; 1 Eupen, 2 Rozemaai - gewonnen op aantal slagen tegen, 3 Malonne, 4 Esneux

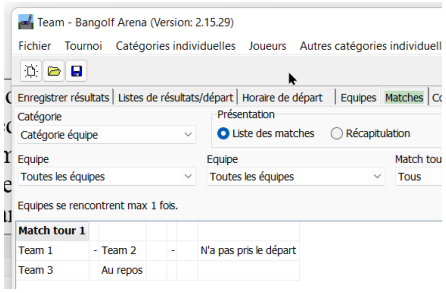


Rang	Team	W	O	G	V	Slagen	Punten
1	MGC Eupen	2	2	0	0	137	4
2	MGC Rozemaai	2	1	0	1	138	2
3	GSP Malonne	2	1	0	1	146	2
4	RMGC Esneux	2	0	0	2	146	0

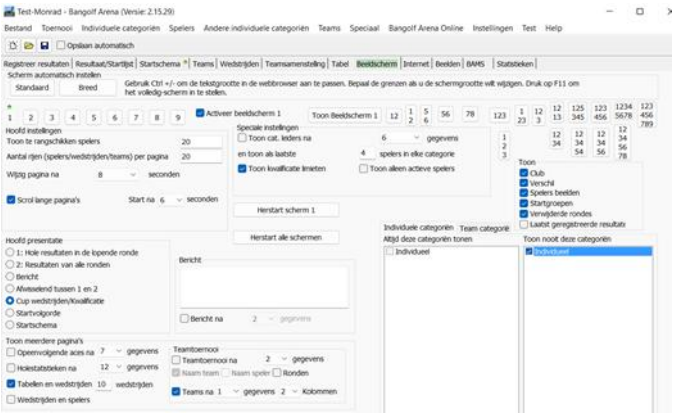


	GSP Malonne	MGC Rozemaai	RMGC Esneux	MGC Eupen	Slagen	Punten
GSP Malonne		69 / 2		77 / 0	146	2
MGC Rozemaai	71 / 0		67 / 2		138	2
RMGC Esneux		71 / 0		75 / 0	146	0
MGC Eupen	68 / 2		69 / 2		137	4

Als het aantal teams onpaar is, is er steeds een team "rustend".
In dit voorbeeld speelt:
Team 1 een thuiswedstrijd
Team 2 is op verplaatsing naar team 2
Team 3 is in rust



Ook hier nog even het "scherm" instellen.



Resultaat tijdens het spel:

Tableau							
Rang	Equipe	M	V	E	D	Coups	Points
1	Malonne	1	1	0	0	67	2
2	Eupen	1	1	0	0	70	2
3	Rozemaai	1	0	0	1	69	0
4	Esneux	1	0	0	1	71	0

Matches						
Esneux	-	Rozemaai	71	-	71	En cours
Malonne +5	-	Eupen	61	-	66	En cours
Eupen +1	-	Esneux	70	-	71	Terminé
Rozemaai	-	Malonne +2	69	-	67	Terminé

Een mogelijk eindresultaat:

Tableau							
Rang	Equipe	M	V	E	D	Coups	Points
1	Malonne	2	2	0	0	128	4
2	Eupen	2	1	0	1	136	2
3	Rozemaai	2	0	1	1	140	1
4	Esneux	2	0	1	1	142	1

Matches						
Esneux	-	Rozemaai	71	-	71	Terminé
Malonne +5	-	Eupen	61	-	66	Terminé
Eupen +1	-	Esneux	70	-	71	Terminé
Rozemaai	-	Malonne +2	69	-	67	Terminé

10.2. All-Play_all (Round Robin).

Het is een systeem dat meer algemeen wordt toegepast.
Het programma ondersteund maximaal 36 deelnemers.
Meestal over meerdere dagen of weken te spelen. Het is een uitstekend systeem binnen de eigen clubkampioenschappen. Je kan het vergelijken met een biljart competitie binnen de club.
Als je rekent dat je met 20 spelers bent dan ontmoet een iemand de andere 19. Op eterniet doe je een ronde in +- 45 minuten X 19 en dan ben je dagen bezig. Je moet ook na elke ronde een herverdeling maken van de spelersgroepen, dus op het einde van de wedstrijd moet iedereen binnen zijn eer je kan herverdelen.
Een voorbeeld hoe het zou kunnen op papier. Je kan dit zo ophangen in je clublokaal

In het voorbeeld heeft
Stefan Maes tegen Micheline gespeeld en geëindigd met 20 slagen (blauwe pijlen);
Micheline heeft tegen Stefan gespeeld (rode pijlen) en behaalde 26 slagen, en verloor deze wedstrijd.

Combineer je dit dan nog met een echte handicap dan geeft dit een spannende wedstrijd die door iedereen kan gewonnen worden. Het is dan niet langer vanzelfsprekend dat de beste speler altijd de winnaar is.

	DE ROECK Pascal	DE VLAM Ann	GOYAERTS Wiske	JACOB Michaël	LEEMANS Raymond	QUINTIN Maurice	ROBBRECHT Dirk	VAN BOUWEL Jan	VAN BOUWEL Senne	VAN DRIESSCHE Micheline	JANSSENS Greta	MAES Stefan	VAN DER AA Hans	W = Aantal wedstrijden = 1P	O = Gewonnen matches = 2P	V = Verloren matches = 0P	G = Gelijkspel = 1P	T = Totaal
DE ROECK Pascal		21			26									2	1	1		2
DE VLAM Ann	23													1		1		0
GOYAERTS Wiske																		
JACOB Michaël							22							1	1			2
LEEMANS Raymond	21																	
QUINTIN Maurice																		
ROBBRECHT Dirk				25					26					2				
VAN BOUWEL Jan									27					1		1		0
VAN BOUWEL Senne							26	25						2	1		1	3
VAN DRIESSCHE Micheline												26		1		1		0
JANSSENS Greta																		
MAES Stefan										20				1	1			2
VAN DER AA Hans																		

10.3. Any matches.

Een ander type match-play dat wordt ondersteund is "any matches". Dan kan je de matches vrij toevoegen zoals je wil. Verbetering wordt nog onderzocht.
Het is niet aan te raden, maar wel mogelijk om elkaar meer dan één keer te ontmoeten in Match-Play wedstrijden. Als iemand meer dan één keer bijeenkomt, wordt het aantal ontmoetingen weergegeven op het tabblad. Het kan mogelijk een probleem worden met verschillende ontmoetingen en vervangers.

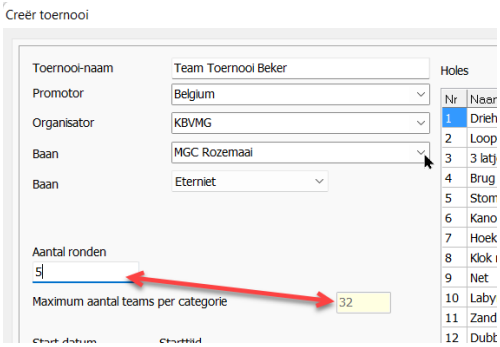
Team: All teams | Team: All teams | Match round: All

1 matches play with same teams 2 times.

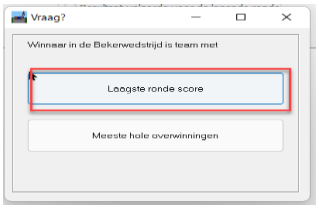
Match round 1					Meet
MGC Bad Vöslau	-	ASKÖ MSC Linz Lissfeld	-	Not started	1
BGSC Klaus	-	MGC Herzogenburg	-	Not started	1
Match round 2					
Post SV Wien	-	BGSC Klaus	-	Not started	1
MGC Bad Vöslau	-	ASKÖ MSC Linz Lissfeld	-	Not started	2

11. Team toernooi beker (Play-Off)

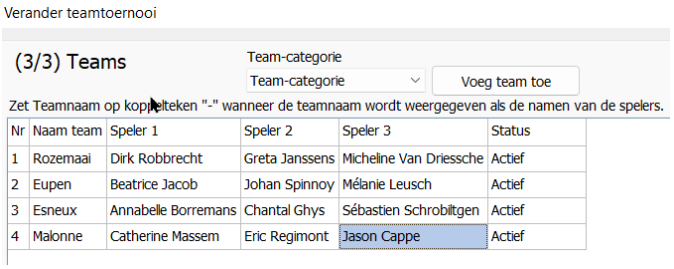
Het maximum aantal teams staat in verhouding met het aantal ronden!



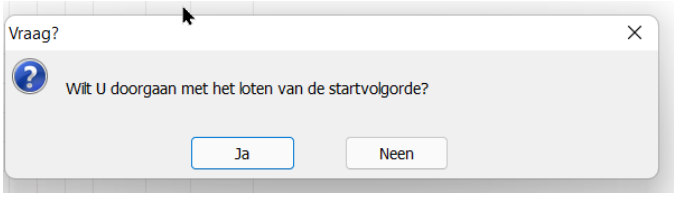
Het volgende wat je moet bepalen is of je de laagste ronde score of holeoverwinning gaat kiezen als criterium voor een teamoverwinning.



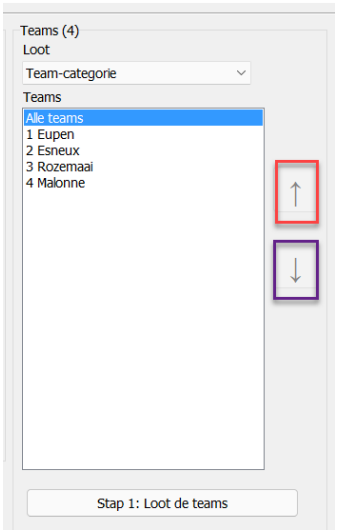
Daarna volgen terug de al besproken instellingen van teams en spelers.
Categorie = Play-Off
Teams; gemakshalve is er hier gekozen voor 4 teams en 3 spelers per team.



Als alles correct is ingedeeld kom je in het volgend wedstrijd-starscherm terecht:

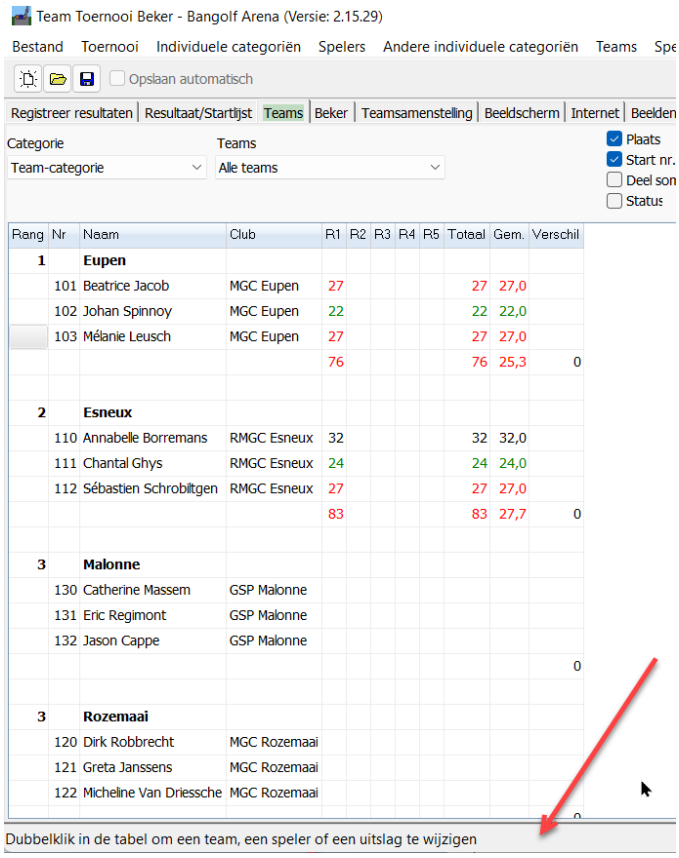


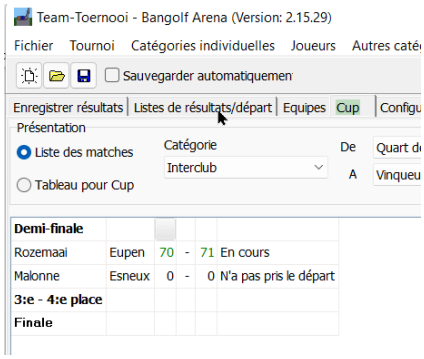
Eerst bepalen wij de startvolgorde van de teams.
Je kan deze automatisch laten uitvoeren of via de pijltjes kan je ze handmatig zetten naar wens.



Daarna kennen wij de startnummers toe aan de spelers.
Merk op dat de spelers in dezelfde volgorde komen te staan als de teams.

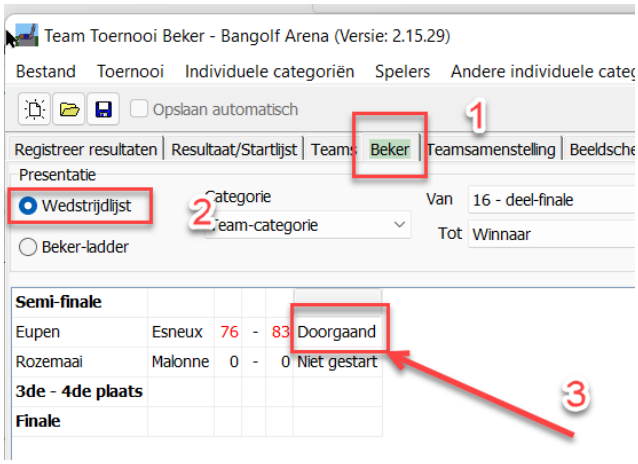
Het resultaat afsluiten.
Je kan nu het toernooi starten.



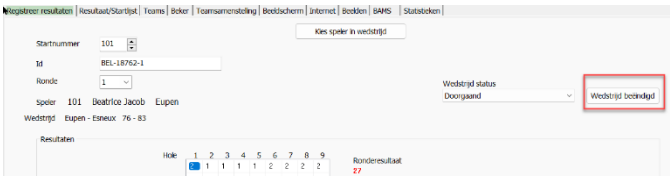


Eerst komen de eerste twee gelote teams, in dit geval Eupen tegen Esneux. Je kan nu geen punten meer invullen van de 2 andere teams!
Als je akkoord gaat met de punten moet je eerst de ronde voor deze twee teams beëindigen.

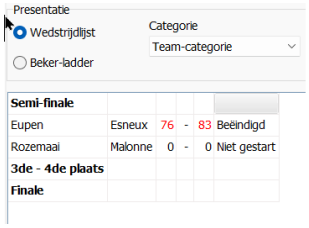
Dubbelklik nu op doorgaand



Je komt terug terecht waar de punten worden opgeschreven. Klik op “einde ronde” en verander dit in “ronde beëindigd”

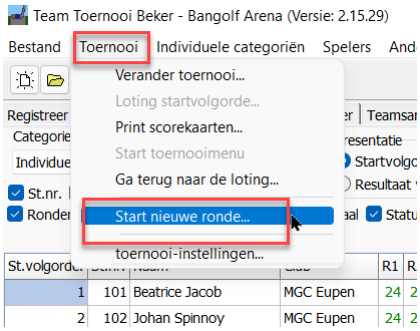


Het resultaat:

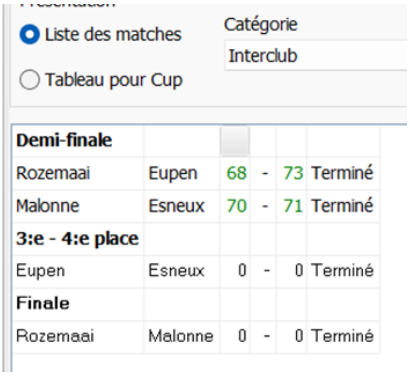


En je kan starten met het invoeren van de resultaten van de 2de groep.

Hierna kan je de 2de match starten via "start nieuwe ronde".

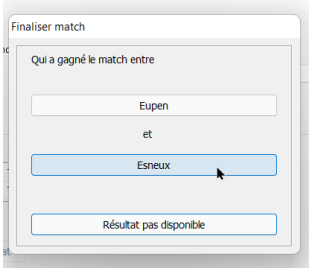


Ook hier spelen de winnaars en verliezers van elke groep tegen elkaar om de 1ste, 2de, 3de plaats te bepalen.



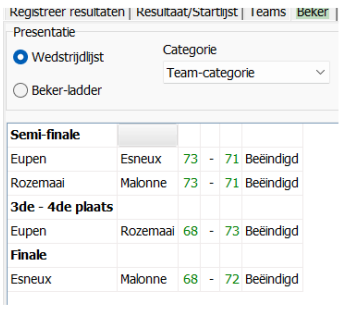
Gelijke stand:

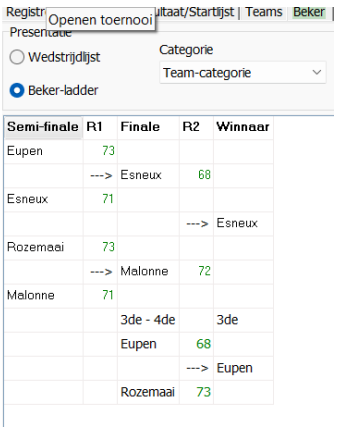
Dit geldt ook als vorige voorbeelden.
Ofwel kan je de overwinnaar bij gelijke stand bepalen via "sudden death", verschil in potten, of welke methode je ook maar verkiest.

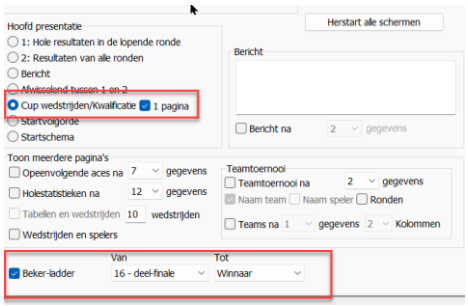


Eind resultaat:

Vergeet ook in "Beeldscherm" niet om het resultaat te laten zien aan de omstaanders.







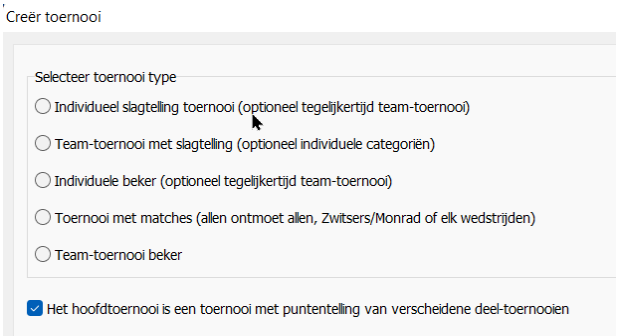
Semi-finale	R1	Finale	R2	Winnaar
Eupen	73	Esneux	68	Esneux
Esneux	71			
Rozemaai	73	Malonne	72	
Malonne	71			
		3de - 4de		3de
		Eupen	68	Eupen
		Rozemaai	73	

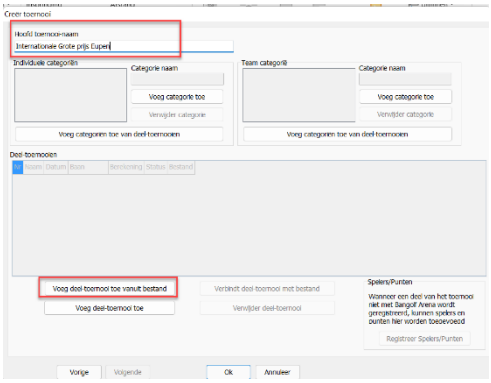
12. Toernooien samenvoegen

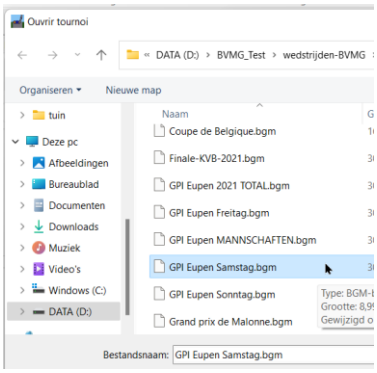
YouTube : https://www.youtube.com/watch?v=xVTIqjRWZLg

Een bijzonder interessant onderdeel van het programma. De mogelijkheden zijn niet extreem groot, maar zullen in de meeste gevallen voldoen aan de behoefte. Vervelend is wel dat het resultaat voorlopig enkel via internet te bekijken is.
Verschillende vormen van wedstrijden zijn mogelijk. Een over en weer tegen een andere club, of zoals in dit voorbeeld de IMT van Eupen, waar je op drie dagen de keuze krijgt om op 2 van deze drie dagen aan het toernooi deel te nemen en waarvan dan het beste resultaat telt voor de einduitslag.
Er zijn nog wel verschillende andere combinaties mogelijk. Ook hier geldt dat ik je wegwijs maak in één van de vele mogelijke variaties.
Je moet de wedstrijden niet al hebben gespeeld om gebruik te maken van dit menu.
Als start maken we een toernooi aan per speeldag zoals hiervoor beschreven.

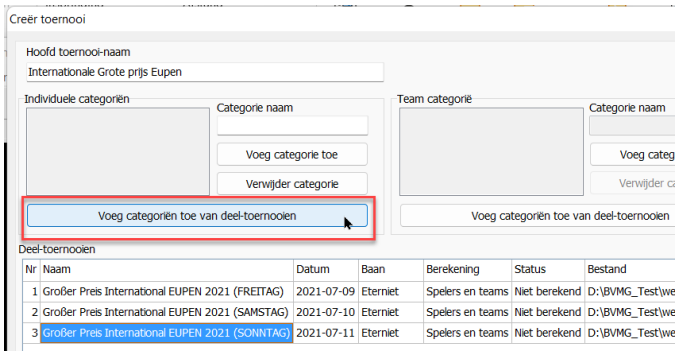
1) Creëer een nieuw toernooi:
   "Het hoofdtoernooi is een toernooi met puntentelling van verscheidene deel-toernooien"
2) Open de toernooien per speeldag één voor één.
3) Geef het hoofdtoernooi een naam
4) Klik op "voeg categorieën toe vanuit deel-toernooien"
5) Als er teams werden gebruikt (per speeldag) kan je ook daarvoor hetzelfde doen

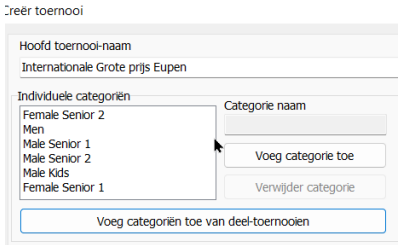




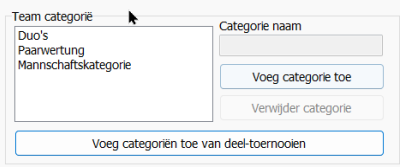


Voeg de gebruikte individuele categorieën toe:





En doe hetzelfde voor de ploegen



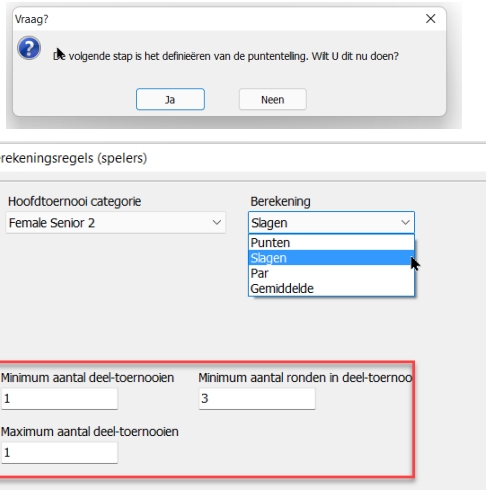
Bijzonder vervelend hier, er zijn 3 verschillende benamingen, gebruikt voor 1 doelgroep. De Duo's.

Nu nog de berekeningsregels toevoegen

1) Klik op OK en volgend scherm gaat over het definiëren van de puntentelling.
2) Weer zijn er de diverse keuzes:
   a. Punten
   b. Slagen
   c. Par
   d. Gemiddelde

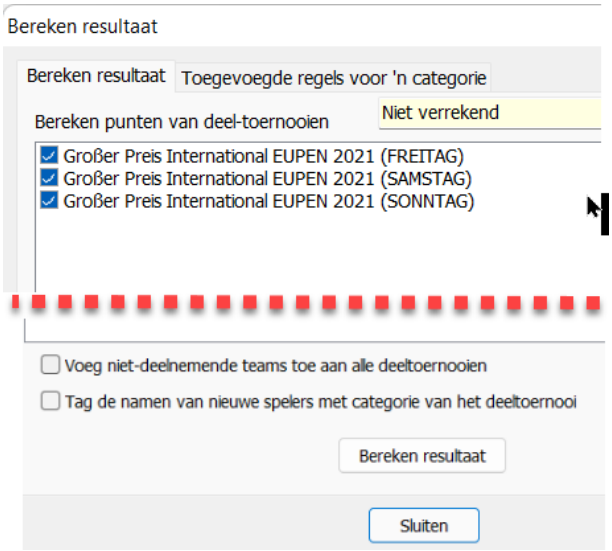
3) Wij kiezen hieruit “slagen” en bijkomende keuzes komen tevoorschijn:
   We duiden hier het minimaal en maximumaantal deeltoernooien aan die in aanmerking komen voor de definitieve ranking lijst (in ons geval 1 van de 2). Dwz dat de beste wedstrijd van maximaal 2 te spelen wedstrijddagen telt als eindresultaat.

   Dit zijn de zogenaamde berekeningsregels.

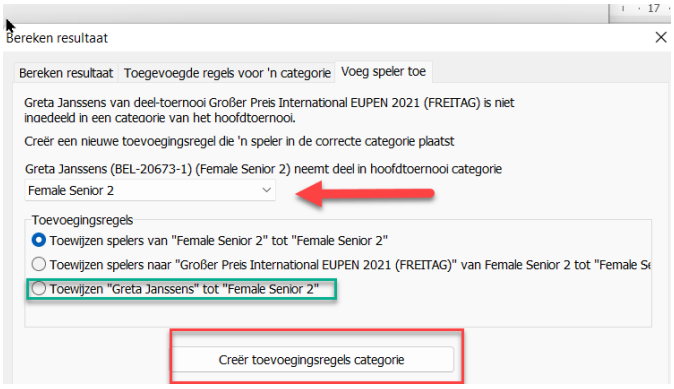


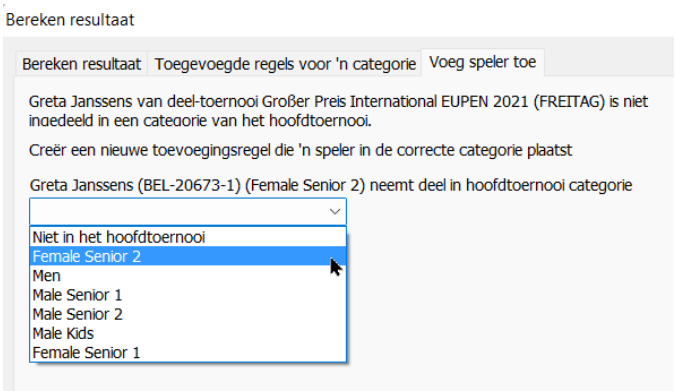
Dit MOET je apart herhalen voor elke “hoofdtoernooi categorie”: dus in ons geval voor de Heren – Dames – Veteranen dames/heren – Seniors heren/dames – jeugd. Daarna kan je verder gaan.

Bereken nu het resultaat

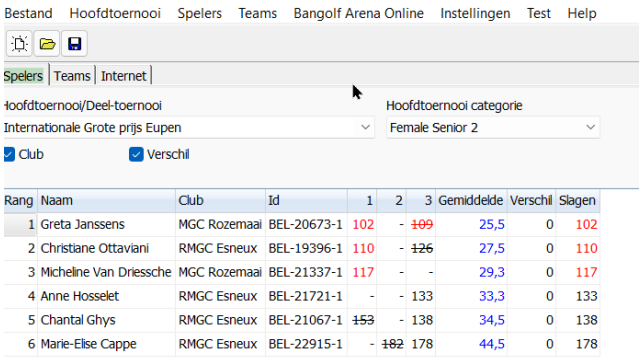


Dat lukt niet onmiddellijk. De toevoegingsregels moeten nog worden gemaakt.





Ondanks het feit dat je de categorieën hebt geïmporteerd moet je dit nogmaals bevestigen, of een categorie aan een andere categorie toewijzen.

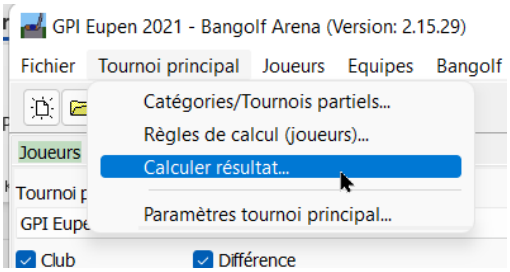


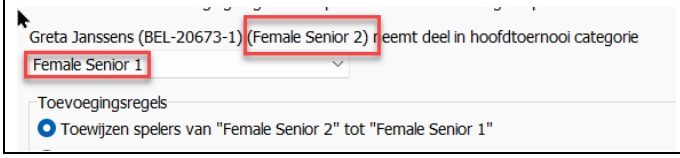
Met de teams zie je nu de grote vergissing die gemaakt werd. Elke dag werd er een andere benaming gebruikt voor de duo’s. De ene keer is dit duo benoemd, dan weer Paarwertung en tenslotte

Stel dat er slechts 1 deelnemer is in “Dames veteranen II” dan kan je deze toevoegen bij de “Dames veteranen I”

Eens iedere categorie aan een categorie is bevestigd kan je de berekening uitvoeren.

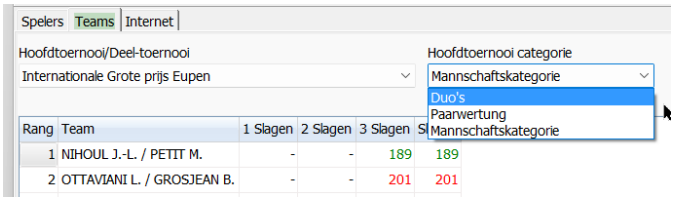
Bereken nu het resultaat en sluit.





Mannschaftskategorie. In al deze drie gevallen werden gewoon duo’s bedoeld.

Wil je dit terug goed krijgen moet je dit in alle deeltoernooien een gelijke benaming gaan geven. Je kan dit hier niet rechtzetten.



IMT Eupen Totalen

Updated: 2020-07-28 16:58

DEEL-TOERNOOIEN				
	Deel-toernooi	Datum	Baan	Status
1	IMT Eupen Vrijdag	2020-07-10	Eterniet	Berekend
2	IMT Eupen Zaterdag	2020-07-10	Eterniet	Berekend
3	IMT Eupen Zondag	2020-07-11	Eterniet	Berekend

Deel-toernooien | Female Senior 2 | Male Senior 1 | Male Senior 2 | Men | Women

Female Senior 2								
Rang	Naam	Club	1	2	3	Gem.	Verschil	Totaal
1	Greta Janssens	Oirschot	-	~~106~~	99	24,8	0	99
2	Angela Morgenstern	Hardenberg	-	-	102	25,5	0	102
3	Christiane Ottaviani	RMGC Esneux	-	116	~~118~~	29,0	0	116
4	Micheline Van Driessche	MGC Rozemaai	122	-	-	30,5	0	122
5	Anne Hosselet	RMGC Esneux	-	-	123	30,8	0	123
6	Chantal Ghys	RMGC Esneux	~~156~~	-	151	37,8	0	151
7	Ann De Vlam	MGC Rozemaai	-	~~163~~	161	40,3	0	161
8	Marie-Elise Cappe	RMGC Esneux	-	~~177~~	163	40,8	0	163

Deel-toernooien | Female Senior 2 | Male Senior 1 | Male Senior 2 | Men | Women

Male Senior 1								
Rang	Naam	Club	1	2	3	Gem.	Verschil	Totaal
1	Holger Hennies	Bad Nendorf	~~115~~	95	-	23,8	0	95
2	Stefan Maes	Hardenberg	-	99	-	24,8	0	99
3	Dirk Robbrecht	MGC Rozemaai	-	~~109~~	101	25,3	0	101

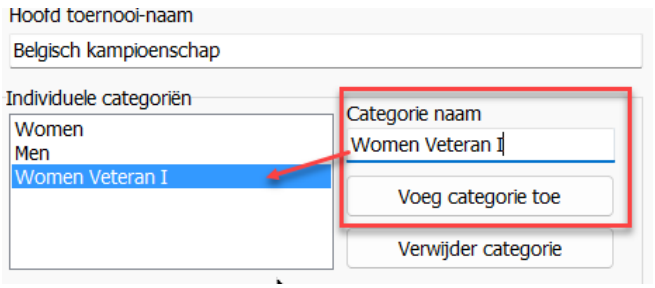
Opmerking:
Je kan ook net andersom werken.
Er is nog geen enkele wedstrijd gespeeld, maar de datums en de plaatsen waar gespeeld wordt zijn bekend.

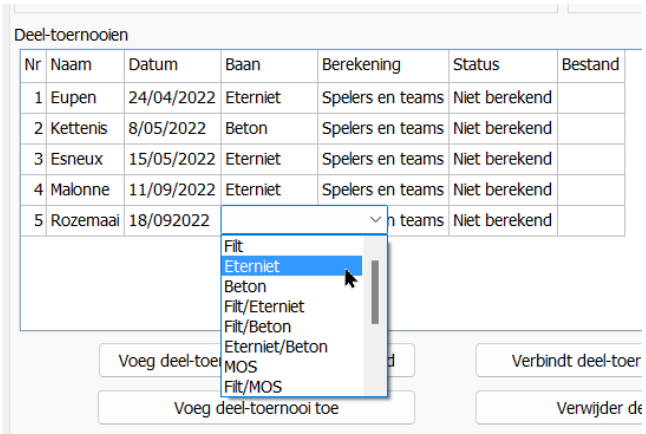
Het is maar hoe je wil starten.
Verander de datums en het soort speelveld.

Achteraf kan je de deeltoernooien via "Bestand" toevoegen aan dit menu, en de wedstrijdresultaten

worden hieraan gekoppeld.

Niet vergeten dat telkens je iets wil toevoegen, al is het maar 1 volgende ronde binnen één bepaalde wedstrijd je een herberekening moet uitvoeren wil het resultaat zichtbaar zijn.



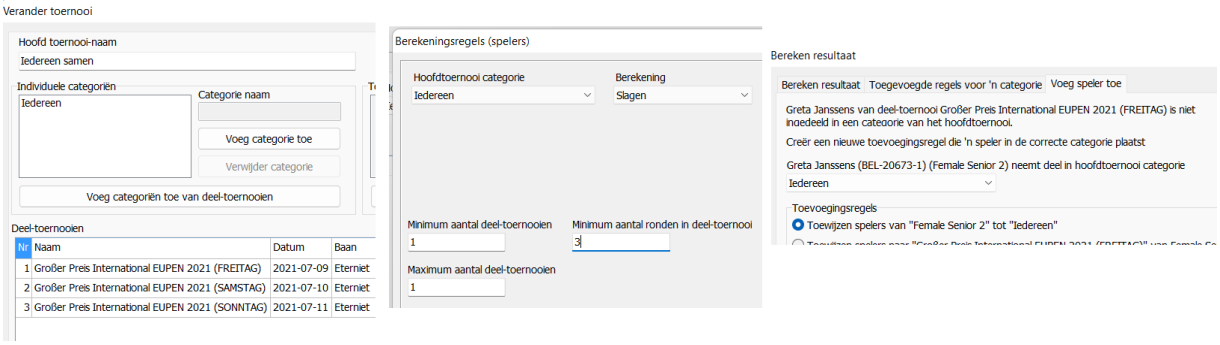


Wat niet kan bij samenstellingen is:

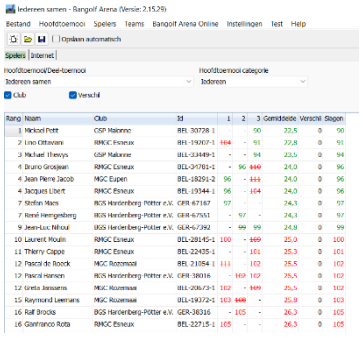
a. Deze uitslag publiceren via PC beeldscherm of als het tweede scherm op je computer, wat automatisch scrollen onmogelijk maakt.

b. Twee verschillende regels maken met 1 categorie, ik bedoel naast de lijst opgemaakt per categorie kan je geen extra algemene lijst van alle spelers bijkomend samenstellen.
Wil je als extra een algemene lijst hebben met iedereen moet je een volledig nieuwe samenstelling aanmaken.
Hoofdmenu → "Het hoofdtoernooi is een…"

De spelers van de verschillende categorieën zet je nu in 1 nieuwe categorie (hier iedereen) in plaats van de normale categorieën van de deeltoernooien die je zou creëren in het aanmaken van het samengesteld toernooi.

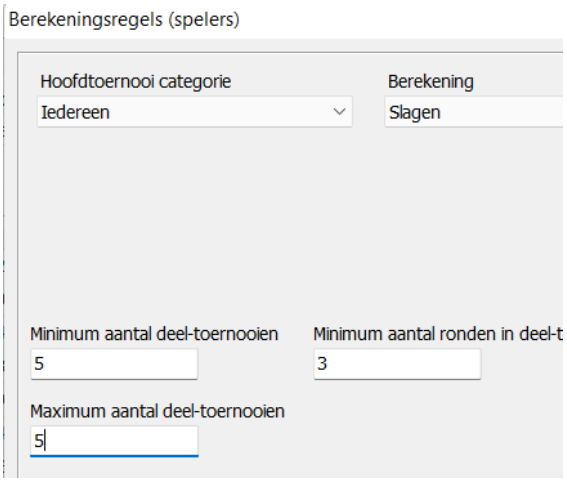


Resultaat van deze samenstelling:



Op deze manier kan je eenvoudig een startlijst opmaken voor de volgende wedstrijd.
Hier een voorbeeld voor de startlijst voor 2022.
Wie staat er in?

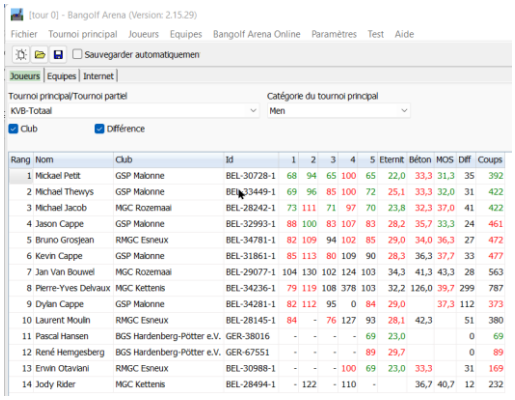
1) Je moet minimaal 5 wedstrijden en dus ook maximaal 5 hebben gespeeld = tegelijkertijd het max aantal wedstrijden en 3 ronden per terrein.



Zoals je kan opmerken worden degenen die alles hebben gespeeld netjes gerangschikt volgens het aantal slagen.

Dan volgen de anderen die niet alles hebben uitgespeeld.

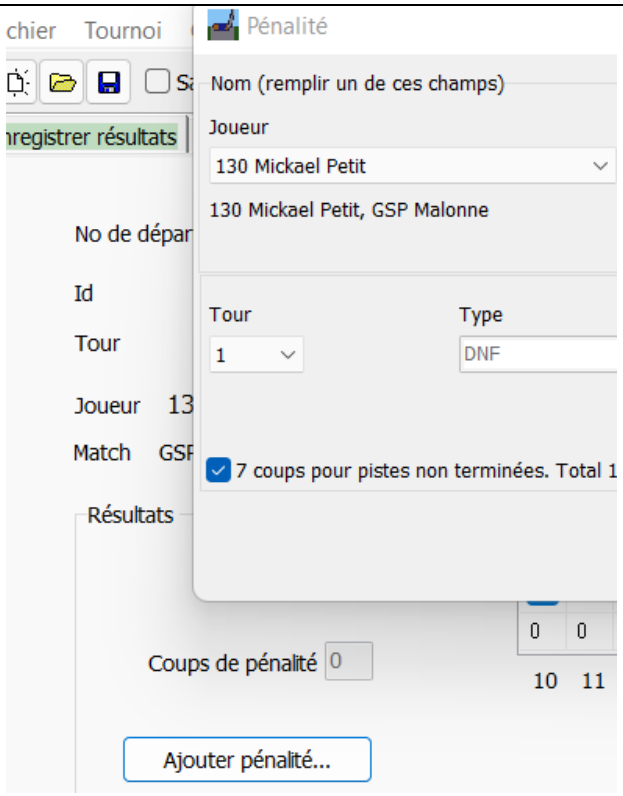
Maar het kan ook anders.

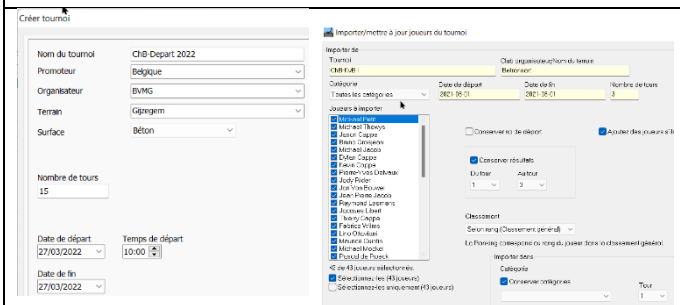


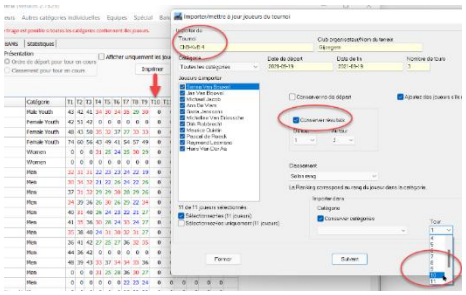
Rang	Nom	Club	Id	1	2	3	4	5	Eternit	Béton	MOS	Diff	Coups
1	Mickael Petit	GSP Malonne	BEL-30728-1	68	94	65	100	65	22,0	33,3	31,3	35	392
2	Michael Thewys	GSP Malonne	BEL-33449-1	69	96	85	100	72	25,1	33,3	32,0	31	422
3	Michael Jacob	MGC Rozemaai	BEL-28242-1	73	111	71	97	70	23,8	32,3	37,0	41	422
4	Jason Cappe	GSP Malonne	BEL-32993-1	88	100	83	107	83	28,2	35,7	33,3	24	461
5	Bruno Grosjean	RMGC Esneux	BEL-34781-1	82	109	94	102	85	29,0	34,0	36,3	27	472
6	Kevin Cappe	GSP Malonne	BEL-31861-1	85	113	80	109	90	28,3	36,3	37,7	33	477
7	Jan Van Bouwel	MGC Rozemaai	BEL-29077-1	104	130	102	124	103	34,3	41,3	43,3	28	563
8	Pierre-Yves Delvaux	MGC Kettenis	BEL-34236-1	79	119	108	378	103	32,2	126,0	39,7	299	787
9	Dylan Cappe	GSP Malonne	BEL-34281-1	82	112	95	0	84	29,0		37,3	112	373
10	Laurent Moulin	RMGC Esneux	BEL-28145-1	84	-	76	127	93	28,1	42,3		51	380
11	Pascal Hansen	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	GER-38016	-	-	-	-	69	23,0			0	69
12	René Hemgesberg	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	GER-67551	-	-	-	-	89	29,7			0	89
13	Erwin Otaviani	RMGC Esneux	BEL-30988-1	-	-	-	100	69	23,0	33,3		31	169
14	Jody Rider	MGC Kettenis	BEL-28494-1	-	122	-	110	-		36,7	40,7	12	232

Wil je een “echte” volledige lijst, dan ga je best anders te werk.
Je kan een nieuwe wedstrijd aanmaken. Geef als aantal ronden het totaal van alle ronden in. (bvb 5 terreinen, 3 ronden = tot 15 ronden en importeer één voor één de 5 toernooien.
Startend van wedstrijd 1 importeer de uitslag vanaf baan 1, wedstrijd 2 importeer vanaf baan 4, enz.
Eenmaal dat je zover bent, kan je ofwel de uitslagen aanvullen met 7X18(=126), ofwel de namen van de spelers verwijderen die niet alles hebben uitgespeeld. In het eerste geval is het wat meer werk, maar zo krijg je een betere startlijst voor het volgende jaar.
Aanvullen met een 7 kan je ook +- automatisch doen. Ga naar “registreer het resultaat”, zorg dat je op de juiste naam staat, dat gaat makkelijk via de ID, ga naar strafpunten en zet een vinkje aan de “7 slagen voor een niet ingevulde baan ….”.

Vrij veel werk, maar je leert het programma wel beter kennen. Veel plezier.







Rang	No dép.	Nom	Club	Catégorie	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10	T11	T12	T13	T14	T15	Moy	Diff	Total	Par
1	153	Mickael Petit	GSP Malonne	Men	32	31	31	22	23	23	22	22	21	38	29	33	24	22	19	26,1	19	392	2
2	128	Michael Thewys	GSP Malonne	Men	30	34	32	21	22	26	28	31	26	37	31	32	24	22	26	28,1	16	422	25
2	143	Michael Jacob	MGC Rozemaai	Men	40	31	40	26	24	23	24	24	23	35	34	28	22	21	27	28,1	19	422	30
4	122	Jean Pierre Jacob	MGC Eupen	Male Senior 1	35	32	32	23	25	25	29	26	24	35	32	38	24	26	25	28,7	15	431	26
5	115	Raymond Leemans	MGC Rozemaai	Male Senior 1	35	30	34	29	23	23	29	26	25	36	36	38	28	25	22	29,3	16	439	29
6	155	Greta Janssens	MGC Rozemaai	Female Senior 1	36	40	34	26	25	25	25	30	31	36	34	33	24	28	22	29,9	18	449	47
7	149	Lino Ottaviani	RMGC Esneux	Male Senior 1	34	40	36	26	24	25	26	21	24	35	43	36	28	23	29	30,0	22	450	31
8	139	Jean-Luc Nihoul	Visiteurs	Male Senior 1	43	46	40	25	26	26	26	23	24	31	35	35	27	21	25	30,2	25	453	54
9	131	Jason Cappe	GSP Malonne	Men	37	31	32	29	29	30	27	32	24	32	38	37	28	29	26	30,7	14	461	46
10	132	Pascal de Roeck	MGC Rozemaai	Male Senior 1	38	36	39	28	21	24	22	22	32	39	32	41	42	26	25	31,1	21	467	37
41	117	Ann De Vlam	MGC Rozemaai	Female Senior 1	46	45	36	126	126	126	44	41	51	48	45	44	126	126	126	77,1	90	1156	416
42	121	Gertrud Tings	MGC Eupen	Female Senior 1	53	51	49	126	126	126	38	42	49	126	126	126	54	57	39	79,2	88	1188	435
43	141	Maike Mockel	MGC Kettenis	Female Youth	74	60	56	43	49	41	126	126	126	126	126	126	54	57	49	82,6	85	1239	476
44	99	Erwin Otaviani	RMGC Esneux	Men	126	126	126	126	126	126	126	126	126	33	34	33	22	23	24	86,9	104	1303	909
45	102	Jody Rider	MGC Kettenis	Men	44	36	42	126	126	126	126	126	126	38	35	37	126	126	126	91,1	91	1366	653
46	93	Pascal Hansen	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	Men	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	25	22	22	105,4	104	1581	909
47	90	Heinz Zentis	MGC Kettenis	Male Senior 1	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	25	30	23	106,0	103	1590	909
48	94	René Hemgesberg	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	Men	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	126	26	30	33	106,7	100	1601	909

13. Combitoernooi

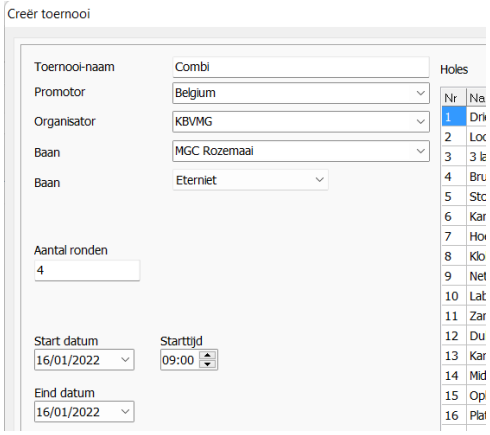
Combitoernooi op twee of meerdere baantypen.
We gaan een combi toernooi inrichten met een eterniet en MOS baan.

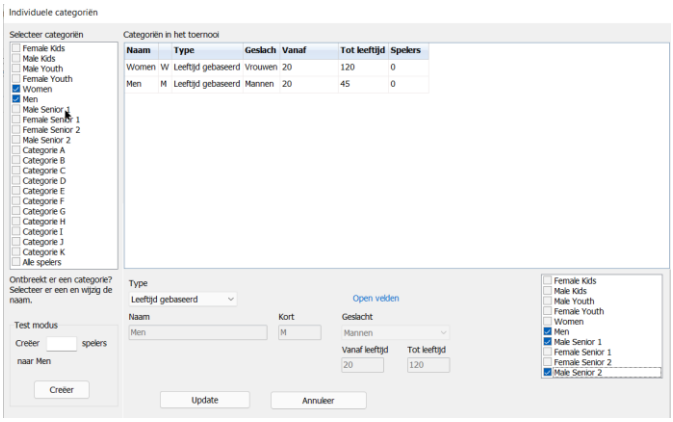
Ik heb als test voor Rozemaai zowel een eterniet, beton, Vilt en MOS aangemaakt, wat hindernissen betreft. Deze worden als volgt benoemd:
\

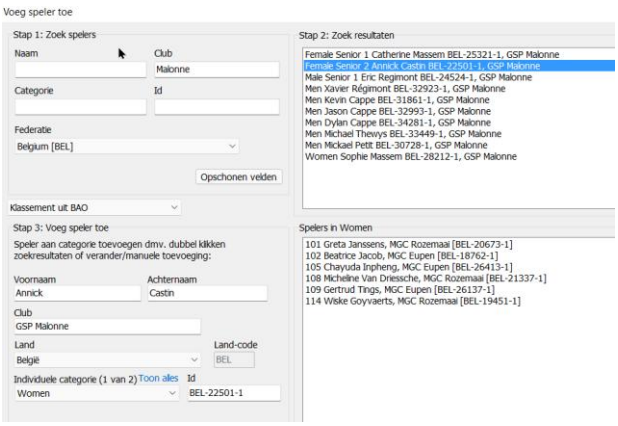
- MGC Rozemaai_0_1 = Vilt
- MGC Rozemaai_1_1 = Eterniet
- MGC Rozemaai_2_1 = Beton
- MGC Rozemaai_3_1 = MOS

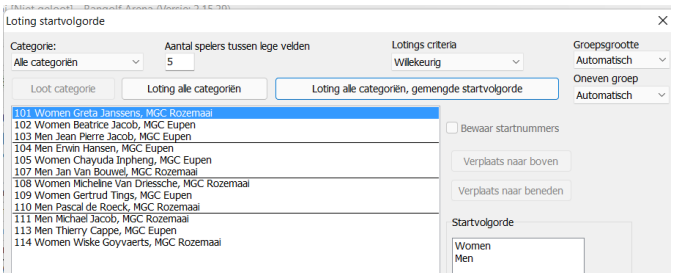
Opstarten doe je zoals gewoonlijk, begin bvb als baantype = Eterniet
Doe de verder handelingen als steeds: Spelers toevoegen, Start

1) Nieuw
2) Individuele slagtelling of iets anders
3) Toernooinaam
4) Club
5) Baantype (andere zijn achteraf bijkomend)
6) Aantal ronden (we nemen er 4 om het beter te tonen)
7) Spelers toevoegen
8) Loting startvolgorde
9) NIET opstarten!





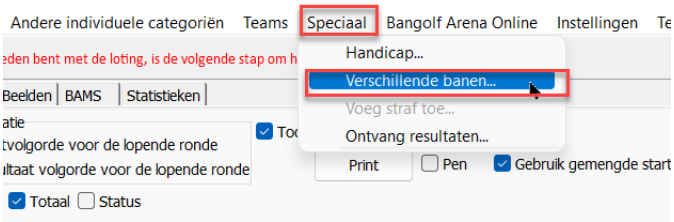


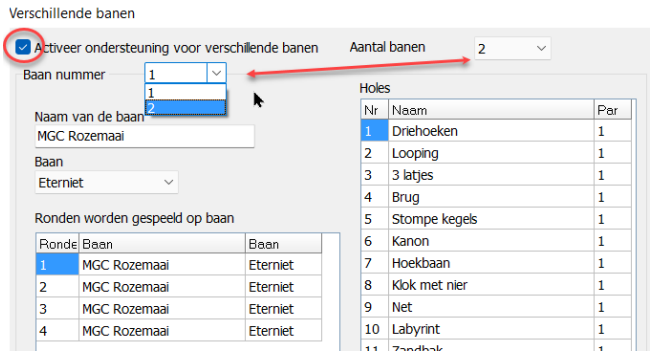


Ga naar het hoofdmenu en dan naar “speciaal” → “verschillende banen”

Nu zie je het aantal ronden dewelke moeten gespeeld worden tot het einde, allemaal op “MGC ROZEMAAI” eterniet staan.
Dit moeten we nog veranderen.

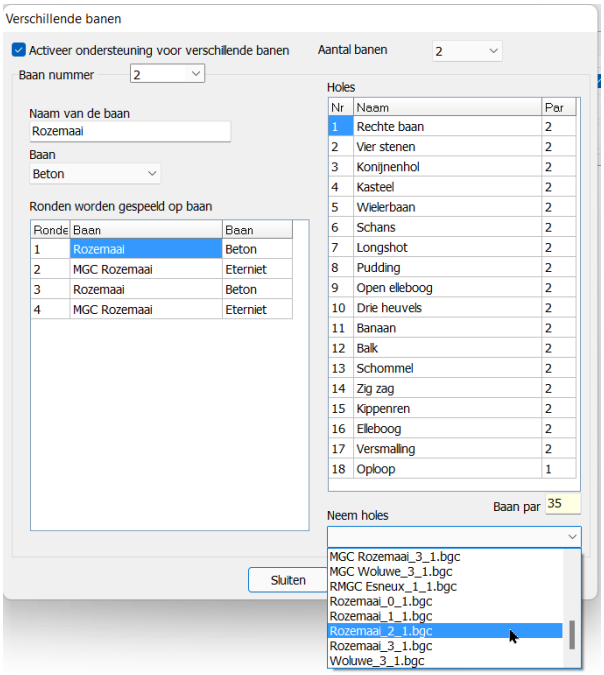
1) Activeer “ondersteuning verschillende banen”
2) Geef aantal banen op



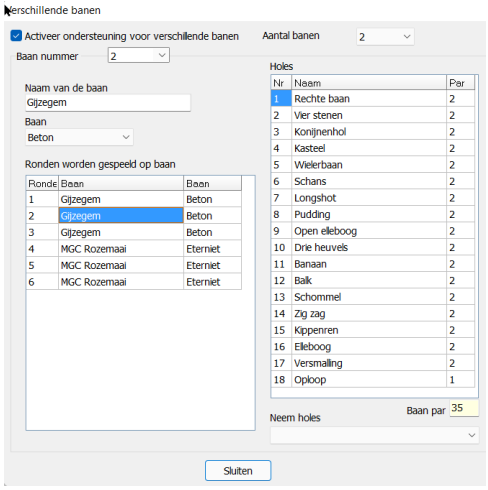


3) Verander “Baan nummer” in 2: alles wordt grijs.
4) Geef een nieuwe “Naam van de baan in”
   Je kan gelijk welke baannaam ingeven, zelfs dezelfde.
   In dit geval maakte ik hier als naam van het 2de terrein “Rozemaai Beton”.
5) Kies het baantype (Hier Beton).
6) Onderaan vind je welke “holes” daarvoor in aanmerking komen Selecteer “holes”.

   Hier kiezen we voor de namen van het terrein:
   Nr terrein 1 = Rozemaai_Eterniet (1_1)
   Nr terrein 2 = Rozemaai_Beton (2_1)
   Je ziet nu de “banen” veranderen in de Beton-versie.



7) Je kan nu kiezen uit deze 2 baantypes. Bij de 2de keuze zie je nu Rozemaai_Beton verschijnen
8) Kies deze voor ronde 2, 4, ..
9) En sluiten.
10) Toernooi starten en het vervolg ken je van daarvoor.



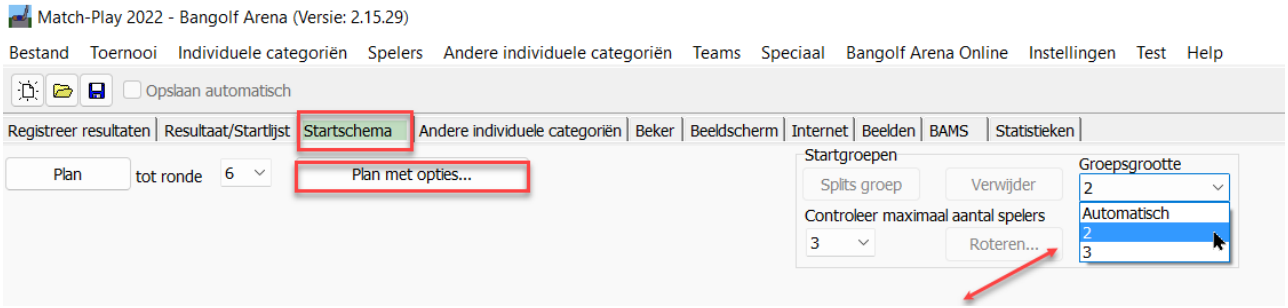
Opmerking:
Stel dat je voor een kampioenschap op 2 of meer verschillende terreinen gaat spelen, dan is het perfect mogelijk om op deze manier deze 2 of meer terreinen te combineren zonder dat je deze achteraf moet samenvoegen tot 1 geheel. Je zet gewoon het aantal ronden op bvb 12 en het aantal banen op 4. Vertrekkende van baan 1, moet je de andere 3 handmatig toevoegen, veranderen.

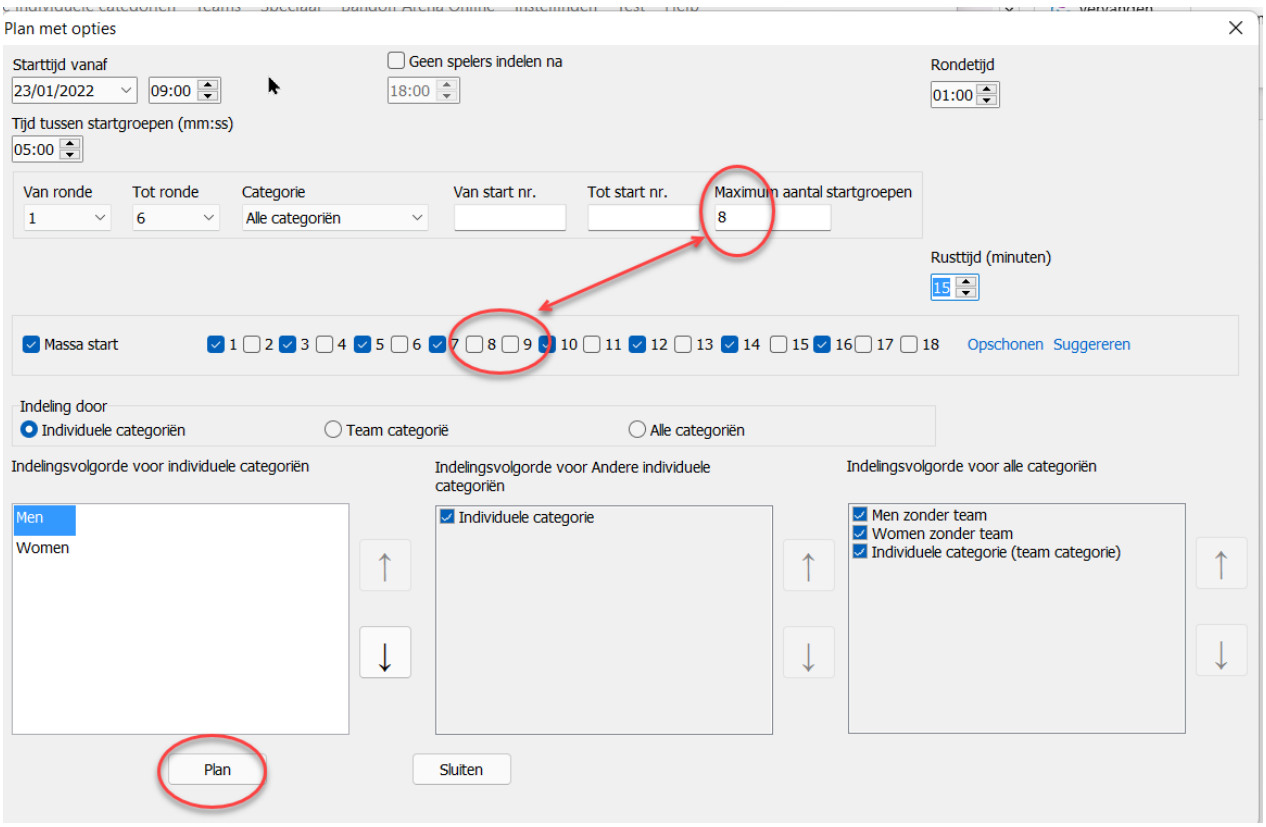
14. Massastart

Dit is nog gebaseerd op versie 2.15.29. Hier werd tijdens de opmaak nog steeds aan gewerkt om het te verbeteren. Dus mogelijk zijn er ondertussen nog zaken gewijzigd.

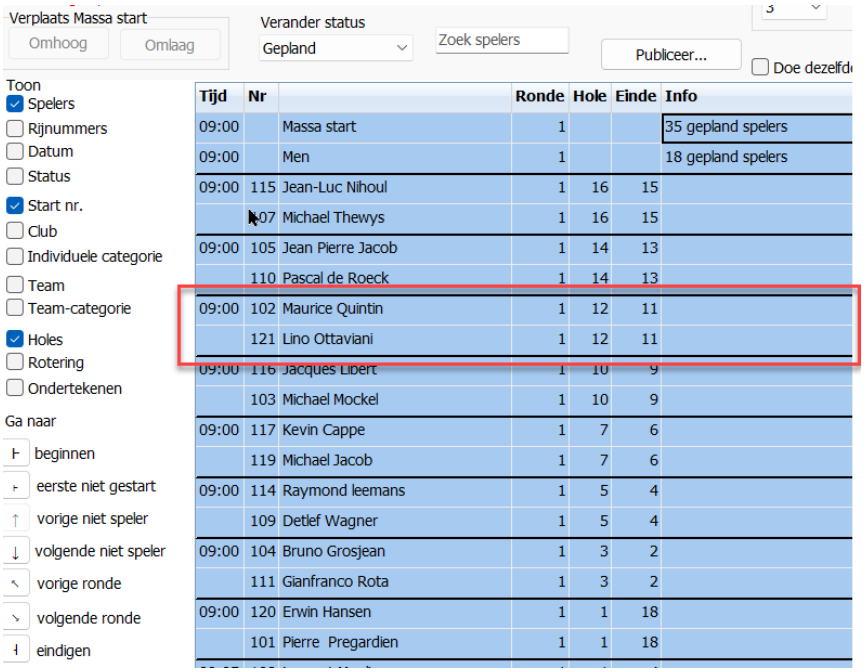
Ook nu weer:

1) Toernooi aanmaken zoals hiervoor beschreven
2) Loting startvolgorde “alle categorieën”, startvolgorde uitvoeren
3) Toernooi NIET starten
4) Neem “startschema”
5) Groepsgrootte aanduiden indien nodig.
6) “Plan met opties”
7) Vink Massa start aan.
8) De startbanen verschijnen in de tabel.
    a. Je kan de starbanen zelf ingeven. Geef hiervoor het aantal startende ploegen in.
    b. Je kan deze automatisch laten invullen nog veranderen door andere aan of af te vinken.
    c. Je kan de ploegen automatisch laten staren vanaf baan X, of laatste ploeg start aan baan Y. In deze gebruikte versie werkte dat gedeelte nog niet. De knoppen zijn al wel aanwezig.





9) Druk op “Plan”
10) Sluit af of stel nog rondetijd, rusttijd en tijd tussen startgroepen in. Opletten dat er geen overlappingen komen! Dit zie je pas als je uit dit scherm komt en moet je dit eventueel nog aanpassen. Een startlijst enkel maar voor de eerste ronde, gaat in dit geval niet echt op.
11) Met “toon spelers” krijg je een overzicht wie waar en wanneer van start moet gaan.
12) Ploeg 3 start hier de eerste ronde op baan 12 en eindigt op baan 11.
De tweede ronde starten ze op baan 1 en eindigen uiteraard op baan 18.
13) Opletten. Als je automatisch werkt en als je meer “start” banen aanduidt dan er groepen zijn, veranderd mogelijk ook de baan waar je moet starten.
Maar de laatste ploeg, ploeg 6, start dan niet op baan 1 maar wel op baan 5.



14) Persoonlijk maak ik van dat automatische geen gebruik. Geef gewoon de startbanen op en maak een start uur berekening van 1 (één) ronde. De andere mogelijkheden zullen ooit wel eens gaan werken, maar voorlopig is dit de beste methode, zeker als je gebruik maakt van BAMS.

15) De indeling van de startgroepen staat automatisch op 3. Was je dit vooraf vergeten te veranderen, dan kan je dat veranderen door in hetzelfde scherm de “Groepsgrootte” te wijzigen van “automatisch” naar 2. Verwijder dan vorige planning door “verwijder gepland”.
16) Ga terug naar punt 5 en herhaal
17) Nu staan ze in groepjes van 2.
18) Alles aangevinkt? Start dan het toernooimenu.
19) Let wel op dat je de resultaten op de juiste plaats inbrengt als je dit handmatig doet.

Nawoord

Zoals je gaandeweg hebt kunnen vaststellen zijn er nog vele bijkomende mogelijkheden te ontdekken. Het was niet de bedoeling van deze handleiding om alles te bespreken, maar wel om je een uitgebreide basis van het programma mee te geven en je op weg te zetten. Soms moet je al je creativiteit gebruiken om tot de gewenste oplossing te komen.
Zoals gewoonlijk zijn er voor elk probleem minimaal 3 oplossingen. In dit naslagwerk is er telkens maar naar één oplossing gezocht. Het is een aanzet en nu is het aan jou om dit verder uit te zoeken.

We proberen dit programma voor meerdere mensen begrijpbaar en dus bereikbaar te maken en hopen dat er vooruitgang kan worden geboekt bij het gebruiken ervan.
Niet iedereen heeft de nodige tijd, kennis en geduld om dit alles uit te zoeken.
Met dit overzicht is een poging gedaan om deze applicatie te verduidelijken, zodat de meeste populaire wedstrijden op een hopelijk heldere wijze begrepen kunnen worden door alle geïnteresseerden.

Een woord van dank aan verschillende mensen die mij bij de samenstelling van deze teksten en oplossingen hebben geholpen:

Henk Goris, voor het merendeel van de vertaling binnen het programma zelf naar het Nederlands te doen

Het bestuur van de Nederlandse minigolfbond, die me lieten deelnemen aan een bijeenkomst waar de al aanwezige kennis grondig werd doorgesproken

Lars Iceberg voor zijn immer gouden raad en ondersteuning

En tenslotte mijn vrouw, Micheline Van Driessche, die me alle tijd gunde voor het succesvol afwerken van aan deze brochure.

Raymond Leemans